

# Es ist passiert!

Wußten Sie eigentlich, daß jeden Monat für den Amiga sage und schreibe 50-80 neue Spiele erscheinen. Entscheiden Sie sich für unser Spiele-Abo wie auch schon viele tausend User zuvor . . . und auch Sie werden automatisch Monat für Monat mit den neuesten und besten Spiele-Hits versorgt. Lesen Sie weiter und staunen Sie . . .

Ab sofort gibt es 3 verschiedene Spiele-Abos. Somit können sich jetzt Spiele-Freaks mit jedem Geldbeutel unser tolles Spiele-Abo leisten. Ergibt Preis pro Disk: Spiele TOTAL Sie können zwischen den folgenden 3 Spiele-Abos wählen:

Komplettoreis: Anzahl Disketten: Anzahl neue Spiele: Spiele-Abo: 2,83 DM pro Disk 33,90 DM 12 Disketten / Monat ca. 15-30 neue Spiele / Monat Spiele-Abo Kompakt 2.68 DM pro Disk 16 Disketten / Monat ca. 20-40 neue Spiele / Monat 42.90 DM Spiele-Abo Groß 2.60 DM pro Disk ca. 25-50 neue Spiele / Monat 51,90 DM 20 Disketten / Monat Spiele-Abo Maxi

Ausschneiden, ausfüllen und einschicken...

(Wenn Sie Ihre Amiga-Zeitschrift nicht zerschneiden möchten, so können Sie auch kostenlos einen neuen Abo-Reservierungsschein anfordern.) ......

## Die Sensation! Das Spiele-Ab

Jeden Monat die neuesten Top-Spiele !!!



Lieber Spiele-Freund, pro Dis probieren Sie unser Spiele-Abo einfach einmal aus. Wenn Ihnen das Abo nicht gefällt, so können Sie jederzeit fristlos kündigen. Sie erhalten je Lieferung 12, 16 oder 20 Disketten. Wenn Sie sich z.B. für das Spiele-Abo Maxi entscheiden, so zahlen Sie pro Disk sage und schreibe nur 2,60! Sie werden immer die neuesten Werbe-, Action-. Baller, Denk-, Adventure- und Sportspiele erhalten. Die Vorteile des Abos sind klar. Sie erhalten die Spiele direkt nach ihrer Fertigstellung und bekommen die Spiele ca. 2-4 Monate früher als sie in den Computerzeitschriften vorgestellt werden und im Handel erhältlich sind. Und Sie zahlen

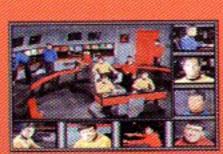












	innac sou		
		CATAMORPH STREET	

- Spiele-Abo Groß 16 Disks pro Monat Nur 42,90 DM
- Spiele Abo Maxi 20 Disks pro Monat Nur 51,90 DM

Ich wünsche folgende Versandart:

- Bankeinzug ( 6.00 DM Versandkosten) Nachnahme (10.00 DM Versandkosten)

### **Einzugsermächtigung**

Kontonummer:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

# Lieferanschrift: Qualitätsgarantle Alle Spiele echte Original-Qualität

Telefon:

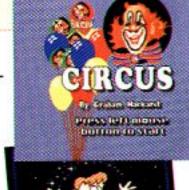
Qualitätsgarantie

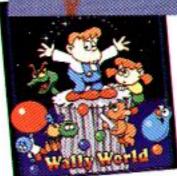
Name/Vorname: Straße/Nr.: PLZ/Ort:

Sofort ausfüllen und zurückschicken. Testen Sie das Abo

Datum

Unterschrift für Abo-Reservierung bzw. Einzugsermächtigung

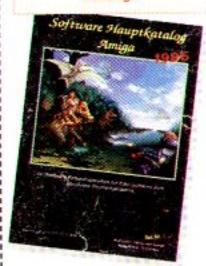




Spielen Sie im Zirkus, hüpfen Sie in Wally-Welten oder erkunden Sie neue Planeten...



Jetzt kostenios unseren neuen Amiga Hauptkatalog 1996 anfordern! Über 500 neue Spiele im Katalog!



Einschicken an:

Mallander Computer **GmbH** Bärendorfstr. 24

46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 51 15

Schein bitte nicht faxen!

(Kann man schlecht lesen!)

# EDITORIAL

# SUMMERTANE

BUUES

Als Amiganer braucht man in diesem Sommer die Sonne im Herzen, denn die Zeiten sind wieder unsicherer geworden: Sicher, Amiga Technologies hat soeben den Prototyp der nächsten Rechnergeneration vorgestellt, das Surfer-Pack und ein neues Quadrospeed-CD-Laufwerk für die "Freundin" herausgebracht. Gewiß, die Escom-Tochter hat uns clevere Werbeaktionen (etwa Plakate rund um die Fastfood-Tempel von McDonald's) in Aussicht gestellt. Nur erreichte uns kürzlich eine Pressemitteilung, laut der Amiga Technologies an die amerikanische Firma Viscorp verkauft werden soll – wo man die Technologie beim Aufbau des digitalen Fernsehens zum Einsatz bringen will.

Was ist von dem Millionen-Deal zu halten? Offiziell gab es bei Redaktionsschluß erst eine Absichtserklärung der beiden Partner, doch scheint die Sache bereits unter Dach und Fach zu sein. Wird nun also der bereits eingeschlagene (und erfolgversprechende) Weg fortgesetzt? Und vor allem: Wann wird es die dringend benötigten neuen Amiga-Modelle geben? Oder werden die Amis bald digitale TV-Decoder mit Amiga-Eingeweiden haben, wir jedoch keine (neue) "Freundin" mehr?! Bange Fragen, auf die wir vorläufig leider noch keine definitiven Antworten haben. Für Spannung in den kommenden Wochen dürfte damit aber jedenfalls gesorgt sein...

Dummerweise gesellt sich zu all diesen Unwägbarkeiten heuer auch noch ein besonders tiefes Sommerloch am Softwaremarkt, weshalb ich leider wortbrüchig werden mußte: Die für diese Ausgabe versprochenen 16 Seiten zusätzlich gibt es mangels Füllstoff nun doch nicht. Das ist aber kein Grund, den Kopf hängen zu lassen, denn vorliegendes Heft hat auch so eine Menge zu bieten. Außerdem liegt ab 28. Juni ONLINE KOMPAKT für nur 5,— DM am Kiosk, das neueste Kind der Joker-Familie: Wer mit seinem Amiga am Netz hängt, findet hier zusätzlichen Lesestoff, der es in sich hat – mehr darüber im Betriebsgeheimnis.

Blicken wir also weiterhin optimistisch in die Zukunft, und lassen wir uns den Sommer nicht vom Blues vermiesen. Denn Ihr wißt ja: Nichts wird so heiß gegessen, wie es gekocht wird, doch die heißen Infos im Amiga Joker kann man wie immer so frisch genießen, wie wir sie geschrieben haben. Guten Appetit und schöne Tage wünscht Euch in diesem Sinne,

Euer

# Michael



SCHON GESEHEN? Wir haben erste Bilder und Infos zu den kommenden Amiga-Highlights für Euch: Zum Actionrolli TRAPPED - DAS RAD VON TALMAR, dem Splitscreen-Spektakel **DOUBLE AGENT** und den Mega-Rangeleien aus FIGHTIN' SPIRIT gibt es ausführliche Previews, zur ECTS LONDON '96 eine Messenachlese.

Seiten 12/13, 16, 17 und 56/57

TRAPPED - DAS RAD VON TALMAR

#### **DOUBLE AGENT**







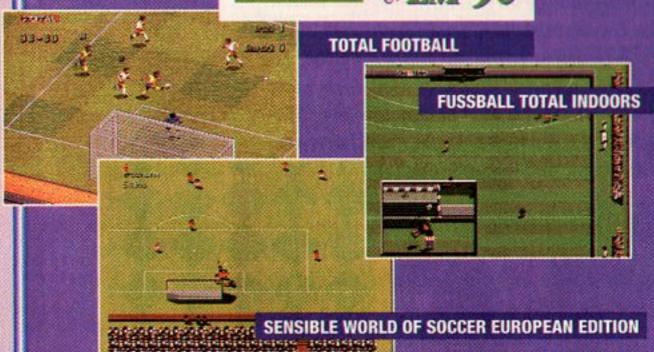
SCHON GESIEGT? Falls Deutschland die Fußball-EM in England nicht gewinnen sollte, dann könnt Ihr das am Amiga korrigieren: Mit TOTAL FOOTBALL, FUSSBALL TOTAL INDOORS UND SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION stehen dieser Tage gleich drei neue Digi-Kicker an! Was sie taugen, steht auf den

Seiten 18/19/20

**EUROPEAN COM-PUTER TRADE** 

**SHOW '96** 





SCHON GEHÖRT? Richtig, es gibt NEUE VIDEO-HARDWARE FÜR DEN AMIGA im Test, genau, wir haben ein interessantes INTERVIEW MIT SILLTUNNA geführt. Wissenswertes und Se-

henswertes auf den Seiten 62/63 und 78/79

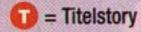
PLAUSCH MIT PROGRAMMIEREN: SILLTUNNA





SILLTUNNA SOFTWARE

Pallacated	
Editorial	3
Betriebsgeheimnis	7
Mixer	00000
Branchengeflüster Newsflash:	8
	10
ECTS London '96	12
Preview:	10
Trapped: Das Rad von Talmar	16 17
Double Agent	56
Fightin' Spirit Mailbox	22
Krieger-Comic	28
Up & Down	36
PD-Box	38
Crack	40
Demo Galerie	42
Brork-Comic	44
Ruhmeshalle	44
Know How	45
Know How Index	50
Joker-Index	52
Der große Sonderteil:	JE
Amiga CD-Joker	53
Interview:	00
Silltunna im Gespräch	62
Joker Galerie	66
Preisausschreiben:	00
Store & More	68
Joker Comic	69
Aktion Lesertest:	-
Erben der Erde	70
Klassiker:	
Dune II	77
User Club:	
TV Tuner 518 B	78
Grafikkonverter Super VGAmi	78
Monitor AM 1792 STV	79
NComm	80
Impressum	81
Postspiel:	
Das Joker Imperium	82
Computer ABC	84
Radio- und TV-Tips für Juni/Juli	85
Kleinanzeigen	86
Stromausfall:	
Aktuelle Rollenspiel-Ergänzungen	88
Coin Op	90
Joker-Shop	92
Vorschau	94
Inserenten	94
Bezugsquellen	94



# Ward Hall

#### Software im Test Action 32 Primal Rage (ECS) Spherical Worlds (ECS-CD) 58 **Abenteuer** 34 Evil's Doom (AGA) Lost on Parrot Island (ECS) 76 Demos 42 Corona (AGA) 42 Galerie (AGA) 42 Mindprobe (AGA) 43 Venture (AGA) 43 Zimbabwe (AGA) Simulation 72 Der Produzent (AGA) Sport 19 Fußball Total Indoors (AGA) Sensible World of Soccer Euro Ed. 20 (AGA/ECS) Total Football (ECS) 18 74 Tracksuit Manager 2 (ECS) Strategie Humans III (AGA) 30 59 Nothing but Tetris (ECS-CD) Verschiedenes Arcade-Spiele 90 60 Audio-CDs 88 Brettspiele 80 **NComm** 38 **PD-Games**

SCHON GESPIELT? Ja, wir haben das neue Rollenspiel

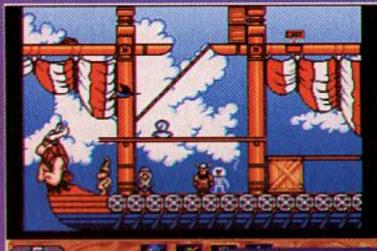
EVIL'S DOOM bereits angetestet und für gut befunden – jetzt

spielt nur noch Ihr eine Rolle! Welche das ist, worum es geht und vieles mehr erfahrt Ihr auf den Seiten 34/35



EVIL'S DOOM

SCHON GETÜFTELT? Die knobeligen Menschlein sind zurück: HUMANS
III: EVOLUTION – LOST IN TIME bringt Actionstrategie vom Allerfeinsten auf den Screen! Wir haben den passenden Test zu Papier gebracht, und zwar auf den
Seiten 30/31

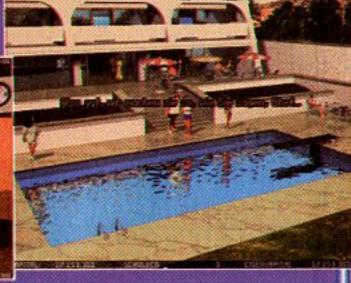


OLUTION - LOST IN TIME

HUMANS III: EVOLUTION – LOST IN TIME

#### **DER PRODUZENT**





SCHON GEDREHT? Wenn einer beim Film den Dreh raus hat, dann DER PRODUZENT. Und das könnt nun Ihr sein, denn eine brandneue Wirtschaftssim läßt Euch zum Hollywood-Tycoon aufsteigen! Movies und Moneten auf den Seiten 72/73

# BETRIESCEHEIWNIS

# ONLINE KOMPAKT

Am 28. Juni ist es soweit, dann wird unser brandneues SurferMagazin die Kioske erobern: ONLINE KOMPAKT kostet nur 5,— DM
pro Ausgabe und bringt jeden Monat (zwölfmal im Jahr!) auf 84 Seiten
das Neueste aus Internet und Online-Diensten. Bei der Konzeption hatten
wir nicht weniger als den ultimativen Net-Guide im Auge — mit News, Reportagen und Tests, aber vor allem mit kritischen Vorstellungen der interessantesten Sites für jeden Geschmack. Dank logischer Heftstruktur und prägnant gestalteter Testboxen werdet Ihr hier kompetent und umfassend über neue
Adressen, Newsgroups, Downloads und Mailboxen informiert. Kurzum, so
viel Nutzwert für so wenig Geld hat die Welt noch nicht gesehen!





Diesen Monat lüften wir eines der bestgehüteten Geheimnisse unseres Betriebs: Was machen die Joker des Verlages eigentlich während des Sommers bzw. der Doppelausgaben? Etwa Urlaub?! Denkste, lauter neue Magazine – und eine Amiga-CD!



# **MULTIMEDIA JOKER**

Die Umstellung des Magazin-Konzepts sollte sich inzwischen ja herumgesprochen haben: Das neue Layout, der Drittelmix aus Reportagen und Specials, multimedialer Software und Spieletests, die vielen exklusiven Entstehungsgeschichten oder

Interviews machen das Heft zu einem Muß für alle CD-Amigos. Insbesondere wegen der optionalen und mittlerweile ebenfalls neu gestalteten Beilagscheibe mit dem genial überarbeiteten Magazinteil voller Videos. Der kann zwar leider nur auf PC und Mac abgespult werden, doch unter einer jetzt noch komfortableren Oberfläche wird auch der Amiga wieder bestens bedient. Es warten mehr direkt startbare Files denn je, darunter u.a. folgende Highlights:



# PC JOKER PUR

Wer neben seiner "Freundin" auch eine DOSe unterhält, für den haben wir jetzt ein tolles Schnupperangebot: Neben dem regulären PC JOKER für 7,— DM und dem PC JOKER TOTAL mit rrrandvoller Begleit-CD (Demos, Shareware, Patches, Screenshots, Savestände, Gag-Progis und vieles mehr) für 14,80 DM gibt es ab 21. Juni auch den PC JOKER PUR für sagenhaft günstige 3,90 DM. Hier findet Ihr zum Kennenlernen auf 64 Seiten die Essenz des Magazins, also Tests, Tests und noch mehr Tests!

Spiele-Demos: ALIEN BREED 3D II: KILLING GROUNDS, CEDRIC, DER SEELENTURM, GLOOM DELUXE, LEADING LAP, NEMAC IV, STATIX, ZEEWOLF 2

Amigu-Demos: DAS BESTE AUS DEN AKTUELLEN DEMO-GALERIEN

PD-Programme: AUSGESUCHTE HIGHLIGHTS DER AKTUELLEN PD BOXEN, DAZU VIELE TOOLS UND EINE BIS AUF DEN SOUND VOL FUNKTIONSFÄHIGE VERSION DES 64ER-EMULATORS "MAGIC 64"



# DIE AMIGA JOKER-CD

Die beste Nachricht dürfte wohl sein, daß wir gerade eine todschicke CD exklusiv für Amigos in der Mache haben. Darauf werdet Ihr eine umfangreiche Sammlung mit SPIELBAREN DEMOS vorfinden – von Klassikern bis hin zu brandaktuellem Stoff. Dazu gesellen sich massenhaft HIGHLIGHTS aus DER DEMO-SZENE, hochklassige CD-MOVIES, bislang unveröffentlichte Zusatzlevels für diverse Games sowie SOUNDS, PD, TOOLS und und und! Und das alles in höchstem Maße benutzerfreundlich verpackt, also sofort startbar etc. Mehr über die nur 29 Mäuse billige Silbermine dann auf der entsprechenden Anzeigenseite oder im Shop.

# JOKER HIT COLLECTION II: DER SCHATZ IM SILBERSEE

Auch diese feine Offerte ist nur PC-kompatibel, darf aber nicht unerwähnt bleiben: Am Kiosk wartet derzeit das feine Karl-May-Adventure von Software 2000 auf PC CD-ROM für nur 19,80 DM — als Vollversion mitsamt Anleitung, Hintergrundstory, Joker-Test und Komplettlösung!



### DIE AKTUELLE TESTSTATISTIK

Zum guten Schluß wartet hier wie immer unsere Statistik zu den Bewertungen dieses Monats. Viel Spaß beim Auswerten!

Absolute Katastrophe
Katastrophe
Total zum Vergessen
Zum Vergessen
Muß nicht sein
Nix Besonderes
In Ordnung
Schwer in Ordnung
Erste Sahne
Megastark
Hit-Ausbeute
Megahits
Ohne Bewertung

(00%-10%) (11%-20%) (21%-30%) (31%-40%) (41%-50%) (51%-60%) (61%-70%) (71%-80%) (81%-90%)

021

02133

0

10



Wer hat am 6. Mai Emergency Room auf Pro 7 gesehen? Na, wir zum Beispiel. Und was mußten wir in dieser Folge der Krankenhausserie sehen? Wie ein junger Assistenzarzt die Aggressionen eines an Leukämie erkrankten Kids mit "Mörtel

Kompott" am Game Gear ku-

riert! Im Fernsehen darf das beschlagnahmte Game also anscheinend benannt, gezeigt und sogar zu therapeutischen Zwecken herausgestellt (Originaltext: "Wie ging das noch mal, daß man dem Gegner den Kopf abreißt und ihn dann anzündet?") werden, während wir bei der schieren Erwähnung des Namens fürchten müssen, vom Kiosk verbannt zu werden. Schweinewelt!



# QUO VADIS, AMIGA?

Die Gerüchteküche brodelt, allenthalben wird über den Verkauf von Amiga Technologies an VIScorp getuschelt. Hier nun die allerletzten Infos zu Escoms Abschied von der Amiga-Bühne.

Zwar haben wir diesen Raum bis zur letzten Minute vor Redaktionsschluß freigehalten, doch war der nun mal bereits Mitte Mai - zu diesem Zeitpunkt war der Deal noch nicht über die Bühne, doch sprechen inoffizielle Quellen davon, daß es bald soweit sein soll. Der Betrag von 40 Millionen Dollar, der da durch die Medien geisterte, dürfte allerdings weit übertrieben sein... Fest steht momentan nur, daß die Ziele des potentiellen Käufers klar gesteckt und weit gefächert sind. So will VIScorp die deutsche AT-Company zwar bestehen lassen, die Entwicklungsabteilung jedoch ins heimische Amerika holen. Dort soll dann unter der Regie namhafter Amiga-Mannen wie Dave Haynie oder Andy Finkel eine Settop-Box gebaut werden, die auf der Amiga-Technik basiert. Hinter diesem Projekt stehen angeblich auch Großkonzerne wie IBM und Bertelsmann, denn schließlich soll das fertige Gerät digitales Fernsehen und den Betrieb als Spielkonsole gleichzeitig ermöglichen. Schon um den nötigen Software-Nachschub anzukurbeln, will man auch die Amiga-Rechner weiterbauen und fortentwickeln, wozu VIScorp ein Budget von rund 50 Mio. Dollar zur Verfügung stellt - binnen 18 Monaten hofft man, damit einen leistungsfähigen Compi zum konkurrenzfähigen Preis auf den Markt bringen zu können. Zwecks zusätzlicher Einnahmen will man die Amiga-Technologie auch an Dritte lizenzieren, wobei deutsche Entwickler bereits Interesse angemeldet haben. So bauen Firmen wie Phase 5 oder Villagetronic voraussichtlich gemeinsam die Walker-Hardware sowie ein neues CD<sup>st</sup> mit integriertem MPEG-Modul.

Laßt uns also weiterhin zuversichtlich in die Zukunft blicken, denn sooo viel schlechter als Escom kann es VIScorp kaum machen. Zumal es uns vielversprechend erscheint, daß engagierte Amigo-Veteranen hier mit der Weiterentwicklung beauftragt werden sollen!







# NIERONE

Die Productivity-Spezialisten von Hisoft ("Devpac"-Assembler) legen derzeit letzte Hand an die "IBrowse"-Software – den wohl komfortabelsten Internet-Zugang für Freunde der "Freundin"!

Laut Hersteller öffnet das Tool die Tür zum World Wide Web, beherrscht Datencaching sowie Multifenster- und Multinetzwerk-Betrieb, versteht alle wichtigen HTML-Standards und außerdem Netscape-Kommandos. Vor allem soll es aber deutlich schneller und leichter zu handhaben sein als bisherige Amiga-Browser. Ein Test des 139,- DM teuren Komplettpakets folgt im nächsten Heft, Vorabinfos gibt's einstweilen bei: Oberland Computer, Tel.: 06173/60 80

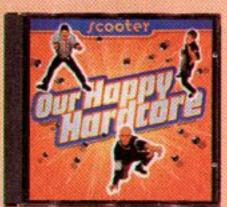
# 

## ONLINE-DIENSTE VS. MEDIENSTAATSVERTRAG



Länderentwurfe für einen Medienetaatevertrag jünget ein neuer Vereuch unternommen, den wacheenden Netzwerk-Markt zu kontrollieren – zum Leidwesen der Online-Dienete. So haben COMPUSERVE, AOL, T-ONLINE und EUROPE ONLINE daraufhin eine gemeinsame Erklärung abgegeben, in der vehement vor einer Überreglementierung gewarnt wird. Die sicherlich notwendige Kontrollfunktion werde in Kürze eine Freiwillige Selbstkontrolle übernehmen können, im Zweifelsfalle sei aber auch die Verlagerung der Firmensitze ins Ausland denkbar. Eine kaum versteckte Drohung, die hoffentlich fruchtet, auch und gerade in Hinblick auf den von der Politik so oft beschworenen Wirtschaftsstandort Deutschland.

### DIE TECHNO-KARTS



Die Dance- und Techno-Truppe SCOOTER veröffentlicht ihr neues Album "Our Happy Hardcore" im neuen CD-Extra-Format: Neben elf Musiktiteln ist da auch ein verspielter Datentrack zu finden. Der Witz des neuen CD-Formats ist ja die nunmehr technisch einwandfreie Verquickung verschiedenster Medien: Während ein CD-ROM-Laufwerk also eine spezielle Mini-Version des Rennens "Manic Karts" von der multimedialen Scheibe in den PC schaufelt, erwecken handelsübliche CD-Player

eben nur die Soundtracks zum Leben – allerdings ohne lästige Störgeräusche etc. Dank der Zusammenarbeit mit VIRGIN, MANIC MEDIA und der Plattenfirma EDEL COMPANY können die Fans nun also ein Kart-Rennen gegen die drei Bandmitglieder austragen, während als Hintergrundmusik die SCOOTER-Single "Back in the UK" läuft. Per Mausklick kann man sich auch andere Tracks anhören, Videos und das dazugehörige Making-Of ansehen, Privatfotos des Trios bestaunen, aktuelle Infos zur Gruppe abrufen und in einem interaktiven Gewinnspiel sein Wissen über Studiotechnik oder Musikinstrumente testen. Alles recht und schön, aber eben nur aus der DOSe zu genießen – schade, daß die hübsch grünen Extra-CDs nun mal grundsätzlich nicht Amiga-kompatibel sind.

### JOKER-GRAFIKER MACHT KARRIERE

Der frühere Cheflayouter des Joker Verlags, OLIVER WUNDERLICH, und der ehemalige Product Manager von Bavaria Interactive, DANIEL RIEBESELL, haben zusammen in München die MAGELLAN CONSULTING NEUE MEDIEN GMBH gegründet. Hier will man interaktive Unterhaltungsprodukte produzieren, eindeutschen und vertreiben; den Be-



ginn macht die hiesige Vermarktung der Multimedia-Versoftung des Films "Blown Away", der in Deutschland unter dem Titel "Explosiv" lief. Wir wünschen viel Glück!

### DALEY THOMPSON KÄMPFT FÜR BILL STEALEY



INTERACTIVE MAGIC, die neue Firma des MicroProse-Mitbegründers und Branchenveteranen BILL STEALEY, veröffentlich demnächst in Kooperation mit ADIDAS schweißtreibendes Game na-..Daley Thompson's World Championship Decathlon". Das Spiel unter der Flagge des berühmten Zehnkämpfers soll hierzulande von PETER HOFSCHROER, dem ehemaligen Verkaufsleiter von Micro-Prose Deutschland und jetzigem Geschäftsführer des hiesigen Ablegers der Stealey-Company an den Start gebracht werden.

### ETAPPENSIEG FÜR TOPWARE



Im schier unendlichen Rechtsstreit zwischen TOPWARE und DETE-MEDIEN bezüglich "D-Info" hat vor dem Hamburger Landgericht jüngst mal wieder TOP-WARE eine Schlacht gewonnen: Der Telekom-Tochter DETEME-DIEN wurde untersagt, ihre CD-ROM "Telefonbuch für Deutschland" zum Killerpreis von 15,- DM zu verkaufen. Top für die Tops, aber ein Flop für preisbewußte User...

# Top Amiga-Spiele 1996 - JETZT brandneu

Tolle Spiele für alle Generationen Kids, Erwachsene und Senioren... Spiele für Jung und Alt Hallo, lieber Kundel Seit 6 Jahren bieten wir Ihnen professionelle Amiga-Software zu erschwinglichen Preisen an. Als größter Anbieter in Sachen Low-Cost-Software können wir Ihnen auch heute wieder eine ganze Seite voller Neuheiten zu echten Taschengeldpreisen anbieten. Hier einige Serviceleistungen: Schnellversand: Lieferzeit. 1-3 Tage \* Sicherheit: Alle Programme Virus- und Error-Frei \* Sicherheitsverpackung: Umweitfreundliche Luftdruckpolsterlaschen \* Garantierte spitzen Programmqualität







6.00 DM Nachnahme: 10,00 DM Ausland Bar: 0.00 DM

Jede Disk

nur 5,90 DM

TOP PREIS

Ausland Scheck: 15.00 DM Ausland KEINE Nachnahme

# Der Profi-Versand Seit 6 Jahren

Sofort-Bestellung: Mallander Computer GmbH Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt

> Tel: 02871 / 18 51 15 Fax: 02871 / 18 66 26

#### JETZT gratis Farbkatalog anfordern

# JETZT NEU: Diskettenaufkleber mit Ihrem eigenen Namen

Eine wirklich tolle Überraschung! Auch als Geschenk! Neuheit in Deutschland!

des bekannten Frosch spiels. Überqueren Sie eine Autobahn und einen Fluß. Toller Spielsouth für alle.

Jede Disk nur 5,90 DM TOP PREIS

801 Strike Commander Eines der lustigsten Flugzeug-Bailereien, die as gibt. Ufos und dumme Lemminge machen einem das Kunstfliegen zu einer Catastrophe. Tolle Grafik und lustige Soundeffekte a la Lemmings. Ene windch gelangere Lust / Action-Kombide 802 Casino 1-8 Mitspieler können bei diesem Spiel mit einem Startkapital von 10\$ antreten. Es können bis zu 10 Spielrunden ausgewählt werden. Den Einsatz und Mut legt jeder Spieler selbst fest. Die toller Soundefielde lassen Nostalgie-Stimmung aufkommer 803 Star Buster Bei diesem tollen nouen Break Out Spiel haben die Programmierer an Extras und Bällen wirklich nicht gespart. Bis zu 25 Balle gleichzeitig. In den 32 Levels darf man nicht den Überblick verlieren. En toller Leveleditor wird naturich auch mitg 804 Lunar Patrol Mit einem Mondauto haben Sie die Aufgabe, einen neuen Planeten zu erforschen. Sie issen gefährlichen Schlaglöchem ausweichen und von Oben greden auch schon die Ulos an. Doch auch Ihr Auto ist bewalfinst. Sie können sich zur Wehr setzen. 805 Tecno Ball Ein völlig neuarliger Breakout-Clone nd schöner luturistischer metallischer Grafik, Warsche Write exploderen solort nach der ersten Berührung und andere Blöcke müssen erst 2 oder gar 4 mei vom

806 Checkers Conquest II Dieses geniale Dame-Brett-Spiel ist um einige Regeln als das übliche Dame iglet erweitert worden. Eine hervorragende Grafik etet das Spiel. Gespielt werden kann entwede gen den Computer oder einem zweiten Spieler.

07 Jumping Jack Bekannt, grandics und doch neu. Der putzige kleine Sprung-Held hat die Aufgabe, durch anstupsen der Kästchen mit dem Kopf die nerausspringenden Geldstücke einzusemmeln. Ein ordortabler Level-Editor wird mitgeliefert.

808 Ballermania Die brutale Baller-Orgie, Ballem pur egen sauber animierten Utos, Feuerschweiten und Veteoriten. Das ganze spielt sich in der Dunkelheit des Universums ab. Super Soundeffekte mit kenswerten Bässen geben den Rest.

809 Bomber Jack Ein Sammelspiel, in dem man Bomben einsammein muß. Vorsicht: Roten Bomber stehen kurz vor der Explosion, nur die schwarzer Bomben sind von Interesse. Den schönen kleine Mädels sollte man auch nicht zu nahe kommen.

810 Fuzzy Logic Tolles 3D-Pletformspiel. Sie steuer einen Roboter, der die Computerplatine von Viren betreien soll. Eine Spinne, die man fallen lessen kann, hilft einem dabei. Ein schwieriges Spiel; denn die schwarzen Löcher und das Zeitlimit bringen das Problem. 811 Der Tod kam in der Nacht Vollständiger

Shareware-Krimi über 3 Disketten mit Fernsehreifer Ilmsaguenzen, Diana, die Frau eines Filmroduzenten wurde tod aufgefunden. Sichem Sie puren und vernehmen Sie die Hausbewohner.

812 Mine Runner Super Umsetzung des Loderunge aus alten 64er-Zeiten. Bis zu 4 Spieler können gleichzeitig mitspielen. Sprengen Sie Löcher is den oden, we thre Vertolger dann hineinfallen. recores werden gespeichert. 2 MB Chip-Ram. 813 Helsinki Force Dieses Action Kampf Spiel für 2 pieler bietel zunächst einen Ninja-Kampt mit komplizierten Camphechniken. Danach geht s in a Labyrinth. Unter Zeitbruck muß men mit Hille eines Scanners das Ziel Inden. Weitere Missionen erwarten den Spieler. 3 Dieks. 814 Dr. Strange II Nachdem der Dr. im ersten Teil die Flucht ergriffen hat, versucht der verrückte Professo seinen Wunsch nach dem Menschen Marks "Elgenbau" zu verwirklichen. Spitzen Grafik und enreichtum. Natürlich mit tollem Editor.

815 Püppi Etwas total verrückles und anderes. Hier können Sie schöne Puppen nach Herzenslust per Maussteuerung ausziehen, die Kleidungsetücke echseln und wieder anziehen. Oder setzen Sie ein Campfischiff aus Einzelteilen beliebig zusammen.

816 Tear Down The Wall - Pink Floyd Eine Muti Media-Show, die einen 15-Minütigen Videoclip von Pink Floyd zeigt. Dazu spielt in voller Länge das Original-Lied "Tear Down The Wall", Danach gibt's och Texture-Morphing, Phong Shading, 3D-Tunnel...

817 Deluxe Vic Biltz Wer kennt dieses Spiel nach vom VIC-20? Man muß mit seinem Flieger Häuser zerbomben. 818 Kinder Games 2 wunderschöne Spiele für Kinder. Es werden 2 Mitspieler benötigt. Farbensenso & Memory. 819 The Race Wackeliges Joystick-Flüttel-Spiel. Bis zu 8 Spieler, die einen 100m-Lauf absolvieren, treten an.

Spieler, die einen 100m-Lauf absolvierun, treten an.

820 Speedy Reedy and his Crazy Capers En burten Spiel für die 
üngeren Spieler ab 3 Jahren: Schnelles einsammein von Süßigkeiten ist hier angesagt. 
821 Zerberk ihre Aufgabe ist es, in jedem Level sämtliche Roboter zu eliminieren. Doch 
Vorsicht: Jede Berührung mit den Robotem und Wänden endet tödlich. 
822 Steel Devilts 2-8 Spieler bekämpten sich als Roboter. In 20 verschiedenen. 
Landschaften wird gekämptt. Mit echten Samples von Raketen, Granaten und Bomben. 
823 High Pressure Erstklassiges Ballergame in der weiten Ferne des Weltraums. 
824 Urinierus Ein utkiges Spiel für geistig stabile Menschen. Da schießen Tolletten auf 
Tolletten und WC-Papier wird als Walte eingesetzt. Im Hintergrund übergibt sich jemand. 
825 Highway Patrol Ein Hochgeschwindigkeitsrennen: Die Autobahnpolize ist mit einer 
Laserpistole ausgerüstet. Ein chactisches Durcheinander auf der Autobahn. 
826 Geldgrüber Sie graben unterindisch. Doch jeder Schritt will genau überlegt sein, 
denn die Daleks kommen immer näher und wollen Sie Entschieden vernichten. 
827 Litt Runner Hier müssen. Sie von Platflorm zu Platflorm zum Ziel Rennen. Doch die 
Fahrstühle lahren auf und ab. Eine Kollision endet für Sie tödlich. 
828 Hangmania - Special Edition 1996 Das bekannte Wörterratespiel a lie Glücksrad. 
Das Spiel hat wirklich eine tolle Gralik und spannende Musikuntermalung. 
829 Space Inwaders 5 Das bekannte Weltsaumballerspiel in einer nauen. Version. 
Wehren Sie mit bis zu 2 Spielem gleichzielig die Invasion aus dem All ab. 
830 Tank Fire 4 Pinnzer bekämpten sich in einem Labyrinth. Die Panzer können sich um 
360 Grad dreben. Schüsse können an den Wänden abprallen und einen seber breffen. 
831 Samural Showdown Ein packundes Kampfspentspiel der eigentlich ganz anderen 
Art. Die erscheinen Shelter lange Kampfbeine, man kann den Gegner mit Insekten 
beschießen oder man hebt einfach mittels Rückenpropeller ab. Ein witziges Spiel. 
832 Labyrinth Construction Set Sie selber entwerfen ihr eigenes Laby

Ziel durch geschicktes Bombenisgen frei.

835 Action H.E.R.O. Zunächst läßt man sich vom Computer ein Labyrinth aufbauen, in dem dann aus der Overview-Perspektive ein tolles Action-Kampf-Spiel startet.

836 Mega Tron '96 Das hat 's wohl noch nicht gegeben: Bis zu 10 Spieler können gleichzeitig mit dem Motorrad entreten. Doch wehe, es kreuzen sich die Wege.

837 Wooglies Treiben Sie unter Zeitdruck die grünen Schleimmonster so dermaßen in die Enge, daß die Giftmonster durch keine Ritzen mehr schlügten können.

838 Time Bomb Hier müssen die jüngeren Mitspieler in 10 Envels verstreute Bomben einsammeln. Ein Weg sollte dabei nur einmal benutzt werden. Benötigt ZMB Chip-Ram.

839 Der Gruselfriedhof Ein 3D-Grusel-Action-Adventure. In Dämmerstimmung müssen Sie Abenteuer bestehen. Doch Vorsicht vor feindlichen, untöten Gegnem. Eine tolle Maus-3D-Steuerung wie in der Resittit. Sie bewegen sich trei in alle Richtungen umher.

840 Jet Set Billy "Fun-Koffer" Der perfekte Spielspaß für alle. 2 neue Welten des bekanntes Spiels stehen zur Verfügung. Mit Familien-Editor. 2 Disks. 1 MB Chip-RAM.

841 Metal Handball Ein metallisches Spiel, in dem Sie versuchen müssen, mit einem Schläger die Metallkugel immer im Spielseld zu halten und dabei die zu treffenden.

842 Hexapuz Systematisches Denkspiel, in dem Sie Farben kombinieren müssen.

842 Hexapuz Systematisches Denkspel, in dem Sie Farben kombinieren müssen. 843 Vector Trap Auf einer riesen Computerpilatine haben sich Viren versteckt. Hindem Sie ihre Gegner durch gezieltes Setzen von Spernen in den Leiterbahnen an ihrer Jagd. 844 Cybersphere+ So bunt war Breakout noch nie. Ein Breakoutspiel mit unzähligen Sonderfunktionen und sauberen Animationen z.B. von Feuerexplosionen usw.! Sonderfunktionen und sauberen Animationen z.B. von Feuerexplosionen usw.!

845 Total Exsess Den Flieger starten und alles abschießen, was in die Quere kommt. In
einer wunderschönen und superveich scrollenden Phantasie-Landschaft kommen Dir
Angrifsformationen von toll animierten Angreiten entgegen, die Dich fertig machen wollen.

846 Uttimatum im Jahre 2030 ist die Erse völig zusammengebrochen. Kriminalität und
Verbrechen kennzeichnen das Geschehen. Alles ist außer Kontrolle geraten. Doch der
Prototyp des Vindicators ist fertig. Testen Sie die Intelligenz aus. 2 Disks. 2 MB RAM.

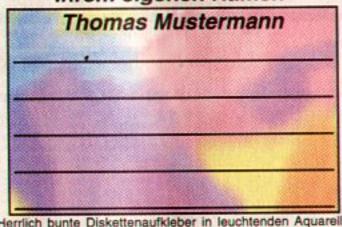
847 Die schreckliche Intelktion Die Vermehrung und Austreitung bunter Schleimklumpen wer nie so spannend. Ganze Populationen werden in Kurzzett infiziert.

848 Island Etwas Würfelglück braucht man schon, um an die werholisten Grundstücke zu
gelangen. Dann sollte man schneil ein Hotel beuen und ordentlich die Miete kassieren.

849 Xenex Zu Beginn können eines von drei Raumschiffen auswählen, doch dann kracht
der totale Angriff von allen Seiten des Alls herbei. Auch Webraumschrott ist eine Gefahr.

850 Style Ein Spiel für Kinder: Hinter 2x2 bis 4x4 großen Peldem sind bunte Gegenstände verborgen. Dabei sollte man immer 2 zusammenpassende Motive finden.

Diskettenaufkleber mit Ihrem eigenen Namen



Herrlich bunte Diskettenaufkleber in leuchtenden Aquarell-Farben mit Ihrem Namen oder einem Text Ihrer Wahl (bis 25 Zeichen). Jeder Aufkleber hat individuelle Farbmuster !!!

100 Diskettenaufkleber 250 Diskettenaufkleber nur 19,90 DM nur 34,90 DM

Tolle

Thomas Mustermann Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt Tel: 02871 / 18 51 15

860 For President Du bis 20 Jahre alt und willst Präsident Deutschas Strategiespie mit spitzen Grafik.

851 Metropolis Hier kommt ein Highlight im Stil von "Popolus" mit spitzen Grafik und Maussteuerung Bauen Sie mit Hilfe von Krankenhäusern Hochhäusern, Polizeiwschen, Feuerwehren, Fabriken und Wohnhäusern eine lebensfähige Stadt auf.

862 League Soccer Cards Fufiball a la Card Wer schaft es, seinen Verein in die erste Lige zu bringen? Egal ob Strafstoß, Halbzeit oder Elfmeter ... bis zu 6 pieler kämpfen um die Nr. 1. Dein gutes Gefüh tscheidet hier, ob Du zu den Gewinnem zählist.

863 Backgammon Die bisher beste Amiga-Imsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr füssig nimationen der Spielsteine. Die Spitzengrafik läß Realitäts-Stimmung aufkommen. Es kann natürlich uch gegen den Amige gespielt werden.

664 Circus Der Kindertraum wird wahr! Jetzt beginnt für de Kleinen und natürlich auch für die Großen der große lutere, Vom Sprungbreit abgesprungen müssen obei legende Luftballons zum Platzen gebracht werden Denn kommen Extras und Blumensträuße.

865 High Octane II Endlich ist die neue super schneile Version da Rasantes Autorennen aus der /ogelperspektive. Die Straßen haben es ganz schön in sich. Risse, Schlaglöcher, Sandverwehungen und Ol. Und ihr Auto ist natürlich schwer bewalfret.

866 Pats and Run Spielhallenfreunde werden hier hre helle Freude ausleben können. Dieses tolle Fruit-Machine-Spiel fällt sowohl von der Grafik als auch von en Soundeffekten auf ... sie sind einfach koltzenkiasse. Auch an Risikoleitam wurde gedacht.

67 Breaking Brike AGA Althekannies Break Out im komplett neuen Gewendt. Dieses Spiel ist so umtangreich, daß es mindestens 2MB Chip-Ram und 053.0 benötigt, also am besten ein A1200 / A4000 Mit völlig bunter und peppiger Grafik. Ein HITTITIII

68 Black Dawn Bewegen Sie sich frei im 3D-Raun Durchsuchen Sie alle Decks eines verlassener Raumschiffs. Gefährliche Monster und Mutations Räuber greifen Sie an. Doch zum Glück sind Sie mit mom Messer und Pistole bewaffnet.

869 Galleons Dieses 2-Spieler-Action-Strategie Game orientien sich an den "Tank-Games". Doch hie andeit as sich um 2 Galleeren, die auf dem weiter deer versuchen, sich gegensetig durch Bomben zu

870 Duck Dodgers Hervorragendes Platiformspiel. tier muß man seine Gegner in riesen Töpte schubsen. Dazu werden sie zunächst mit einer reezer-Schuß eingefroren und dann mit lustigen Fußtritten weg befördert. Zahlreiche Comic-Gegner.

871 Argus in diesem Ballerspiel stimmt alles: Tolle bernschungen, Einlagen und Soundeflekte sowie eine schöne Grafik bietet dieses Spiel. Bestimmte Gegner geben Bonusdiamanten frei und viele Extralunktionen können aufgesammelt werden.

872 Thesius XII Als politischer Attentater in ferne Zukunft sollte man sich vorsehen, denn Du erhältst den Auftrag, solche Typen quer durch den Weltraum ru jagen. Ein windich futurii eastischer Grafik und toil animierten Objekten.

873 China Tiles Alle 120 Talle musses vom Brett endern den; debei müssen immer 2 gleiche Symbole gefunder rden, die man nur nach rochts oder links herauszieher ann. Ein wirklich phantastisches Grübelspiel auch für Onder ab 4 Jahren geeignet, 15 Bretter zur Auswahl.

874 Walty World Hittos siehst Du mit an, wie die Freundin von Wally von einem bösen Dractien entführt wird. Da ist es ja wohl selbstverständlich, daß Du Wally zur Seite stehst, wenn Wally seine Freundir setreion will. Dabei schwirtst Du durch ein herrlich buntes Jump'n Run Spiel, in dem Dir viele bekannte Comicfiguren entgegen kommen werden. Ein andioses Spiel mit echter Märchengrafik. 2 Disks.



Magic-Adressaufkleber in Aquarell-Farben

Rchenkidee Eine echte Neuhelt - unsere modernen Magic Adress-Aufkleber mit Ihrem Namen und Ihrer Adresse in leuchtenden Aquarell-Farben. Jeder Aufkleber schimmert in individuellen Farben. Somit hat jeder Aufkleber ein anderes phantastisches Aussehen. Wahlweise mit 4 oder 5 Zeilen Text zu je 25 Zeichen.

128 Stück nur 11,90 DM 250 Stück nur 14,90 DM

500 Stück nur 24,90 DM 1000 Stück nur 39,90 DM



Im Frühjahr und im

Herbst ist London eine Reise wert, denn zweimal pro Jahr wird dort in der Olympia Grand Hall Europas dienstälteste Fachmesse für Digi-Entertainment abgefeiert. Diesmal bekamen die knapp 10.000 Besucher rund 100 Aussteller sowie auch wieder einige Amiga-Highlights zu sehen.

Dennoch, selten war eine Frühjahrs-ECTS so schwach besucht wie zwischen dem 14. und 16. April 1996. Auch an wirklich interessanten Neuheiten herrschte eher Mangel in den Messeboxen und umliegenden Hotel-Suiten, zumal einige der namhaftesten Hersteller wie etwa Virgin, Electronic Arts oder auch Amiga Technologies gar nicht angereist waren - vermutlich will man das Pulver erst zur amerikanischen Großmesse E3 (Mitte Mai in Los Angeles) verschießen. ECTS-Veranstalter Blenheim zieht aus der schwachen Unterstützung aus allen Lagern vom PC über die Konsolen bis hin zum Amiga denn auch Konsequenzen: Ab kommendem Jahr soll der traditionelle Doppelevent auf eine Einzelveranstaltung im Herbst eingedampft werden.

#### ACCLAIM

Erneut wurde hier das baldige Erscheinen des Basketball-Knallers NBA JAM TOURNAMENT EDI-TION im Amiga-Stadion beschworen, außerdem kündigte man die Vertriebs-Ehe mit System 3 auf - wodurch das eigentlich bereits fertige Hüpfical PUTTY SQUAD (siehe Preview AJ 4/96) weiter auf sich warten läßt.



Der Plattform-Flummi zieht sich noch: **Putty Squad** 

#### ALTERNATIVE

Die Alternativos hatten dreimal Action im Gepäck: Die scrollenden Ballereien RAGE und TRAITOR sollen demnächst im Doppelpack erscheinen, darüber hinaus munkelte man von einem weiteren Geheimaktivisten, wollte aber vorläufig weder Name noch Gameplay preisgeben.

### ATARI

#### INTERACTIVE

Während die (Pleite-) Geier bereits über der Jaguar-Hardware kreisen, sucht der Konsolenpionier Rettung in der Softwareproduktion und hat daher von Mindscape nun das das humorige Action-Strategical TINY TROOPS übernommen.

#### DOMARK

Die zwischenzeitlich mit Centre Gold verbandelten Engländer beschworen erneut König Fußball mit dem Liga-Simulator CHAMPIONSHIP MANA-GER 2, dazu passenden Datadisks und dem Action-Kicker TOTAL FOOT-BALL: Ab 1 MB RAM darf man sich hier auf atemberaubende Spieleranimationen mit 1.700 einzelnen Frames auf dem Iso-Rasen freuen, wo 50 internationale Teams um den Sieg in vier Turnieren kämpfen. Beziehungsweise auf unseren Test in dieser Ausgabe.

#### FLAIR

Hier tritt demnächst der DOUBLE AGENT seinen Dienst an - mehr zu dieser witzigen Comic-Neuversoftung für Splitscreen-Fallensteller ein paar Seiten weiter im ausführlichen Preview.



MAD läßt grüßen: Double Agent

#### GAMETEK

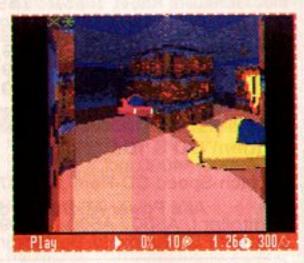
Einen tollen Überraschungscoup landete man hier mit HUMANS III, das wir Euch in dieser Ausgabe bereits im Test präsentieren können.



Knobeln ist menschlich: Humans III

#### GUILDHALL

Die mittlerweile zum reinen Entwicklungs-Team mutierte Company Krisalis hat LEGENDS ja bereits seit Jahren angekündigt, nun soll der Actionrolli im Nippon-Stil unter neuem Label tatsächlich Mitte Juni erscheinen. Dito Black Magics GLOOM DA-TADISK mit erweiterten Herausforderungen für 3D-Dungeonmetzger sowie 3D BOULDER DASH, eine modernisierte Neuauflage klassischen Action-Knobelei. Außerdem hält hier Silltunna ("X-Treme Racing") noch ein paar Überraschungen in petto, über die wir aber erst in der nächsten Ausgabe näher berichten können.



Ein Klassiker in der dritten Dimension: 3D Boulder Dash

#### OTM

Die englischen Newcomer haben Großes mit dem Amiga vor: Der schußstarke AGA-Horizontalscroller ATROPHY (Preview AJ 4/96) ist so gut wie fertig; dasselbe gilt für VIR-

TUAL KARTING DELUXE, das mit der leistungsschwachen Urversion nur noch den Namen gemeinsam haben soll. Nach dem Tuning verspricht der Hersteller nun eine superbe 3D-Raserei mit stark verbessertem Texture-Mapping und Rendering, mehr Objekten am Straßenrand, zusätzlichen Kursen sowie einer überarbeiteten Handhabung. Ab August soll dann zusätzlich die topmoderne VIRTUAL RALLY am Amiga allen Konsolen-Konkurrenten wie z.B. "Sega Rally" das Benzin abgraben. Zu dieser Zeit ist außerdem mit der originellen Plattform-Knobelei GNOMES sowie der Weltraum-Ballerei STARFIGHTER zu rechnen, welche das feine Gameplay von "Star Crusader" mit topaktueller 3D-Textureoptik verknüpfen wird. Darüber hinaus angekündigt, aber nicht gezeigt wurden ein noch namenloser Actionkicker im "FIFA"-Look sowie ein Strategical im Stil von "Dune 2" und "Command & Conquer". Kurzum, man darf gespannt sein!

#### TEAM 17

Die Teamsters hatten kaum Überraschungen im Gepäck: ALIEN BREED 3D II: KILLING GROUNDS findet Ihr als Testversion bereits in dieser Ausgabe, und WORMS REINFORCE-MENTS kennt man ja schon aus dem Joker-Preview im Heft 4/96.



Der frische Alienbraten ist angerichtet: Killing Grounds

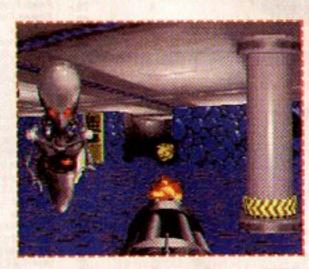
#### VULCAN

Hier wurde den Amigos VALHALLA 3 versprochen – also wohl ein weiteres Action-Adventure mit wenig überzeugender Optik, aber Sprachausgabe und fesselnden Puzzles.

# WARNER INTERACTIVE

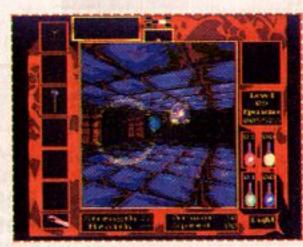
Unter den Fittichen der Filmmogule werkelt Renegade weiterhin fleißig an CHAOS ENGINE 2 und Z; in Kürze soll es soweit sein – was so manche Leseranfrage beantworten dürfte.

#### KURZ NOTIERT



Actiondungeon für Highend-Amigas: Genetic Species

Im Umfeld der Messe fanden zudem ein paar engagierte Kleinhersteller ihre Nischen. Wer die Augen offenhielt, konnte etwa den Newcomer Oxyron und seinen 3D-Rolli TRAP-PED - DAS RAD VON TALMAR (Preview in vorliegender Ausgabe) entdecken, den brandneuen Actiondungeon GENETIC SPECIES des deutschen Newcomer-Teams Ambrosia, Ikarions Ledermanager HATTRICK, Ascons motorisierten Kollegen auf der POLE POSITION oder auch die bereits in diesem Heft getesteten Neuheiten von Black Legend, also FUSSBALL TOTAL IN-DOORS und EVIL'S DOOM. Als Amiganer kann man daher mit dem London-Trip letzten Endes auch ganz zufrieden sein, oder? (Alan Bunker/rl)



3D-Actionrolli aus deutschen Landen: Trapped

# Das Rad von Talmar

Die Auftragsflaute im Lager der Amiga-Abenteurer ist Geschichte: AGA-Rollenspieler dürfen sich derzeit ja an "Evil's Doom" schadlos halten, und Oxyron Software öffnet bald neue Gewölbe für (fast) alle Dungeonläufer!









Während bei Black Legend Partytime in Unter- und Oberwelt angesagt ist, wird der Held hier beim Durchstreifen der mit Monstern, Fallen und Items reichlich gesegneten Labyrinthe auf sich allein gestellt sein: Man kann als Krieger, Ritter, Zwerg, Barbar oder Jägerin ins Abenteuer ziehen, was mit Unterschieden bei Stärke, Ausdauer, Tempo, Lebenspunkten und den bevorzugten Waffen einhergeht.

Bleiben wir gleich mal bei den Waffen. Das mit der Zeit aufgesammelte Arsenal erscheint in Feldern am linken Bildschirmrand, per Tastatur aktiviert man dann je nach Bedarf Schwert, Axt oder Morgenstern. Am Screen finden sich u.a noch Infos zum Gesundheitszustand, zum Level und den Erfahrungspunkten, ein Kompaß sowie die Hausbar mit vier Tränken - um Energie nachtanken oder sich eine Extraportion Rüstschutz und Kraft reinziehen zu können. Zu den möglichen Fundstücken zählen auch Spruchrollen nebst den benötigten Zutaten, doch sollte man sich von der Magie hier nicht allzuviel erwarten. Das gilt auch für die Komplexität der Rätsel, denn letzten Endes bekommt man es mit einem durch Rollenspielelemente aufgewerteten Actiondungeon zu tun.

Wie bei "Gloom" & Co. spielt also einmal mehr eine furiose Grafikengine die Hauptrolle bei der Entwicklung. Und das Ergebnis wird sich auch nicht vor der Konkurrenz zu ver-

stecken brauchen, denn jede Menge Screenmodi sollen für eine perfekte Anpassung an die entsprechende Rechenleistung sorgen; sogar die "Grafitti"-Karte wird unterstützt. Wer über Turboschub per 68020er-Karte verfügt, kommt also selbst als Altamigo in den Genuß der Feinheiten dieses Games: In allen Auflösungen wippt der Held wunderbar flüssig durch 3D-Katakomben, die aus (in der Vertikalen) variablen Blickwinkeln zu betrachten sind. Als echtes Genre-Novum dürfen die Augen dabei sogar sacht gen Boden oder an die Decke schwenken. Ein weiteres und wortwörtliches Highlight der Optik sind die tollen "Lens Flare"-Effekte, welche von diversen Lichtquellen in die Gewölbe gezaubert werden. Für den letzten Kick an Gruselstimmung sorgen dann die gelungenen Sound-FX.

Keinerlei Grund zum Gruseln bietet hingegen das bequeme Handling per Nager und Tastatur, denn so flott, wie man sich an Speerfallen oder Feuerbällen vorbeischlängelt, werden auch Übersichtskarte, Inventory, Zauberbuch etc. eingeblendet. Erwähnenswert wären schließlich noch die Speicheroption und die teils kuriosen Statistiken, z.B. über die Spieldauer oder die bislang in den weitverzweigten Gängen zurückgelegte Strecke. Fehlt nur noch ein Termin: In spätestens drei Monaten öffnen sich die Dungeon-Tore für den endgültigen Test. (st)

16

# DOUBLE AGENT







Zwölf Jahre ist es her, daß eine längst untergegangene Company namens First Star den Kultcomic "Spy vs. Spy" für 8-Bit-Rechner versoftete – höchste Zeit für Flairs spritziges Remake am amiganisierten Splitscreen!

An das Original werden sich wohl nur noch vergreiste Zocker-Veteranen wie unser Papa Joe oder ganz eingefleischte MAD-Fans erinnern: Wie in den hierzulande "Spion & Spion" betitelten Strips des kürzlich eingestellten Comicmagazins bekämpften sich ein weißer und ein schwarzer Agent am horizontal geteilten Screen mit einfallsreichen Fallen. Dabei wird es auch in der Neuauflage bleiben, wobei sich auf scrollendem Gelände Mensch und Maschine oder Mensch und Mensch gegenüberstehen. Freut Euch auf Duelle mittels abartiger Konstruktionen, die selbst den Ideenreichtum diabolischer Movie-Kids wie Dennis oder Kevin locker in den Schatten stellen!

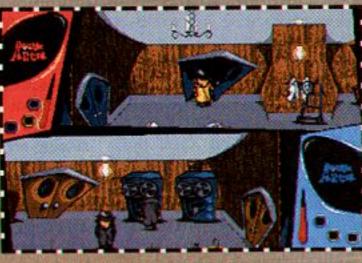
Zudem darf man sich selbstredend auf zeitgemäße Retuschen im Kampf der Doppelagenten freuen, wie sie zu Zeiten der drei ursprünglichen "Spy vs. Spy"-Games technisch noch nicht möglich waren. So findet das listenreiche Spektakel demnächst in grundverschiedenen Austragungsorten statt, wo seinerzeit ein Schauplatz genügen mußte: im trauten Einfamilienheim etwa oder in den verwinkelten Etagen eines Einkaufszentrums. Dort wird man dann seinem Widerpart Dynamitstangen und Brandsätze vor die Füße werfen, ihn in Fangnetze oder die Arme bzw: Blüten einer fleischfressenden Pflanze treiben. Auch an Betäubungsmittel wurde gedacht, wenn es darum geht, der

eigentlichen und je nach Level unterschiedlichen Hauptaufgabe näher zu kommen – wie z.B. der Rettung eines mit Passagieren überfüllten Hochseedampfers. Um derweil die diversen Kleinpuzzles in den Griff zu bekommen, liegen allerorten Utensilien wie Schaufeln usw. herum, die aufgeklaubt und zusammen mit den Offensiv- und Defensivwaffen bis zur Verwendung im Marschgepäck zwischengelagert werden.

Besonders viel Wert legt die Flair-Truppe dabei darauf, das bewährt witzige Gameplay mit einer entsprechenden Präsentation zu unterstützen. Bereits unser Vorabmuster überzeugte jedenfalls durch butterweiches Scrolling, liebevoll gestaltete Kulissen und bezaubernd animierte Comic-Figuren: Wenn da ein Spion Feuer fängt und voller Entsetzen von einem Bein auf das andere hüpft, dann ist das ebenso sehenswert wie die Pausenanimation - läßt man den Stick ein Weilchen ruhen, setzt der Kerl nämlich ganz cool seine Sonnenbrille auf und vertreibt sich die Wartezeit mit Schmökern in der Zeitung. Apropos Stick, die intuitive Steuerung soll auch und speziell das CD32-Pad unterstützen, während die Ohren von passenden Musikstücken und wortwörtlich "knalligen" Sound-FX verwöhnt werden.

Tja, damit bliebe nur noch zu hoffen, daß uns der Hersteller keine Falle gestellt hat, als er rechtzeitig zur kommenden Ausgabe ein Testmuster versprach... (rl)









17

# AMIGA 96 TOTAL FOR TBALL

Kaum sind Deutscher Meister und Pokalsieger gekürt, laufen zur EM drei neue Digi-Kicker im Amiga-Stadion ein – obwohl dieser Iso-Sport von Domark mit dem realen Großereignis eigentlich nur den Termin gemein hat.

ters. Dazu kommen acht Systeme und ein paar klitzekleine Statistiken, aber eben keine eigenen Aufstellungen, keine Auswechslungen und keine Save-Option.

Rein optisch erinnert das Eröffnungsspiel unserer Mini-Meisterschaft an
das prächtige "FIFA Int. Soccer" von
Electronic Arts. Allerdings erreichen
hier weder die ruckeligen Animationen noch die laue Steuerung oder die
bescheidene Cleverneß der CPUKicker die überragende Klasse des
Konkurrenten. So kommt es z.B. viel
zu häufig vor, daß gegnerische Stürmer nach Erreichen des Strafraums
dem satten Torschuß einen Ausflug
zur Eckfahne vorziehen, um von dort
die Kollegen per Flanke zu bedienen...

Da zudem die hineingrätschenden Ledertreter meist schneller zur Stelle sind, als Kaiser Franz das Wort "Vizemeister" sagen kann, ist Kick-and-Rush die erfolgversprechendste Taktik - schöne Ballstafetten und durchdachten Spielaufbau wird man bei Total Football eher selten zu Gesicht bekommen. Dem mit regulären Sticks auf einen Feuerknopf beschränkten Handling (bei besseren Modellen oder Pads werden auch mehr Buttons unterstützt) darf man das jedoch nur zum Teil in die Stollenschuhe schieben, denn nach einigen Trainingseinheiten sind dann auch lange Pässe mit dem kuriosen Triple-Klick einigermaßen in den Griff zu bekommen. Ansonsten sorgen nette Gags wie die davonhumpelnden Opfer rüder Fouls oder das Herunterreißen der Trikots nach einem Treffer für Laune, sporadische Grafikfehler und Systemabstürze dagegen für Ärger auf der Tribüne vor dem Monitor. Da ist es ein

schwacher Trost, daß die Sound-FX recht ordentlich klingen, auch wenn das Stöhnen der Protagonisten besser zu einem Prügelspiel passen würde. Zumal die Optionen und Features meilenweit von der Weltspitze entfernt sind: Freundschaftsspiele und eine Liga mit mageren sieben Teams (bei Turnier und Pokal sind es immerhin jeweils 32) stehen für den Kampf gegen Kumpel oder Compi bereit und 50 Nationalmannschaften zur Wahl Daß diese unterschiedliche Trikots tragen, sieht man; daß ihr Leistungsgefälle nicht eben realistisch ist, merkt man - spätestens dann, wenn

> wieder einmal ein Exot wie Japan zum Pokalsieger Vgekürt wird. Ein Match darf zwischen sechs und neunzig Minuten dauern, und es stehen sechs Bodenverhältnisse ebenso zur Disposition wie die Entscheidung per Verlängerung und/oder Elfmeterschießen, das Anhalten bzw. Weiterlaufen der Uhr bei Unterbrechungen und der Eifer des Schiedsrich-



Versammlung im Starfraum

Kurzum, ohne Kumpel für den halbwegs launigen Duo-Modus hat Total Football eher wenig zu bieten. Jedenfalls allemal zuwenig, um selbst auf kleinen Amigas seinen großen Namen zu rechtfertigen. (st)



Der amtierende Weltmeister im Teammenü

#### TOTAL FOOTBALL (DOMARK) ISO-SOCCER 68% ANIMATION MUSIK 62% SOUND-FX 60% HANDHABUNG 64% DAUERSPASS 60% FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 69,-SPEICHERBEDARF 1 MB DISKS/ZWEITFLOPPY JA HD-INSTALLATION NEIN SPEICHERBAR NEIN

ANLEITUNG

DEUTSCH

# FUSSBALL AMIGATORS OF TARRAGORS

Der Zweite im sportlichen Bunde weiß schon bedeutend besser zu gefallen: Black Legends ebenso witziger wie spielbarer Klon von "Sensible Soccer" vermag auch in der Hallenvariante zu begeistern!

Obwohl: Daß die Winzlinge dieses Fußball-Flohzirkus nun nicht mehr unter freiem Himmel kicken, ist mit freiem Auge kaum auszumachen. Wie gehabt wuseln die Mini-Sprites durch multidirektional scrollende Draufsicht-Arenen (mit sechs unterschiedlichen Bodenbelägen), nur über das Wetter braucht man sich naheliegenderweise keine Gedanken mehr zu machen. Dafür aber um so mehr über die Optionen, insbesondere den indoorspezifischen Teil davon. So wird das Feld wahlweise von Banden oder Linien begrenzt, und die Teamstärke beträgt zwischen drei und sechs Feldspielern, die gemäß englischem bzw. internationalem Regelwerk dem Leder nachjagen. Das hat dann z.B. Einfluß auf die Zahl der möglichen Auswechslungen, die Größe der Torräume oder darauf, ob dem Keeper Ausflüge aus seinem Gehäuse gestattet sind.

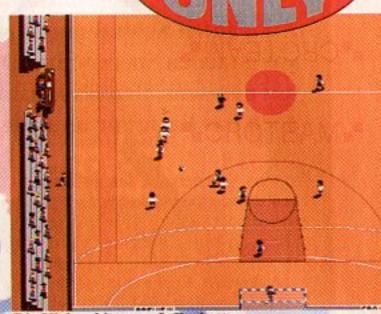
Den Schwierigkeitsgrad bestimmen die jeweils drei Ballkontrollarten bzw. Geschwindigkeiten sowie das Team der Wahl. Denn alle 120 Vereins- und Nationalmannschaften bestehen hier aus einem runden Kickerdutzend mit individuellen Werten für Tempo, Ballkontrolle und Ausdauer. Optionsmäßig ist aber auch totale Chancengleichheit möglich, und im Actionmodus spielt die Konditi-

on sowieso keine Rolle. Wer darüber hinaus seine eigene Spitzenzwölf zusammenstellen will, kann sich per Editor an den Namen, Fähigkeiten und dem Outfit seiner Schützlinge vergreifen. Diese werden dann im Training auf Ecken, Straf- und Freistöße vorbereitet und/oder in einem Freundschaftsspiel auf größere Aufgaben eingestimmt. Das können Pokalwettbewerbe oder der Ligabetrieb sein, wo es reine Einstellungssache ist, wieviel Teilnehmer wie oft gegeneinander antreten, ob bei einem Sieg zwei oder drei Punkte aufs Konto wandern, die Entscheidung per Verlängerung erzwungen wird und Auswärtstore in der Endabrechnung eine gewichtigere Rolle spielen.

Die Rasenaction selbst macht nicht nur dank des gewohnt lockeren Stickhandlings Spaß, denn gerade das Spiel mit der Bande bietet willkommene Abwechslung vom üblichen Socceralltag – vor allem wenn übereifrige Kicker unter einem satten "Klong" allzu nahe Bekanntschaft mit ihr machen. Dazu kommen nette Details wie die Aufstellung zum obligatorischen Fototermin vor dem Anpfiff, emsige Balljungen oder hin und wieder eine Ohrfeige für den uneinsichtigen Schiri, ehe der Sünder auf der Strafbank Platz nimmt. Auch die

feinen Sound-FX von Fan-Fanfaren bis hin zum lautstarken "Magnificent Goal" sorgen für Stimmung.

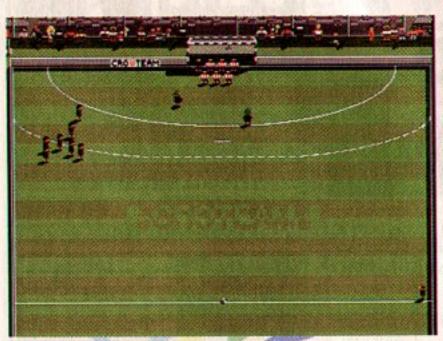
Fazit: Weil Black Legend last but not least auch wieder an die tolle Replay-Funktion mit der Wiedereinstiegsmöglichkeit gedacht hat, werden Digi-Fußballer wohl nicht nur bei schlechtem Wetter mit Begeisterung auf diese gelungene Indoor-Variante zurückgreifen. (st)



Die Kicker bitten aufs Parkett



Letzte Einstellungen vor dem Anpfiff



Bitte recht freundlich!





# sensible World of Soccer European Champions Edition

Zum guten Schluß nun das x-te Update einer nach wie vor genialen Soccer-Sim: Die ECE-Version (nicht ECS) hat den sensiblen Fans zwar wenig Neues, aber immer noch das Beste zur aktuellen EM zu bieten.

Um das Verwirrspiel komplettzumachen, wurde "Sensible Soccer" ja bereits anno 1992 zur Erstveröffentlichung mit dem Untertitel "European Champions" versehen - damals war auch gerade Europameisterschaft. Seitdem hat sich dieses Fußballspiel allerdings vom reinen Actiongame zum Player Manager gewandelt.

So korrigierte man Ende 1992 zunächst mit der "1992/1993 Season Edition" kleinere und größere Fehler (endlich gab es z.B. gelbe bzw. rote Karten), wieder ein Jahr später bekamen die Besitzer eines CD32 ihre Version, und pünktlich zur WM erschien Mitte 1994 die "International Edition" mit aktualisierten Daten und erstmals einem auch am Screen sichtbaren

Schiri. Der Quantensprung erfolgte aber erst, nachdem Sensible Software Anfang 1995 zu Warner Interactive als Vertrieb gewechselt war und "Sensible World of Soccer" veröffentlichte, die Grundlage des vorliegenden Fußball-

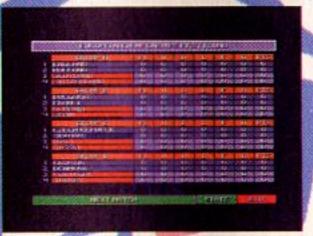
Doch während damals die Welt im Titel mit zahlreichen Verbesserungen im Game einherging, hat sich diesmal kaum die Welt getan: Lediglich die pos tentiellen Teams und Spieler der EM 96 hat man eingebaut, finito, Während sich die PC-Kicker also voraussichtlich auf mehr Management-Optionen. einen spielentscheidenden Trainingsmodus, verfeinerte Features für Aus leihkicker sowie u.a. auch die Möglichkeit, internationaler Präsident zu wer-

den, freuen dürfen, bleibt uns Amigos nur die Freude über den Preis dieses Updates. Denn knapp 40 Märker sind wahrlich nicht viel für ein Programm, das allein in Europa rund eine millionmal ver kauft wurde und mit editierbaren Daten sowie erprobt genialem Gameplay aufwarten kann.

Apropos editierbare Daten: Da das Spiel

ist das vorab inkludierte Material natürlich nicht ganz auf dem neusten Stand wie auch, wenn etwa die deutsche Nationalmannschaft ihre Aufstellung noch gar nicht bekanntgegeben hatte? Doch egal, denn wer noch keine der anderen Versionen dieses Games besitzt und auch nicht unbedingt auf mondänes Iso-3D à la "FIFA Int. Soccer" oder "Total Football" besteht, sollte hier zuschlagen. Es wartet nämlich zwar unveränderte Nostalgo-Optik, aber eben auch prima Sound, Optionen satt und vor allem exzellente Spielbarkeit. Und unter den Blinden war der Einäugige halt schon immer König... (mm)

schon vor der EM ausgeliefert wurde,



Findet den Unterschied...

# Wer hat hier Update zu mir gesagt?

# EM-SOFTWARE **ZU GEWINNEN!**



Wir verlosen dreimal das hier getestete Spiel unter allen, die den kommenden Europameister erraten: Gebt Euren Tip einfach auf einer Postkarte ab, die Ihr bis zum 8. Juni 1996 unter Ausschluß des Rechtswegs an nachstehende Adresse schickt. Der Einsendeschluß ist zwar zugegeben etwas knapp, aber da beginnt nun mal die EM wir wünschen viel Glück!

Joker Verlag / "EM-Tip" / Bretonischer Ring 2 / D-85630 Grasbrunn



Ansiol

# TEUFISCH GUTV

Games	
Airbus 2 *	79,99
ATR - All Terrain Racing	49,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Black Viper	69,99
Caribbean Disaster	69,99
Cederic (dt.)	69,99
Colonization (dt.)	79,95
Der Reeder (dt.) AKTIONSPR	
Die Nordländer*	69,99
Erben der Erde	59,95
Flight of the Amazon Queen	69,95
Hanse - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	69,99
Jaktar - Der Elfenstein (dt.)	49,99
Kampf um die Krone (dt.) *	69,99
Mad News (dt.)	79,95
Mag! (dt.) *	79,99
Nomac IV	49,99
Obsession	49,99
Odyssey'	29,99
Pizza Connection	89,95
Pole Position (dt.) *	89,99
Primal Rage *	79,99
Sensible Golf	69,95
Sensible World of Soccer 95/96 Sim Classics (dt.):	59,99
Sim City Classic, Sim Life, Sim Ant	69.95
Soccer Stars 96: Fifa Soccer, Kick Off 3,	2
Anstoss, Premier Manager 3	69,99
Super Skidmarks	59,95
Super Skidmarks Data Disk	39,99
Super Street Fighter 2	59,95
Super Tennis Champs	39,99
Tiny Troops *	59,98
Top Gear 2	49,95
Whales Voyage 2	89,95
Worms	59,99
THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	59,99

Games	spezi	ell für	A1200
Attended to the same	100		

Alien Breed 3D	59,95
Biing! (3 MB RAM, Festplatte)	89,95
Breathless	59,99
Coala	49,99
Der Reeder	89,95
Der Seelenturm	79,95
Dschungelbuch *	69,99
Dungeon Master 2	79,95
Elite 3 (1st Encounters) *	59,99
Evolution *	49,99
Extreme Racing	49,99
Fears	79,95
NBA Jam Tournament Edition	79,99
Piriball Illusions	69,95
Pinball Mania	59,95
Roadkill	59,99
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte)	69,95
Slam Tilt	49,99
Speris Legacy	59,99
Star Crusader	49,96
Super Street Fighter 2 Turbo	49,99
Virtual Karting	49,99
Watchtower	39,99
Willi Lemkes Fußballmanager	59,99

Media Point

Berlin - Neukölin Jonasstraße 28/29

Tel.: (030) 621 60 21

U-Bahn 8 Leinestraße

**Bus 144** 

Media Point

tree Chimina i discussionale	
Amiga CD 32	
Hier nur eine kieine Titel-Auswahl - we	eltere erfrager
Alien Breed 3D	59,9
Erben der Erde	59,9
Evolution *	49,9
Pinball Illusions	69,9
Roadkill	59,9
Super Skidmarks	59,9
Super Street Fighter 2 Turbo	49,9
Syndicate	69,9
Theme Park (dt.)	79,9
Whales Voyage 2 *	79,9
Worms	69,9
Game Bad exerted the CD 99	90.0

#### Preishits (solange Vorrat reicht!)

Preishits (solange	e Vorrat reich	(1)
Aufschwung Ost (dt.)	SONDERPOSTEN	9,99
B-17 Flying Fortress		39,95
Behind the Iron Gate	SONDERPOSTEN 1	March of the Sales
Black Crypt		29,99
Civilization	The second secon	39,95
Crystal Dragon	SONDERPOSTEN	9,99
DarkSeed		39,95
Das Schwarze Auge - Sc	SONDERPOSTEN	49,95
		9,99
Desert Strike D/Generation (nur für A12		19,99
Dogfight		39,95
Dune (dt.)		39,95
Dune 2 (engl.)		29,95
Elite Plus		39,99
Embryo	SONDERPOSTEN	9,99
F1 World Championship		19,99
Fields of Glory		39,95
Formula 1 Grand Prix	and the same of	39,95
Fußball Totall	SONDERPOSTEN	9,99
Gunship 2000		39,95
Jimmy White Snooker		29,99
John Madden Football		29,99
K 240		29,99
Lothar Matthäus Super S		29,95
Micro Machines	SONDERPOSTEN	
Pacific Islands		29,99
PGA Tour Golf Plus		29,99
Pinball Magic		29,95
Rally Championships (ab	A500+) SONDERP.	9,99
renTrainer (dt.)	SONDERPOSTEN	
Red Baron		39,95
Road Rash		39,95
Sim Ant Classic (dt.)		39,95
Sim City Classic Space Hulk		29,99
Space Quest 1		19,95
Syndicate (engl.)		29,95
Team Yankee (dt.)		39,99
Theme Park (dt.)	SONDERPOSTEN	
Tomado (dt.)		39,95
Turbo Trax		29,99
UFO - Enemy Unknown		39,95
Wing Commander (dt.)		29,95
Whizz (ab A500+)	SONDERPOSTEN	9,99
Zagwolf	SONDERPOSTEN	

# Zeppelin (dt.)

Zubenor	
externe 3,5*-Diskettenstation	129,-
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw, auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw, auf 2,3 MS mit Uhr für A500	199,95
RAM-Env. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw, auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
3,5" MF 20D (10er Pack)	5,99

SONDERPOSTEN 29,99

#### **Joysticks**

Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 19,95
Control Pad	19,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

#### Sony Playstation

Media Point

Hamburg - Harvesteh.

Grindelberg 73-75

Tel.: (040) 429 11 139

U-Bahn 3 Hoheluftbrücke

Bus 35, 102

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere	erfragen?
Grundgerät Incl. Control Pad	499,99
Alsen Trillogy	89,99
Darkstalkers *	89,99
Earthworm Jim 2 *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Krazy Ivan	89,99
Need for Speed	89,99
Panzer General *	89,99
Resident Evil (dt.) *	89,99
Ridge Racer Revolution *	99,99
Shell Shock *	89,99
Total NBA 96	99,99
Miles Commander 9 (dl.)	00.00

#### **Unser Tip des Monats:**

#### Hattrick!

Führen Sie Ihren Fußballverein aus dem Amateurlager an die Spitze des europäischen Fußballs! Das finanzielle uns sportliche Wohl des Teams hängt allein von Ihrem Geschick ab.

69,99



Kaum zu glauben!

**Aufschwung Ost** Crystal Dragon Der Trainer Italia Embryo

Solange der Vorrat reicht!!!

je 9,99

# Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz) Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

Personliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschlenent Alle Preise in DM inclusive 15% Mir/St. Intimer und Preisenderungen vorbehalten Es getten unsere Abgemeinen Geschäftsbedingungen, die ein auf Wunsch geme vorst zusonden. Versendkosten: Vorbasse: 6,96 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zugl. 3, – Post-NN-Gebühr – ab 250, – DM Bestellwert im Inland versendkostenfeit – Express-Versand und UPS auf Anfragel – Ausland nur gegen Vorkasse zugl. 20. – DM Kreditkarten: der einfachste und bequernete Weg für Versendbestähligen Anrahm, Kattennummer und

Gütigkeitsdatum durchgeben und ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachruhme zu.



to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!



Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: in Vorbereitung! alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10



Media Point

Berlin - Steglitz

Bismarckstraße 63

Tel.: (030) 794 72 131

S-Bahn 1 Feuerbachstr.

Bus 170, 181, 182

Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 37 11 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinplatz Bus 127, 204



Berlin - Tegel Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222















### DAS PRINZIP HOFF-NUNG

Was mir heute beim Stöbern in den Videotext-Seiten vor die Augen kam, läßt mich einfach nicht mehr los: Da lese ich doch nichtsahnend, daß Escom die Amiga-Rechte schon wieder verkaufen will! Demnach hat also das Unternehmen VIScorp aus Chicago einen Vorvertrag über 40 Millionen Dollar unterzeichnet bitte klärt uns doch mal auf. was an diesem Bericht dran ist! Und wenn's der Wahrheit entspricht, dann wollen wir doch wenigstens hoffen, daß VIScorp den Amiga besser vermarktet als Escom...

wünscht sich Iwen Schmees aus Leer.

Da sich Escom/AT hinsichtlich des Marketings in der Tat nicht unbedingt mit Ruhm bekleckert hat, hoffen wir frohen Mutes mit Dir zumal es ja eine Stellungnahme von VIScorp gibt, laut der neben der bisherigen Produktpalette auch die angekündigten Neuentwicklungen fortgeführt werden sollen. Zudem sind dort derweil einige Leute aus der alten Commo-Riege untergekommen; außerdem wird man die hierzulande inzwischen auf-Vertriebskanäle gebauten wohl nicht brachliegen lassen. Ansonsten wissen wir aber im Moment auch noch nicht viel mehr als Du, weshalb buchstäblich bis zur letzten Sekunde Platz auf der freigehalten' Mixer-Seite wird, um dort den alleraktuellsten Stand der Dinge abdrucken zu können.

# WIE GEHT'S?

Na, wie geht's Euch? Also, mir geht's eher schlechter, daher dieser Trauerbrief. Kommen wir gleich zum ersten Punkt: Mit dem Q-Drive wird es wohl wegen der CE-Zulassung noch ein wenig dauern, und zweitens soll Amiga Technologies verkauft werden, weil Escom in Finanznöten ist. Angeblich existiert sogar schon ein Vertrag mit einer Firma namens VIScorp - und das gerade in dem Moment, wo der Walker entwickelt wird! trauert Björn Bernard aus Wuppertal.

Ob's tatsächlich Grund zur Trauer gibt, wollen wir erst mal abwarten. Daß das Q-Drive andauernd von Termin zu Termin verschoben wird, ist allerdings fürwahr recht ärgerlich: Der Redaktionsschluß steht bereits wieder kurz bevor, und wie es aussieht, können wir das Quadrospeed-CD-Laufwerk von AT schon wieder nicht auf Herz und Nieren prüfen.

# GUT GEHTS!

1) Nun scheint es ja in der Tat endlich wieder aufwärts zu gehen: 40 Millionen soll die neue Firma für Amiga Technologies gezahlt haben – offenbar aus gutem Grund, denn wie ich die Mitarbeiter von VIScorp verstanden habe, wollen sie den Amiga jetzt zum verbreitetsten Computer der Welt machen. Hoffen wir, daß es ihnen ge-

lingt. Die Werbung macht's eben möglich!

2) Spitze und super finde ich, daß Ihr in Zukunft den Joker endlich mit CD herausgeben wollt. Kriege ich dann im Abo auch gleich die erste Ausgabe dieser Scheibe?

 Eine Bitte an AT: Vergeßt doch einfach dieses seltsame Staubsauger-Gehäuse und spendiert dem Walker ein vernünftiges Outfit à la A3000/4000.

4) Übrigens wird "Sound Factory" wohl die letzte CD sein, die ich von Chris Hülsbeck gekauft habe. Ist mir entschieden zuviel Techno und Rave drauf. Man sagt zwar, daß sich über Geschmack nicht streiten läßt, aber als sich Chris dann in Eurer Telefonaktion auch noch kritisch zu Heavy Metal äußerte... verrät uns Metallo Hendrik Eischeid aus Elsfleth.

1) Bei allem gebotenen Optimismus: Das mit dem "verbreitetsten Computer der Welt" hast Du vermutlich zwischen den Zeilen und durch die rosarote Brille gelesen, stimmt's? Zum jetzigen Zeitpunkt ist nämlich noch nicht einmal der Verkauf unter Dach und Fach...

2) Auch hier war wieder Deine gefärbte Sehhilfe im Spiel, denn zwar gibt es nun eine AMIGA JOKER-CD, doch ist sie (zumindest vorläufig) nicht an das Heft gekoppelt – sondern auch für Abonnenten zum Preis von 29,– DM über den Joker Shop erhältlich.

3) Ob der Walker nun bei Escom, AT oder VIScorp erscheint, sein auf der CeBIT gezeigtes "Staubsauger-Gehäuse" war (wie berichtet) in jedem Fall nur vorläufig. 4) Chris Hülsbeck ist ein derart vielseitiger Musikus, daβ er demnächst sicher auch wieder Deinen Geschmack treffen wird – wie wäre es in der Zwischenzeit mit den drei tollen neuen Audio-CDs aus der Amiga-Demo-Szene? Auch die gibt's ab sofort exklusiv im Joker-Shop!

# DER HEIMLICHTUER

Kurz vor Erscheinen der Mai-Ausgabe Eures Magazins verkaufte Escom ganz still und heimlich Amiga Technologies. Platt, was? Tja, war ich auch -Amiga goes America. War's nun das Gejammer der Amiga-User (zu denen ich auch gehöre), oder hatte man bei Escom kein Vertrauen mehr in unsere "Freundin"? Wie kann man nur einen gerade wieder im Aufwind befindlichen Rechner plötzlich abstoßen? Da liegt der Gedanke natürlich nahe, daß Escom nur darauf aus war, billig einzukaufen und mit Gewinn wieder loszuschlagen. Nun, das alles sind nur Mutmaßungen, denn genau kann man das bei solchen Geschäften ja nie sagen. Aber was meint Ihr?

forscht Sven Tobisch-Haupt aus Coburg.

Zunächst einmal meinen wir, daß hier von einem klamheimlichen Verkauf kaum die Rede sein kann: Wie diese Seiten beweisen, weiß erstens alle Welt davon, und zweitens ist der Deal ja noch gar nicht endgültig über die Bühne gegangen. Auch der oft gehörte Preis von 40 Millionen Dollar/Mark (Lire,

Yen, Schokotaler?) ist bislang übrigens reine Spekulation. Doch selbst wenn er realisiert werden sollte, bleibt der Gewinn für Escom fraglich, da man hier neben dem ursprünglichen Kaufpreis von zehn Mio. ja auch die gewiß nicht geringen Folgeinvestitionen in Rechnung stellen muß. Und ganz abgesehen davon (sowie von Escoms wirtschaftlichen Problemen im vergangenen Geschäftsjahr, die in der Tat für einen Verkauf ausschlaggebend sein mögen) kann man die Sache ja auch ganz anders betrachten - nämlich so, daß die Amiga-Technologie inzwischen nicht mehr bloß zehn, sondern eben stolze 40 Milliönchen wert ist. Na, wie hört sich das an?



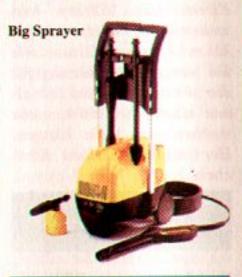
Zuerst dachte ich bei den ersten Berichten über den neuen "Walker" ja, daß es sich hier um verspätete Aprilscherze handele, aber dann entdeckte ich in einer Werbebroschüre sogar bereits das Nachfolgemodell: den "Amiga Sprayer". Auf den beigelegten Bildern ist dieser neue Rechner zu sehen deutlich erkennt man die vor-Erweiterungsschächte. Auch das oben liegende Tastaturinterface fällt sofort ins Auge, als technische Revolution darf man jedoch wohl das integrierte, im hinteren Teil vertikal angebrachte CD-ROM bezeichnen. Fast ebenso erstaunlich ist die völlig neuartige Gun-Mouse, die es auf Wunsch auch mit Schalldämpfer gibt. In puncto Design bleibt Amiga Technologies damit der schon beim Walker realisierten unkonventionellen Linie treu. Angekündigt ist übrigens bereits die Tower-Variante des Sprayers, der "Big Sprayer", von dem ich Euch ebenfalls bereits ein Bild beigelegt habe.

verblüfft uns Thomas Finck aus Lingen.

Na, also: Damit wird auch endlich klar, daß VIScorp hier für 40 Millionen ein echtes Schnäppchen macht. Denn eine

"Freundin", mit der man gleichzeitig computern (Amiga), staubsaugen (Walker) und dampfsprühen (Sprayer) kann, ist doch alles Geld der Welt







Als ich den Walker gesehen hatte, glaubte ich zunächst an einen Eurer berüchtigten Scherze: Da war eine kleine, schwarze Kiste zu sehen, die angeblich einen Amiga darstellen soll - könnte aber auch ebensogut ein Staubsauger sein. Seid Ihr sicher, daß Euer Fotograf auf der richtigen Messe war? Na, vielleicht war er das, denn bei nochmaligem Hinschauen ließen sich tatsächlich Laufwerke erkennen...

Also, wenn das die Fortsetzung der Amiga-Reihe sein soll, dann sehe ich wirklich schwarz. Abgesehen von mehr RAM, einer Festplatte und einem CD-Laufwerk hat sich die Hardware-Ausstattung kaum verbessert, und mit diesem Design hat man den Rechner ohnehin in aller Öffentlichkeit lächerlich gemacht. Die einzigen Möglichkeiten, noch etwas zu retten, bestehen nun erstens in den angekündigten PowerAmigas und zweitens in der Software. Um also große Hersteller wie etwa Blue Byte davon zu überzeu-



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 900-1800, FR. 900-1700

Laden in Kassel Fünffensterstraße 9

Mo.- Fr. 9.00 - 18.00, Sa. 10.00 - 14.00 Uhr aden in Augsburg.

Karolinenstr./Ecke Karlstr. o.- Fr. 9.00-13.00+13.00-18.00 Uhr, Sa. 9.00-12.00 Uhr

# A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Osterreich Tel.: 02763/2047 Fax: 02763/2031 Mo. - Fr. 9.00-17.00 Uhr Umrechnungsmodus: DM : 65 = DM x 8

#### AMIGA

AMIGA	
ARBUS A 320 I KOMPL DEUTSCH	75,90
BATTLE FIELD CREATOR 2.05 (HISTLINE)	59,90
BING ! KOMPL DT. QMB + HO)	79,90
BLACK VIPER DT. ANLEITUNG	69,90
BRAINMAN KOMPL DEUTSCH	39,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH	49,90
CEDRIC KOMPL DEUTSCH	69,90
CHAOS ENGINE II DT. ANLEITUNG *	54,90
COLONIZATION KOMPL DT.	69,90
FLAMINGO TOURS KOMPL DT.	65,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN ENGL. VERS. 1 MB	65,90
HANSE DE LUXE KOMPL, OT.	45,90
HATTRICK - IKARION - KOMPL, DEUTSCH	79,90
HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT.	49,90
HUGO KOMPL DEUTSCH *	59,90
LOLLYPOP DT. ANL.	39,90
MAD NEWS KOMPL DT.	59,90
MAG! KOMPL DEUTSCH	75,90
MEGARTS HOCKEY KOMPL DEUTSCH	39,90
NEMAC IV DT. ANLEITUNG	49,90
ODYSSEE	39,90
PIZZA CONNECTION KOMPL DT. 1MB	85,90
REVOLUTION: SKAT, DOPPELKOPF, RAMSCH &	3333
SCHAFKOPF KOMPL DEUTSCH	29,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL.	49,90
SPERIS LEGACY DT. ANLETUNG	54,90
SUPERSKIDMARKS DATA DISK	29,90
TRACK SUIT MANAGER 2	45,90
U.F.D ENEMY UNKNOWN - KOMPL. DT.	39,90
MAJALED LIGHT OF A MONTH DT	RE DO

#### AMIGA Sonderposten

65,90

Airilda Solidei posteli	
3 D CONSTRUCTION KID 2.0 K.D.	19,90
3 PACK COMPILATION Inkl. PREM. MANAGER 2 / SR	ACE
CRUSADE / ZOOL 2 DT. ANLEITUNG	29.90
ALL DOGS GO TO HEAVEN	19.90
APPROACH TRAINER (AIRBUS) KOMPL. DT.	29,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL, DT, 1MB	29,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	24,90
BCKD	19,90
BEASTLORD DT. ANL.	19,90
BEHIND IRON GATE DT. HANDBUCH	19,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL. DT.	24,90
BILLS TOMATO GAME	9,90
BIONIC COMMANDO	9,90
BIROS OF PREY	29,90
BLACK ORYPT	29,90
BLITZKRIEG 1MB	9,90
BUBBLE & SQUEAK	19,90
BUDOKHAN DT. ANLETTUNG	19,90
	24,90
CAMPAIGN 2	19,90
COLOSSUS CHESS	15,90
ORYSTAL DRAGON DT. ANLETUNG	19,90
DARKSEED DEUTSCHE ANLEITUNG	24,90
DER REEDER KOMPL DEUTSCH	49,90
DELUXE STRIP POKER 2	19,90
DESERT STRIKE	19,90
DINGSDAL KOMPL. DT.	9,90
DRAGON STONE DT. ANLEITUNG	19,90
DUNE 1	19,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS -	35,90
ELITE PLUS DT. ANL.	29,90
ELITE 2 - FRONTIER	19,90
F-15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANLETTUNG	19.90
FELDS OF GLORY DT. ANLEITUNG	19.90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 1 MB	29.90
PLIGHTSMULATOR I KOMPL DEUTSCH	19,90
FOOTBALL GLORY	19.90
FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP EDITION	1
DEUTSCHE ANLEITUNG	24.90
PUSSBALL TOTAL KOMPL DEUTSCH	19.90
GENESIA	19,90
GRAHAM GOOCH CRICKET	24,90
GUARDIAN	24.90
GLÜCKSRAD KOMPL DT.	9.90
GUNSHIP 2000 1 MB	29,90
HEMDALL 2	19,90
HOYLES BOOK OF GAMES 3 DT. ANL.	29.90
INDIANAPOLIS 500	24.90
JACK NICLAUS GOLF DT. ANLETUNG	19.90
JIMMI WHITE SNOOKER	29.90
JOHN MADDEN FOOTBALL	29,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	19,90
KOB KOMPL DEUTSCH	19,90
KICK OFF 3	24,9
LOMBARD RAC RALLYE	19,9
LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER KOMPL DT	
MEGA TRAVELLER 1 DEUTSCHE ANLEITUNG	24,9
MEGATRAVELLER 2	19,9
* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICH	IT LIE
T = DEI DINGGILLEGGIIG IIGGII IIIGI	

#### **AMIGA Sonderposten**

MICROPROSE GOLF DT. ANLETUNG	19,90
MISSILES OVER XERION DT. VERSION	12,90
NAPOLEONICS INI. AUSTERLITZ	29.90
BORDDINO & WATERLOO OUTRUN	9.90
OVER THE NET	19.90
OVERLORD 1 MB	29.90
PACIFIC ISLANDS DEUTSCHE ANLEITUNG	24,90
PGA TOUR GOLF PLUS	29,90
PINCE	9,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS DT. ANL.	19,90
POPULOUS 2 DT. ANLEITUNG	19,90
POWERMONGER INCL. WW DATA DISK	29,90
PREMIERE MANAGER 3 1 MB	29,90
PRINCE OF PERSIA DT. ANLEITUNG INIT TRANER KOMPL DEUTSCH	19,90
REACH FOR THE SKIES	34,90
REALMS	24,90
RICK DANGEROUS 1	9.90
RICK DANGEROUS 2	9,90
RISE OF THE ROBOTS	19,90
ROADKILL	24.90
ROBINSONS REQUIEM DT. ANL.	29.90
ROAD RASH 1MB	29,90
ROME AD 92	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANLEITUNG	24.90
SHADOW FIGHTER DT. ANLEITUNG SHAO FU DT. ANLEITUNG	29,90
SIERRA BOCCER	19.90
SILENT SERVICE 2 DT. ANLETUNG	29.90
SIM ANT KOMPL DEUTSCH	19.90
SKIDMARKS	19,90
SOCCER STARS WORLD CUP	9,90
SPACE HULK	29,90
SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG	19,90
SPECIAL FORCES DT. ANL.	29,90
SUBURBAN COMMANDO	19,90
SUPER STREETFIGHTER 2	29,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL. SUPER TETRIS DT. ANLEITUNG	19,90
SYNDICATE 1 MB	29.90
TACTICAL MANAGER	19.90
TEAM YANKEE DEUTSCHE ANLEITUNG	24,90
THEME PARK, KOMPL, DEUTSCH, 1 MB	19,90
TORNADO DEUTSCHE ANLEITUNG	24,90
TRIPLE FUN COLLECTION INCL. TERMINAT	OR 2,
CHAOS ENGINE & SIEDLER	
KOMPL, DEUTSCH	29,90

TRIVAL PURSUIT KOMPL DEUTSCH 24,90 9,90 19,90 WAR IN THE GULF DEUTSCHE ANLEITUNG WHEN TWO WORLDS WAR WILD WEST WORLD KOMPL DT. 1 MB ZEPPELIN GIANTS OF THE SKY KOMPL DT. ZOOL 2 DT. ANLEITUNG

#### **AMIGA 1200**

ALADDIN DT. ANL.	69,90
ALIEN BREED 3 D. DT. ANLEITUNG	65,90
BANSHEE DT ANLETLING	19,90
BING I KOMPL DT.	79,90
CHAOS ENGINE II DT. ANLEITUNG *	54,90
COALA DT. ANLETUNG	49,90
DER REEDER KOMPL DT.	49,90
DER SEELENTURM KOMPLETT DEUTSCH	29,90
DUNGEON MASTER II - LEGEND OF SKULLKEEP -	
KOMPL DT.	75,90
FEARS KOMPL DEUTSCH	69,90
GLOOM DT. ANLETUNG	29,90
HANSE DE LUXE KOMPL, DT.	45,90
LION KING (KÖNIG D. LÖWEN)	24,90
MAGI KOMPLETT DEUTSCH	75,90
PRIMAL RAGE	75,90
PUTTY SQUAD DT. ANLEITUNG	69,90



SLAM TILT DT. ANLEITUNG	49,90
STARCRUSADER KOMPL DEUTSCH	44,90
THEME PARK KOMPL DEUTSCH	19,90
VIRTUAL KARTING	49,90
NATCHTOWER DT. ANLETUNG	45,90
WEMBLEY SOCCER	19,90
KTREME RACING	59,90

FERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00;

Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!



bestellungen dazurechnen.



gen, daß es sich auch weiterhin lohnt, Spiele für den Amiga zu produzieren, schlage ich
folgendes vor: Jeder AmigaFan schickt mir eine Postkarte
mit der Bitte, weiterhin für die
"Freundin" zu produzieren –
sobald ausreichende Stückzahlen zusammengekommen
sind, leite ich die Karten dann
an die Firmen weiter. Hier
meine Adresse: Patrick Hartfil, Salzachstr. 15, 47269
Duisburg.

Escom hin, VIScorp her, mehr neue Spiele können kaum schaden. Genau wie ein wenig Unterstützung für die "Freundin". Also laßt einen Macher wie Patrick nur machen und nicht hängen: Her mit den kleinen Kärtchen!

# DER RE-ANIMATOR

Nachdem ich ein Bild vom Walker gesehen habe, hat der Notarzt nicht mal zwei Minuten gebraucht, um mich zu reanimieren. Bleibende Hirnschäden sind also nicht zu befürchten – wenn man mal von einem nervösen Zucken der Mundwinkel absieht, das mich seither immer beim Staubsaugen befällt...

Neues, aber ähnliches Thema: Eure ach so leichte Frage aus dem letzten Preisausschreiben (Von wem ist AT die Tochter?) gestaltet sich nun ja wohl unerwartet schwer. Welche Antwort wollt Ihr denn jetzt hören – Escom oder VIScorp?

stichelt Olaf Schlingensief aus Ludwigsburg.

Zunächst einmal können wir Dich beruhigen: Staubsaugende Männer finden immer eine Frau, im Zeitalter der Emanzipation sind die Mundwinkel da eher nebensächlich. Und des Preisrätsels Lösung war und ist Escom – zumindest noch. Und schließlich sei an dieser Stelle noch angemerkt, daß uns die durchgehende Ablehnung des Walker-Designs doch ein wenig überrascht hat. Oder ist die Kiste tatsächlich sooo häßlich?



Ich frage mich, für wie dumm wir Amiga-Besitzer eigentlich gehalten werden: Wieso haben manche Softwarefirmen immer noch nicht kapiert, daß es für diesen Rechner nicht nur Festplatten und anderes Zubehör gibt, sondern daß solche Erweiterungen auch weit verbreitet sind? Es ist eine Unverschämtheit, wenn nach wie vor Games ohne Festplatteninstallation angeboten werden, von Turbokarten- oder Fast-RAM-Unterstützung ganz zu schweigen!

Bei den PCs funktioniert das doch auch, und den Pentium hätte sich garantiert niemand besorgt, wenn ihn nicht viele Spiele von Anfang an einfach als Standard vorausgesetzt hätten. Aber am Amiga? Wer rüstet denn seine "Freundin" für viel Geld auf, wenn praktisch kaum ein Spiel so was auch ausnützt? Ich hoffe also, daß möglichst viele Hersteller diese Zeilen lesen und daß sich vor allem HD-Installer bald als Standard etablieren.

gesteht Sven Nolte aus Böhl-Iggelheim.

Wer Recht hat, zahlt die nächste Runde – heute geht sie auf Svens Rechnung: Jede Hardware ist bekanntlich immer nur so gut wie die Software, von der sie unterstützt wird. Und da liegt trotz der beeindruckenden Ergebnisse unserer jüngsten Umfrage zu diesem Thema noch vieles im argen!



Ich finde Eure Bewertungen meistens in Ordnung, meine aber, daß die ECS-Versionen ganz allgemein zu gut wegkommen. Es ist zwar richtig, daß die technischen Möglichkeiten eines 500ers hier berücksichtigt werden müssen, aber werden die Leute auf diese Weise nicht denken, daß ein 1200er kaum bessere Grafik zu bieten hat?

Und warum macht Ihr eigentlich keine Joker-CD? Nach den Ergebnissen Eurer Umfrage wollen immerhin fast genau die Hälfte aller Leser (sprich 49 Prozent) so eine Scheibe haben! In der Herstellung dürfte eine solche CD schließlich kaum teurer als eine Diskette sein, oder? schätzt A. Hickeloeer aus dem AOL-Netz.

Was immer "die Leute" denken mögen: Wie Du ganz richtig sagst, milssen sich die Testnoten nun mal an der Hardware orientieren. Daß man etwa ein NES diesbezüglich nicht mit einem SNES vergleichen kann, weiß doch auch jedes Kind - obwohl beide Geräte von Nintendo kommen und ähnlich heißen. So wie ieder, der das aktuelle Betriebsgeheimnis gelesen hat, nun weiß, daß es jetzt eine AMIGA JOKER-CD gibt. Und wer sie gesehen hat, wird auch wissen, daß die tolle Scheibe weder vom Produktionsauffinanziellen wand her noch sonstwie mit einer popeligen Disk zu vergleichen ist!

# SCHERZ BEISEITE

Euer Aprilscherz "Wing Commander Gold" wäre nicht nur als solcher zu gebrauchen gewesen, sondern auch in Wirklichkeit eine echte Killer-Applikation für die neuen PowerAmigas - allein dafür würde man sich die Hardware kaufen! Allerdings dürfte AT wohl kaum das Geld für die Entwicklung vorstrecken können; noch nicht einmal ohne namhafte Schauspieler. Von Fernsehwerbung ganz abgesehen. Aber auch Eure anderen Aprilscherze waren nicht schlecht; ich hoffe bloß, daß der "Amiga-Boom" im Branchengeflüster keiner war. Nachdem die Preise für den A4000 Tower jetzt nämlich gefallen sind (3.199,- DM ohne HD), spiele ich mit dem Gedanken, mir so ein Teil zuzulegen.

Ist Euch eigentlich schon mal aufgefallen, daß sich der Amigaund der PC-Markt voneinander getrennt haben? Früher wurden die Spiele praktisch durch die Bank auf das jeweils andere System konvertiert, heute nur noch

ganz selten. Auch scheint mir Euer Werbeslogan ("meistgekauftes Amiga-Magazin der Welt") keinesfalls positiv, weil er doch in Wirklichkeit nur aussagt: Schaut her, wir waren die einzigen, die ihre Marktposition halten konnten...

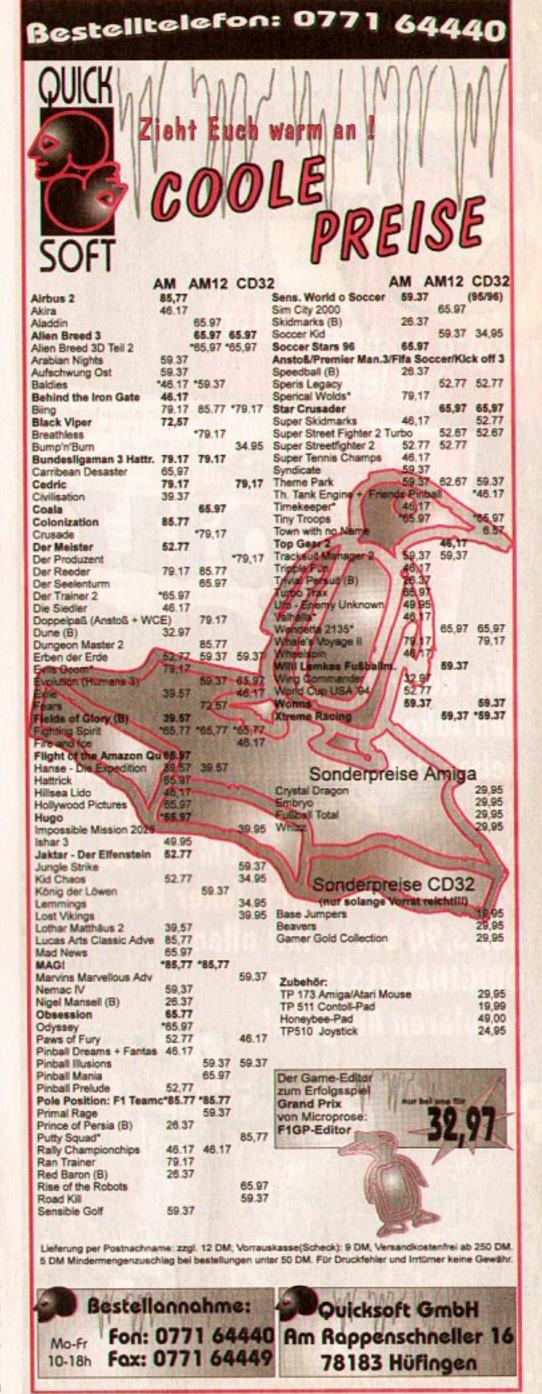
interpretiert Achim Großhans aus Bad Liebenzell.

Gute Aprilscherze müssen glaubwürdig sein, wir stimmen bezüglich "Wing Commander Gold" also vollauf mit Dir überein - vielleicht kann sich VIScorp ja demnächst namhafte Schauspieler und schicke TV-Spots für den Amiga leisten? Mit einer so charmanten Dame wie Judith Nürnberg würden wir hingegen nie Scherze treiben, Deine Hoffnung bezüglich des "Amiga-Booms" hat sich somit erfüllt. Und die aktuell mangelnde Konvertierungsfreude der Hersteller ist uns natürlich aufgefallen, während wir Deine Ansicht hinsichtlich unserer Marktposition nicht recht nachvollziehen können: Was bitte hat das eine mit dem anderen zu tun?

# NOCH'N SCHERZBOLD

Eure Aprilscherze waren ja der Hammer: CPU Turbomode – Brake off! Ha, auf so was fällt doch höchstens ein PC-Spezialist rein. "Wing Commander Gold" ging dann aber unter die Gürtellinie, denn mit so was macht man keine Scherze! Und dann noch die Freundin vom Amt. Das Schärfste – Amigas bei der Telekom…

Aber soll ich Euch jetzt mal sagen, warum PC-Händler im Gegensatz zu ihren Mac- oder überhaupt Amiga-Kollegen noch was verdienen? Weil fast jeder Käufer nach ein paar Tagen zurückkommt - sein Gerät hat den Geist aufgegeben oder er kommt nicht damit zurecht. Also hängt an jedem verkauften PC ein dickes Folgegeschäft. Ein Amiga hingegen geht nicht so schnell kaputt, zudem kennen sich die Käufer meistens wenigstens ein bißchen aus und müssen nicht wegen jedem Sch... zum Händler rennen. Man







braucht halt schon ein bißchen mehr als nur eine bunte Werbebroschüre!

meint The Cat of L.A.W. Limited aus Fragezeichen.

Unsere Enten hast Du durchschaut, den Computer-Markt auch – was soll man einem Vollprofi wie Dir noch groß erzählen?

#### AGA GOGO

Ich habe neulich in einer Werbeanzeige von einem sogenannten "AGA GO-Kit" gelesen, welches einen A500 bzw. A2000 in einen vollwertigen A1200 verwandeln soll. Ich besitze nun einen Zweitausender und würde ihn gerne als AGA-Rechner sehen – könntet Ihr also vielleicht mal drüber berichten?

klopft Martin Weinand aus Boppard auf den Busch.

Ja, können wir, und zwar hoffentlich schon im nächsten Heft – während diese Zeilen entstehen, ist das Kit leider noch nicht verfügbar.

# BRENNENDE FRAGEN

- Neulich hörte ich davon, daß es bald eine SX<sup>32</sup>-Erweiterung mit MPEG-Modul geben wird. Was wißt Ihr darüber? Wird z.B. das alte SX 32 dann aufrüstbar sein?
- 2) Lohnt es sich, einen CD-Brenner zu kaufen? Oder ist das nur ein überteuertes Spielzeug? Habt Ihr einen Brenner?
- 3) Ich habe auch von den neuen Zip-Laufwerken gehört, welche Disketten, Festplatte und CD als Datenträger ablösen sollen. Glaubt Ihr, die haben eine Zukunft?

spekuliert Matthias Mette aus Gostemitz.

- 1) Wie das "AGA GO-Kit" ist auch die SX32-Erweiterung (da vom gleichen Hersteller) noch nicht verfügbar. Sobald sie's ist, wird natürlich darüber berichtet, ist doch klar.
- 2) In der Tat verfügen wir über

einen CD-Brenner, doch sind solche Geräte für den Privatgebrauch schlicht zu teuer. Zwar gibt es zwischenzeitlich auch Low-Cost-Modelle um die 1.000 Märker, doch darf deren Qualität getrost angezweifelt werden.

3) Zip-Laufwerke werden kaum die bisherigen Speichermedien ablösen, dafür reicht ihre Kapazität mit etwa 100 MB einfach nicht aus. Sie machen aber Sinn, wenn man öfter größere Mengen von Daten zwischen verschiedenen Rechnern zu bewegen hat. Interessanter wären zumindest theoretisch die sogenannten Phase Drives, die jedoch leider treibermäßig für den Amiga (noch?) nicht geeignet sind. Bliebe die gute alte Kombination aus Festplatte und Diskette als nach wie vor überzeugendste Lösung.

#### RAT UND TAT

Ich bin der Meinung, man sollte die schlechten Erfahrungen einiger Leute mit Escom nicht überbewerten. Aufgrund der Leserbriefe von Vincent Truppe und Thomas Lutterodt in der Mailbox 4/96 bin ich nämlich mal testweise in unsere Magdeburger Filiale gegangen und habe den Jungs dort auf den Zahn gefühlt. Gut, der erste Verkäufer hatte überhaupt keine Ahnung, holte aber einen anderen, der mir alle Fragen zum Amiga fachmännisch beantworten konnte. Es gibt also auch Escom-Shops, in denen man gut beraten wird!

Übrigens habt Ihr "Zeewolf 2" viel zu niedrig bewertet: Solch ein hammermäßiges Spiel hätte wenigstens den Hit verdient; schon allein das Demo war erste Sahne!

urteilt Stefan Kresse aus Kroppenstedt.

Bezüglich der Beratung in Escom-Shops bleibt nun natürlich abzuwarten, ob dort demnächst überhaupt noch Amigas feilgeboten werden. Bezüglich "Zeewolf 2" muß hingegen gesagt werden, daß die Neuerungen gegenüber dem Vorgänger nun mal keine höhere Note rechtfertigten als die doch beachtlichen 77 Joker-Prozent, die der Baller-Hubo eingeflogen hat.



- In der April-Mailbox schrieb Matthias Rueß, daß er in seinem ersten Brief vom Magic-Paket noch nichts wußte und deshalb über den Preis genörgelt habe. Tja, dann entschuldige ich mich einfach mal für meinen Kommentar dazu - ich konnte ja nicht ahnen, daß er noch nichts ahnen konnte. Eselsmützen und Schäm-Ecken dürfen also wieder in die Kiste.
- Ich habe nun schon häufig gehört, daß es mit Amiga-Infos bei den Escom-Verkäufern oft nicht allzuweit her sei. Um so wichtiger sind da die von manchen geschmähten Anzeigen im Amiga-Joker, denn hier handelt es sich zumeist um echte Fachhändler!
- 3) Machmal hört man auch immer noch, daß Leute Angst vorm 1200er-Kauf hätten, weil sie nicht genau wissen, ob ihre alten Games dann noch laufen. Dazu kann ich nur sagen: Von meinen 76 Originalen hat nur eines wirklich und unwiederbringlich den Dienst verweigert.
- 4) Ich habe gehört, daß Westwood an einer Datadisk für "Dune 2" arbeitet. Ist da was dran? hofft Frank Klafzinski aus Gladbeck.
- 1) Im Namen von Matthias akzeptieren wir jetzt einfach mal Entschuldigung. Dukannst die Eselsohren also wieder abnehmen - so sie nicht angewachsen sind.
- 2) Ganz Deiner Meinung!
- 3) Na. dieses Thema sollte inzwischen doch aber wirklich keines mehr sein.
- 4) Eine wilste Datadisk war zwar mal geplant, ist aber derweil leider gestorben.



Kürzlich schaute ich mir die Fernsehsendung "Neues" an, in der die Verbesserungen von

"Windows 95" gegenüber "Windows 3.11" angepriesen wurden - sehr witzig, auch wenn's mit uns nicht soviel zu tun hat. Neu sei also: Es gebe nun einen Papierkorb auf der Oberfläche, alle Dateien und Programme würden nun "Objekte" heißen, es seien jetzt längere Dateinamen möglich (außer unter DOS, das angeblich nur noch emuliert werde), auf der Oberfläche ließen sich nunmehr Verzeichnisse mit Piktogrammen anlegen, die aber nicht mehr Verzeichnisse, sondern Ordner hießen, und es sei jetzt eine Weltkarte mit den verschiedenen Zeitzonen dabei. Ich rief anschließend beim Sender an und fragte, ob diese Sache mit "Windows"-Neuerungen vielleicht ein verspäteter Aprilscherz sein könnte, doch man versicherte mir glaubhaft, daß der Bericht einen seriösen Hintergrund gehabt habe.

Nebenbei bemerkt (und jetzt ernsthaft) fände ich es klasse, wenn es im Shop auch eine Amiga-CD zu kaufen gäbe. Außerdem hoffe ich, daß es den Amiga Joker noch lange gibt, wenn auch neue Games immer seltener werden. Ich habe also nichts gegen längere Tests, mehr Screenshots, neue Themen oder andere Möglichkeiten, um die Engpässe zu überbrücken.

versichert uns Olaf Gaide aus Buseck.

Was die Mannen vom Fernsehen über Bill Gates' 95 neue Fenster zu berichten wußten, stimmt schon, ist aber freilich nur ein geringer Teil dessen, was tatsächlich an Neuerungen eingebaut wurde - und zwar just jener Teil, der bei oberflächlichster Betrachtung auffällt. Was wenig über die Qualität von Microsofts aktuellem Betriebssystem (interessiert hier wie gesagt ohnehin kaum), aber viel über die der TV-Berichterstattung aussagt. Völlig unstrittig ist dagegen die Qualität der AMIGA JOKER-CD, mit der wir Dir nun Deinen lang gehegten Wunsch erfüllen. So wie es den Joker trotz aller Engpässe so lange geben wird, wie es Amigas gibt. Amen.



# Computer Heide 4 / 39261 Zerbst

Tel.: 03923- 77164 • Mallbox.: 03923-77165 • Fax.: 03923-780168

Ailliga IZUU		
Amiga 1200 / 2MB	698,-DM	Amiga1228 / 030 CPU-28MHz 1399,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 170MB-HD 2.5*	899,-DM	
Amiga 1200 / 2MB / 420MB-HD 2.5"	1059,-DM	Amiga 1250 / 030 CPU-50MHz1549,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 540MB-HD 2.5°		6MB-RAM / 1280 MB-HD
Amiga 1200 / 2MB / 850MB-HD 3.5°		Amiga Internet Surfer 1098,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 1.27GB-HD 3.5°		alle Amigas Incl. WB 3.1 und Magic Softwarepaket

#### Monitore für Amiga

monitore rai Annga			
Panasync 5G 17" TCO 92	1229,-DM	Amiga 1438S 14" 15-40 kHz	529,-DM
Nokia Valuegraph 417TV 17	1590,-DM	Amiga 1538S 15" 15-64 kHz	639,-DM

incl. 15kHz Fersehtuner / Videotexdecoder

The second secon		The second secon	
Drucker			
Panasonic KX-P2123 Nadel	399,-DM	HP Deskjet 660 Colour	669,-DM
Canon BJ200ex	399,-DM	HP Deskjet 850 Colour	879,-DM
Canon BJC 210 Colour	449,-DM	Epson Stylos Colour II	799,-DM
Canon BJC 4100 Colour	549DM	Panasonic KX-P6500 Laser	749,-DM
Canon BJC 610 Colour	799DM	HP Laserjet 5L	990,-DM
Druckertreiber für alle gängigen Drucker	a.A.	Citizen Printiva 600 Colour	829,-DM

Festplattenco			Festp	atten		
für	Amiga 500	Amiga 2000	2.5"	0.00	3.5"	
ohne Festplatte	179DM	149,-DM	170 MB	229DM		
incl. 850 MB-HDD	489DM	459,-DM	340 MB	329,-DM	850 MB	319DM
incl. 1.2 GB-HDD	549DM	529DM	540 MB	449DM	1.2 GB	359,-DM
incl. 2.1 GB-HDD	729,-DM	679,-DM	850 MB	699DM	2.1 GB	539,-DM
mu 2000 0001 0		000 DM	Continued C	COI Controllo	- EN A 6/120	0 140 04

#### CD-ROM Controlle

D-ROM Controller		CD-ROM Laufwerke		
r Amiga 600 / 1200	für Amiga 2000 - 4000	The second second		
eu: Easy CD-ROM	Tandem CD-ROM	Mitsumi FX400	4x Atapi	
CMCIA Interface	CD-32 Emulation	Mitsumi FX600	6x Atapi	
etzteil	CD-Filesystem	Panasonic 504	4x SCSI	
D-32 Emulation		Toshiba 5401B	4x SCSI	
100 DM	90 DM	Toshiba YM3701B	6 TYSES!	

Amiga 500 2.0 MB incl. Uhr / Akku

CD-32 Emulation 189,-DM	99,-DM	Toshiba 5401B 4x SCSI 249,-DM Toshiba XM3701B 6.7xSCSI 359,-DM
Speichererweiterungen	all trains	Modems Incl. DFÚ/FAX/BTX Software
Amiga 500 512 KB incl. Uhr / Akku	49DM	TKR

179,-DM

#### Amiga 600 1.0 MB Turbokarten

TUIDONUITOIT	
Amiga 500 (MTEC) 68020 / 14 MHz / RAM Option bis 4MB 68020 / 14 MHz Incl. 4MB-RAM	198,-DM 339,-DM
Amiga 600 (Apollo)	
68020 28MHz RAM Option bis 8MB 68020 28MHz Incl. 4MB-RAM	289,-DM 519,-DM
Amiga 1200 (MTEC / Blizzard)	
68020 / 28MHz incl.4MB-Uhr/Akku	329,-DM

Amige 1200 (m/co / bitzaro)	
68020 / 28MHz incl.4MB-Uhr/Akku	329,-DM
68030 / 28MHz / RAM Option bis 8MB	198,-DM
68030 / 50MHz / RAM Option bis 16MB	329,-DM

#### Speichermodule

l	ZIP für	Oktagon / Alfapow	er 2MB	179,-DM
ı	SIMM	Standard	1MB	69,-DM
ł	SIMM	PSII 72pin	4MB	99,-DM
ı	SIMM	PSII 72pin	8MB	219,-DM
ı	SIMM	PSII 72pin	16MB	499,-DM
ı	March	A STATE OF THE PARTY OF		

89,-DM

129,-DM

179,-DM

Modems Incl. DFU/FAX/BTX Software				
TKR				
14.400 Baud extern	189,-DM			
Tristar 28.8 extern (ELSA)	379,-DM			
ELSA Microlink 28.8 TOV-	349,-DM			

Creatix		
SG14.4S	14,400 Baud	189,-DM
SG 2834	28.800 Baud V.34	299,-DM

#### **USRobotics** 419.-DM Sportster 33.6 V.34+ 859,-DM HST Courier 33.6 V.34+

#### Scanner

Control of the Contro	
MUSTEK Flachbettscan	ner DIN A4
Paragon 600 / 600dpl	449,-DM
Paragon 800SP / 800dpi	749,-DM
EPSON Flachbettscann	er DIN A4
GT 5000 Single Pass	799,-DM
GT 8500 Single Pees	1239 DM

#### Artek Flachbettscanner DINA4 649,-DM A6000C+

#### ScanQuix Twain Treiber für Mustek Paragon Scanner 149,-DM für Epson GT Scanner 149,-DM

#### Software

Amos the Creator	Basic	79,-DM	Workbench 3.1 Incl. Kickstartrom	
Personal Write	Textverarbeitung	59,-DM	Amiga 500/2000	179,-DN
Final Copy II	Textverarbeitung	79,-DM	Amiga 600	179,-DN
Personal Paint 6.3	Grafik	69,-DM	Amiga 1200	189,-DN
Deluxe Paint V	Grafik	299,-DM	Amiga 4000	189,-DN
AdPro Scanner Treibe	er für Epson GT	249,-DM	Turboprint 4.1 professional	119,-DN
Scala MM400	Multimedia	459,-DM		
Scala MM400	Update	199,-DM	CD Aminet Share 11	26,-DN
Scala EE100		399,-DM	CD Aminet Set 2 (4CD's)	55,-DN
Adorage 2.5		219,-DM	CD Saar Arnok PD	29,-DN
Clarissa Pro V3		379,-DM	CD RHS DTP Kollektion	49,-DN
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY.	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	The second second	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	THE RESERVE THE PARTY NAMED IN

Zubehor			
Diskettenlaufwerke		Trackball Amiga Crystal	79,-DM
880 KB Amiga extern	99,-DM	400 dpi Maus Amiga	39,-DM
1,76 MB HD Amiga extern	179,-DM	400 dpi Maus Amiga 3Tasten	49,-DM
880 KB Amiga 500 intern	89,-DM	volloptische Maus Amiga	89,-DM
880 KB Amiga 600/1200 intern	89DM	CD32 Controlpad Honeybee	49,-DM
Netzteil Amiga 500-1200 4.5A	99,-DM	WACOM Grafiktablett	349,-DM
Kickstartrom 1.3/2.04/2.05 je	49,-DM		
Kickstartumschaltplatine	29,-DM	Scandoubler für alle Amiga	269,-DM
Company of the Compan			

telefonische Bestellannahme Mo. - Fr. 10.00 - 19.00 Uhr

10.00 - 12.30 Uhr

Direktversand per Post oder UPS Nachname Alle aufgeführten Preise beziehen sich auf den Stand vom 01.05.1996.

Aufgrund von Preisschwankungen und Einkaufsvorteilen erfragen Sie bitte unsere günstigen Tagespreise. Irrtûmer / Druckfehler / Preis-

änderungen vorbehalten. Händleranfragen erwünscht

Die Lieferung erfolgt auf Grundlage unsarer allgemeinen Geschäftsbedinungen



# DER ABC-SCHÜTZE

Da schreibt doch ein Heini im Computer-ABC, der Amiga sei ein Spielecomputer! Wo doch genau dieses miese Gerücht großenteils daran schuld war, daß der Amiga in die Krise rutschte. Da ist Aufklärungsarbeit angesagt! Und zwar sowohl Eurerseits, als auch von Amiga Technologies. Denn vor kurzem hatte ich beispielsweise Geburtstag und lud einen ganzen Haufen Kumpels ein (auch einige eingeDOSte), mit denen ich mich vor meine "Freundin" setzte und zockte. Und selbst die Pentium-Besitzer waren von den grafischen Leistungen so beeindruckt, daß ich Mühe hatte, sie am Abend wieder loszuwerden! Tja, soviel zu den "Grafikorgien" der PCs. meint Jürgen Schneeberger aus Bechtsrieth.

Umgekehrt wird ein Schuh daraus: Wir wollten, bereits Commodore hätte einst den Amiga als Spielcomputer vermarktet (statt mit dem Mac, PC. Gott und der Welt konkurrieren zu wollen), denn dann wäre es vielleicht wirklich nicht zur Krise gekommen. Immerhin hat unsere große Hardware-Umfrage doch erst jüngst ergeben, daß 89 Prozent der Leser ihren Amiga vorwiegend zum Zocken nutzen - was Dein Spielabend mit den PC-Kumpels ja nur untermauert.

# DER DUNKELMANN

Ich nenne meinen Namen lieber nicht, weil ich ein Mensch bin, der sich von fremden Originalspielen Sicherheitskopien macht. Also sucht gar nicht erst nach meinem Rückporto und schon gar nicht nach Fingerabdrücken. Ich hoffe, daß Ihr meine Frage trotzdem beantwortet:

Vor einigen Wochen erbte ich von meinem Bruder eine große Joker-Sammlung. Also schnappte ich mir ein paar alte Ausgaben und las sie durch. Nun war ich ziemlich schockiert, als ich einen Bericht von Dr. Freak erwischte, in dem es um eine gewisse Tanja ging, welche versuchte, Raubkopierer ausfindig zu machen. Jetzt habe ich nämlich auch eine solche Anzeige aufgegeben, auf die sich mehrere Leute meldeten. Es war zwar keine Tanja dabei, aber ich frage mich doch, ob es auch heute noch solche Lockvögel gibt? Vielleicht sogar unter anderem Namen?

fürchtet Mr. X aus Nimmerland.

Grundsätzlich liegt es uns ja fern, Schlimmfingern wie Dir Lebenshilfe zu bieten, auch wenn wir die Tanja-Nummer damals ebensowenig gutheißen konnten. Aber sicherlich wird man als gewerbsmäßiger Raubkopierer immer damit rechnen müssen, an den Falschen (oder die Falsche) zu geraten. Anders gesagt: Wer das Spiel spielt, muß sich mit den Regeln abfinden! Wie wäre es also, wenn Du ins legale Lager wechseln würdest – das könnte

Dir, den Rechtsanwälten, diversen Lockspitzeln und uns eine Menge Arbeit ersparen.

# SURFEN AUF KREDIT

Ich habe mir bei einem Computer-Versand das Amiga Surfer Kit bestellt und auch bekommen - doch mußte ich es wieder zurückgeben, weil ich keine Kreditkarte besitze. Wußtet Ihr, daß man eine solche Karte benötigt? Ich möchte Euch bitten, in Eurer nächsten Ausgabe darauf hinzuweisen, schließlich ist das schon beinahe jugendgefährdend, denn junge Leute gehören wohl zu den potentiellen Hauptkunden des Surfer Kits, Gerade bei dieser Altersgruppe besteht aber die große Gefahr, daß sie sich mit Kreditkarten finanziell ruinieren. Unter diesen Umständen sehe ich schwarz für Amiga Technologies. ärgert sich Frank Grebe aus Biedenkopf-Wallau.

Ob man sich durch das Surfen (auch auf Kreditkarte) ernsthaft finanziell ruinieren kann, sei mal dahingestellt – via Rechnung oder Einzugsermächtigung über die Datenautobahn zu brausen, birgt da gewiß nicht mehr und nicht weniger Gefahren. Nichtsdestotrotz fanden wir die Kreditkarten-only-Option ebenfalls befremdlich und haben daher auch bereits anno März im User-Club zum Surfer Kit darauf hingewiesen.



...gibt es auch in der nächsten Ausgabe wieder auf diesen Seiten. Ob Ihr Euch nun einfach den Frust von der Seele schreiben wollt, wichtige Fragen oder noch wichtigere Anregungen bzw. Anmerkungen zur aktuellen Entwicklung der Amiga-Szene habt, hier seid Ihr richtig. Das Interessanteste aus unserem Briefkasten wandert wie immer zur öffentlichen Beantwortung in die Mailbox, der Rest wird von uns persönlich beantwortet - sofem RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und der Absender zu entziffern ist. Und falls Ihr mit dem Schrieb nicht auch gleichzeitig eine Shop- oder Abo-Bestellung aufgeben, an Preisausschreiben oder ähnlichem teilnehmen wollt, dann (und nur dann) kann die Post gerne auch über die Datenautobahn abgehen. Die korrekten Adressen für Schreiber und Surfer folgen auf dem Fuße:

JOKER VERLAG "MAILBOX" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

> E-MAIL AOL: joker mags

E-MAIL COMPUSERVE: 100332,322

E-MAIL INTERNET: 100332.322@compu serve.com oder joker mags@aol.com

> E-MAIL T-ONLINE: 089463700

# krieger









Außerirdisch schön: Wer den Amiga Joker jetzt abonniert, spart fortan nicht nur Zeit und Geld, sondern bekommt obendrein einen vollwertigen Level aus ALIEN BREED 3D II: THE KILLING GROUNDS, dem neuen Knaller von Team 17!

IRRE TREUEPRÄMIE FÜR NEUABONNENTEN UND VER-LANGERER: EIN SPIELBARER LE VEL AUS "ALIEN BREED 3D II: THE KILLING GROUNDS" MIT SCHIKANEN!!!

Ganz recht, Abonnenten überlassen wir alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für nur 63,- DM (bei Lieferung ins Ausland: 75,- DM). Außerdem lassen wir weder sie noch ihre Hefte im Regen stehen, sondern garantieren die portofreie Postzustellung in wettersicherer, aber dennoch umweltschonender Klarsichtverpackung. Der Versand erfolgt dabei übrigens unter Garantie bereits eine Woche vor dem offziellen Verkaufsstart am Kiosk!

Jetzt aber zum Hit für Neuabonnenten: Ihr erhaltet EIN VOLL SPIEL BARES LABYRINTH AUS "ALIEN BREED 3D II: THE KILLING GROUNDS" MIT ALLEN FEATURES UND OPTIONEN wie regelbaren Grafikdetails, Automapping, Sound etc. - NOCH EHE DER NEUE HAMMER VON TEAM 17 OFFIZIELL ERHÄLTLICH IST!

Alles, was Ihr dafür braucht, ist ein AGA-Rechner ab 2 MB Fast-RAM und den nachstehenden Coupon. Wer ihn ausfüllt, darf sich dann übrigens bei jeder Verlängerung des Abos auf eine weitere Treueprämie in Topqualität freuen. Also ran an den Stift, denn dieses Superangebot gilt nur im Juni und Juli!

	-	- 200			_
 am	T 100	- 300			
Annual Science				COLUMN TWO IS NOT	-

CERRESPONDED.

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: /	
ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG	
KONTOINHABER:	
KONTO - NUMMER:	
GELDINSTITUT:	
BANKLEITZAHL:	
(SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI)	

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRE-SPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an: JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

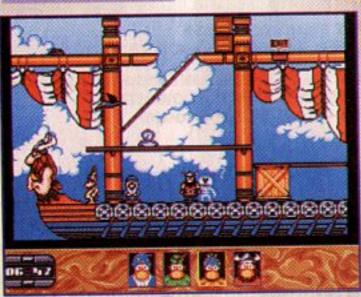
WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATURLICH AUCH



Jetzt nur nicht über Bord fallen!



Die Puzzle-Pyramide



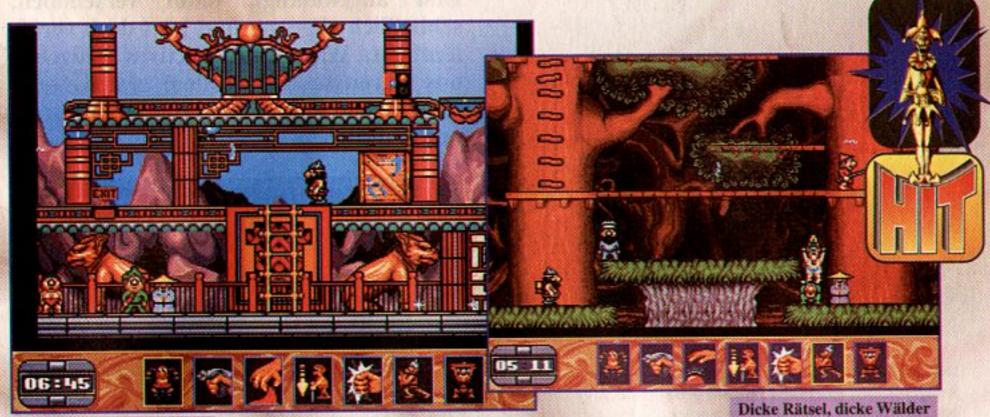
Wo ist Wickie?

Gar Schröckliches hat sich zugetragen: Aliens haben sieben historisch bedeutende Persönlichkeiten aus unterschiedlichen Zeitepochen auf den Mond entführt und sie dort mit einer zerbröselten Zeitmaschine zurückgelassen. Der Spieler soll nun also deren Einzelteile zusammensuchen, wobei ihm pro Level drei bis vier Knuddelmännchen zur Verfügung stehen.

Wie beim Ahnherrn der Serie besteht die eigentliche Aufgabe darin, die zu Beginn kreuz und quer über den scrol-

> lenden Screen verteilten Sprites in Richtung des Ausgangstors zu lotsen - selbstverständlich unter Umgehung von am Weg installierten Fallen und Gegnern. Anders als bei den prinzipiell sehr ähnlichen, aber indirekt über Icons kommandierten "Lemmings" werden die Humans dazu jedoch wie bei einem konventionellen Jump'n'Run direkt über die Leitern und Plattformen gelenkt. Etwas Geschicklichkeit am Eingabegerät kann also nicht schaden, trotzdem kommen hier vor allem die Gehirnwindungen ins Rotieren. Und das um

so mehr, als ein Trupp sich neuerdings nicht mehr nur aus identischen Neandertalern zusammensetzt; statt dessen sind sieben unterschiedlich befähigte Rassen aus verschiedensten Epochen mit von der Partie: In den ersten der insgesamt 65 Stages ist die Zusammensetzung der Gruppe noch fix vorgegeben, später stellen sich dann aber alle sieben Figuren zur Wahl, und man darf sich die vier am besten geeigneten herauspicken. Je nach Örtlichkeit (Schloß, Wald, Pyramide etc.) und akuter Problemstellung muß diese Entscheidung anders ausfallen. So eignet sich z.B. der bärenstarke Wikinger mit seinem Schild bestens als Blockade gegen Roboter, Ritter und andere Angreifer, während der chinesische Philosoph seine intellektuellen Stärken beim Benutzen diverser Schalter ausspielt und der Ägypter mit einem Sandtanz absackende Plattformen fixieren kann. Der Höhlenmensch wiederum kann springen, eine Räuberleiter bilden oder sich abseilen wie alle seine Kollegen und verfügt sonst über keine herausragenden Fähigkeiten. Von ganz anderem Kaliber sind da Robin Hood oder der Ninja, die sich mit Pfeilen bzw. Shu-



#### Im Land der Philosophen

rikens gezielt zur Wehr setzen - falls sie dergleichen im Gepäck haben. Der Magier ist auf solche Fundstücke nicht angewiesen, er verwandelt seine Kameraden statt dessen einfach vorübergehend in gerade benötigte Items; also etwa Flugbenzin fürs Jetpack, ein Gewehr oder Kletterseil.

Der Schlüssel zum Erfolg liegt somit im Teamwork bzw. dem Hin-und Herschalten zwischen den einzelnen Figuren. Wegen des Zeitlimits ist zudem Tempo wichtig. Damit der Kampf gegen den allgemein recht hohen Schwierigkeitsgrad nicht von vornherein zum Scheitern verurteilt ist, haben die Programmierer einige Schwächen im Gamedesign der Vorgänger ausgemerzt; beispielsweise den nervigen, weil pixelgenau getimten Speer- bzw. Stabhochsprung. Außerdem genügt es ab sofort, pro Stage nur noch einen statt mehrerer Humanisten durch das Ausgangstor zu geleiten. Gleichzeitig wurde die Steuerung überarbeitet und unterstützt jetzt insbesondere die sechs Buttons eines CD12-Pads ganz hervorragend. Aber auch das brandneue Maus-Handling ist

so gut gelungen, daß der ursprüngliche Kombibetrieb aus Stick und Tastatur bloß noch dritte Wahl ist.

Daß die Pausentaste am Pad zum soforti-Spielabbruch führt, ist allerdings ebenso ärgerlich wie die unbequeme und in der Anleitung völlig falsch beschriebene HD-Installation von Hand (siehe dazu unsere Tips in der Extra-Box). Ein Bug

verhindert zudem das Abspeichern von passenden Sound-FX.

Kurzum, Humans 3 bietet eine so ausgefeilte Kombination aus Puzzles und Plattformaction, daß der Hit trotz kleiner Technik-Schwächen allemal gerechtfertigt ist! (rl)

Highscores bei abgeschalteter Begleitmusik, Systemabstürze sind zwar extrem selten, aber nicht ganz unmöglich, und daß im Titelmenü die Option "Animationen" stets deaktiviert bleibt, ist unerklärlich - es sei denn, sie wäre als reiner Platzhalter für Intro und Zwischenmovies der geplanten CD-Version gedacht. Doch all diese kleinen Macken sind vergessen, sobald man sich auf das feine Gameplay eingelassen hat: In schick bunter, abwechslungsreicher und liebevoll animierter Grafik entfaltet sich eine vergleichsweise actionlastige Knobelei voller witziger Überraschungen. So kann man etwa einen Elvis-Imitator treffen oder am integrierten Arcade-Automaten eine Runde prähistorisches "Space Invaders" zocken. Alles begleitet von gut hörbaren Musiktracks oder

07 26

Knobel-Pein in Schloß Schreckenstein

#### HILFE BEI HD-TROUBLE

Die HD-Installation klappt leider nicht wie in der Anleitung beschrieben, sondern nur von Hand. Dazu werden die Files aller vier Disketten in eine Schublade beliebiger Bezeichnung kopiert, in die anschließend folgendes (z.B. mit dem Systemeditor "Ed" erstelltes) Startskript im ANSI-Format abgelegt wird:

> assign Evol: "" assign Evo2: "" assign Evo3: "" assign Evo4: "" assign libs: ""libs add evol:intro\_floppy.exe evo1:c/memclear flush evol:Floppy\_Evo.exe

Mit dem Shell-Kommando "Execute <Name des Startskripts>" läßt sich das Spiel dann von Festplatte starten.



PLATTFORM-KNOBELEI



GRAFIK	77%
ANIMATION	80%
MUSIK	74%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	88%
FÜR KÖNNER	

DM 79,-PREIS SPEICHERBEDARF 2 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

VON HAND LEVELCODES/HIGHSCORES ANLEITUNG



Erst angekündigt, dann verschoben, schließlich abgesagt und jetzt doch veröffentlicht: Warner Interactives Prügeldinos waren schon vor dem ersten Gong fast stehend k.o. – kein Wunder, wenn sie nun schwächeln...



Chaos und Blizzard: zwei Fighter, ein Design

sich manche der Ungetüme doch gewaltig. Dazu gesellen sich eine auffällig unauffällige Begleitmusik und abwechslungsarme, aber zumindest passende Bißund Schlaggeräusche.

pulären Arcade-Spektakels verstecken? Ein kritischer Blick auf die (unverändert) farbarme Optik weckt an dieser Hoffnung erste Zweifel, und ein Probespiel auf einem 2000er mit 2 MB Speicher läßt die Ahnung dann zur Gewißheit werden: Nicht überall, wo 1200er draufsteht, ist auch AGA drin. Vielmehr wartet hier ziemlich genau das gleiche Game, das bereits in unserer letzten Dezemberausgabe nicht begeistern konnte.

Eine feurige Begrüßung

Wie erwartet blieb die Vorgeschichte um die postapokalyptischen Machtkämpfe wiederauferstandener Dinosaurier und Riesengorillas ebenso unange-

Die zahllosen Zuschriften enttäuschter

Amigos haben jedenfalls Früchte getragen, womöglich sogar süßere als erwar-

tet. Laut Hersteller kommen die schlag-

kräftigen Urzeitmonster nämlich erst ab

einem A1200 in die Gänge - sollte sich

in der Packung also gar eine komplett

überarbeitete AGA-Umsetzung des po-

tastet wie die Kämpferriege von insgesamt sieben Giganten, die allesamt direkt einem japanischen B-Movie entsprungen sein könnten.
Leider sehen die gegenüber der Spielhallenversion in puncto Farbenpracht und Animationen stark beschnittenen Sprites noch immer
nicht weltbewegend aus,
darüber hinaus ähneln

Doch mit der Präsentation läßt es sich alles in allem durchaus leben, allein mit dem zähen Gameplay tut man sich da schwer. Weil der zum Auslösen von Special-Moves vorgesehene zweite Button partout nicht reagieren will, verkommen etwa die (in der Anleitung nur ansatzweise dokumentierten) Feuerbälle. Eissäulen und Krallenwirbel zur schieren Glückssache. Noch schwerer wiegt, daß auch die regulären Angriffe nur jedes zweite oder dritte Mal der trägen Joysticksteuerung gehorchen, wodurch sich bei den maximal zwei menschlichen Teilnehmern schon bald frustrierende Langeweile breitmacht. Selbst nette Gags wie die auf- und ablaufenden Menschlein, die bei Bedarf auch als kleine Zwischenmahlzeit herhalten, können die spielerischen Schwächen somit nicht mehr wettmachen, lediglich die stolzen 16 Schwierigkeitsgrade halten die Fairneß noch einigermaßen aufrecht.

Die einzige echte Neuerung stellen die verbesserten Laderoutinen dar, eine HD-Option fehlt jedoch nach wie vor. Schade also um das schicke Intro und das ungewöhnliche Ambiente, doch gegen echte AGA-Kloppereien wie "Body Blows Galactic" oder auch das kommende "Fightin' Spirit" (siehe Preview im CD-Teil) sehen diese Kampfdinos im wahrsten Sinne des Wortes prähistorisch alt aus. (mz)

PRIMAL RAGE

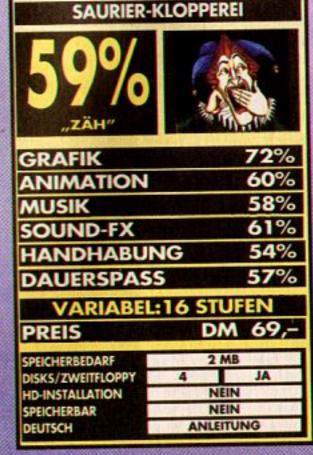
(WARNER INTERACTIVE

ENTERTAINMENT)



PRESS FIRE

... IN THE CAVAGOVE



Nettes Ambiente, was?



# ENIL'S DOOM

Da sage noch mal einer, es gebe keine guten Rollenspiele mehr für den Amiga: Hier wartet ein ganz besonderes Fantasy-Abenteuer auf AGA-Recken – eines mit feinem Gameplay und einer überraschend komplexen Story!

Daß der Mensch einst wegen seiner Naschsucht aus dem Paradies vertrieben wurde, ist bekannt, und daß die vier apokalyptischen Reiter seither über unsere Tugend wachen, dürfte bibelfesten Lesern ebenfalls nicht neu sein. Daß diese Pferdenarren aber auch selbst Feinde haben könnten, steht weder im Alten noch im Neuen Testament. Um so überraschender muß diese Erkenntnis für jenen wahnsinnigen Magier gewesen sein, der einst bei seinen Experimenten auf einer einsamen Insel sieben Dämonen heraufbeschwor. Die Höllenbrut dachte nämlich gar nicht daran, ihrem Meister wie vorgesehen zu dienen, sondern will unter dem Kommando eines gewissen Kraa viel lieber die Erde unterjochen bzw. den Menschen die Seelen rauben. Und interessanterweise sind ihnen bei diesem Unterfangen nun Hunger, Krankheit, Tod und Krieg im Wege, weshalb die vier Apokalyptischen kurzerhand ins Erdinnere verfrachtet wurden. Von dort soll sie nun der Barbar Vantan wieder zurückholen...

Die Suche nach Hunger, Krankheit, Tod und Krieg (habt Ihr bestimmt schmerzlich vermißt, was?) beginnt mit der Überfahrt zur Insel Noya, wo sich das Schloß der verlorenen Legionen befindet - hier und nur hier kann man laut einem "Blitztelegramm" von Gevatter Tod alles wieder ins Lot bringen. Doch bis dahin ist's freilich ein weiter Weg, für den sich unser Held erst mal in ein paar kleineren Beutezügen mit etwas Kleingeld für die Reisekasse versorgen sollte. Auch Gesinnungsgenossen dürfen nicht fehlen, weshalb der erste Partybeitritt bereits auf dem Schiff über die Planken geht und Kollege Nummer zwei (praktischerweise ein Zauberkundiger) schon kurz nach der

Ankunft am Pier auftaucht. Dann fehlt bloß noch eine knackige Schönheit, und schon ist das Quartett komplett. Recht so, denn bereits das erste Gewölbe, welches hier zur Erforschung einlädt, ist stolze zehn Stockwerke tief und von oben bis unten mit Monstern verseucht. Für Friede im Dungeon

sorgt dann u.a. die hohe Schule des Runenzaubers, in die der Trupp von einem willigen Priester eingeführt wurde: Welcher Feind kann schon dauerhaft gegen feurige Feuerbälle, blitzende Blitze oder gar ein düsteres Voodooritual bestehen? Per Magie wird hier auch für Licht gesorgt, dazu



für eine Übersichtskarte - heutzutage nennt man diese Hexerei wohl Automapping.

Ist das erste Schlachtfest beendet. schickt Tod seine Getreuen zu einem kleinen Zwischenstopp auf die Insel der Weisheit weiter. Wo die liegt, würden wir auch gerne wissen; die Party erfährt es jedenfalls durch kleine Multiple-choice-Plaudereien mit den Ortsansässigen. Freilich rücken die braven Leute ihr Wissen nicht immer umsonst heraus, oft wollen sie im Gegenzug zuerst ein paar Aufträge erledigt sehen. Doch irgendwann sind auch all diese Miniquests absolviert, und dann muß nur noch ein Drache gefunden werden, der die Gefährten zum besagten Eiland fliegt. Dort heißt es "Lindwurm Air dankt für Ihr Vertrauen, buchen Sie uns wieder", und das Abenteuer kann fortgesetzt wer-

Praktisch hat man sich besagtes Aben-

tzehen

teuer als Marsch über eine 2D-Landkarte vorzustellen, die nach und nach um bedeutungsvolle Örtlichkeiten erweitert wird. Auf einen Mausklick hin steuert die Party diese Hot Spots selbständig an, damit jeweils auf einen entsprechenden Menüscreen umgeschaltet werden kann. Dort sind sämtliche Aktionen über Pop-Ups abzuwickeln, wobei die Liste der Möglichkeiten sich sinngemäß nach den gerade zu erledigenden Handlungen erweitert. Im Gegensatz dazu werden die (erst zu findenden) Dungeons im klassischen Stil von "Dungeon Master" oder "Eye of the Beholder" durchstöbert, was natürlich auch Rangeleien in Echtzeit mit sich bringt. Unter der Erde muß man sich also mit bildweise umschaltenden, aber durchaus sehenswerten 3D-Kerkern begnügen, während ansonsten praktisch

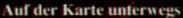
jede Location von einer wunderschön

gezeichneten Grafik repräsentiert

wird. Der Kartenscreen ist dagegen nur auf Multisync-Monitoren erträglich, da er im HighRes-Interlaced-Modus über den Screen flimmert (was mit einer Standard-Glotze wortwörtlich zu verstehen ist), während sich der 3D-Part auch auf augenfreundlicheres und bildschirmfüllendes Low-Res herunterschalten läßt. Dazu weiß die Musik zumindest im Intro sehr gut zu gefallen, genau wie die atmosphärischen Soundeffekte. Wiederum weniger toll geglückt ist die Maus/Menü-Steuerung, da man hier ohne einige Einarbeitungszeit wohl kaum sehr weit kommen dürfte.

Andererseits ist Evil's Doom jede investierte Minute wert: Die abwechslungsreiche Story und auch die klassisch-schöne Präsentation lassen Konkurrenten wir z.B. "Jaktar - Der Elfenstein" im direkten Vergleich ziemlich alt aussehen. Man merkt dem Programm förmlich bei jedem Schritt und Tritt an, daß die Entwickler mit ganzem Herzen bei der Sache waren. und so die inzwischen leider üblichen Patzer im Design erst gar nicht aufkommen konnten. Hätte man diese Feinarbeit auch beim Handling walten lassen, wäre ein Hit oder mehr fast unausweichlich geworden, so jedoch wurde der Sprung über die 80er-Marke von den gerade in der Anfangsphase sehr nervigen Klickmanövern in etlichen Menüs vereitelt. Trotzdem wartet hier ein schicker und motivierender Rolli auf AGA-Amigos - und natürlich einen Multisync-Monitor. (mic)











Hübsche Bilder, was?



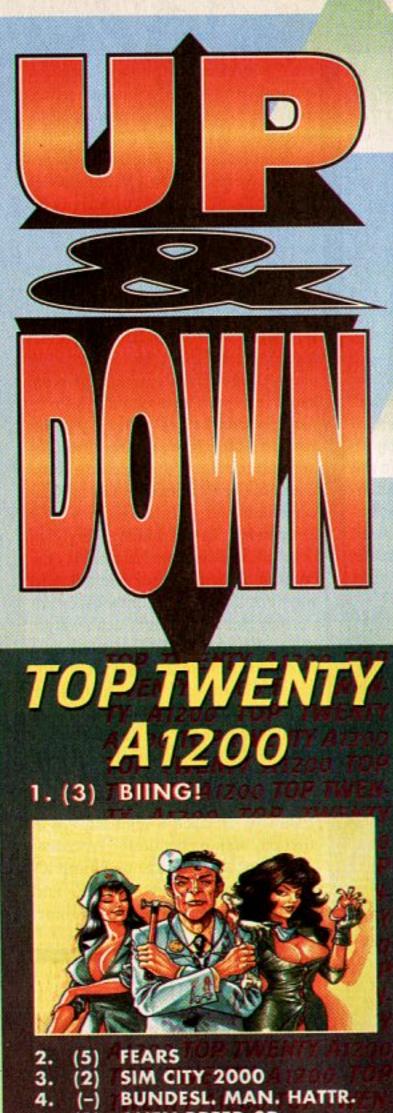
#### **EVIL'S DOOM** (CROTEAM/BLACK LEGEND) SCHICKES ROLLENSPIEL



GRAFIK	76%
ANIMATION	69%
MUSIK	73%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	82%

#### FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	12	NEIN
HD-INSTALLATION	ERFORDERLICH	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	NEIN	



ALIEN BREED 3D

GLOOM

PINBALL ILLUSIONS

DER REEDER

9. (4) OLDTIMER

BREATHLESS 10.

STAR TREK 11.

GLOOM DELUXE 12.

NEMAC IV 13.

BANSHEE 14.

UFO - ENEMY UNKNOWN 15. (6)

DUNGEON MASTER II 16. (-)

SUPER STREET FIGHTER II 17. TURBO

REUNION 18.

MAG!!! 19. (-)

SIMON THE SORCERER 20. (10)

Im berühmt-berüchtigten Sommerloch ist auch genügend Platz für eine Umgestaltung unserer Hitlisten, bei denen nun statt der Standard-Charts die AGA-Konkurrenz 20 Notierungen bekommen hat: Nicht murren, Ihr habt es ja schließlich so gewollt!

Denn damit haben wir eigentlich nur auf Eure Einsendungen reagiert, die sich immer stärker in Richtung A1200 orientieren. Ganz oben auf dem AGA-Treppchen stehen nach wie vor die sexistischen Menschenmetzger aus dem von reLine eingerichteten "Biing!"-Hospital. Unmittelbar dahinter verbreitet neuerdings Attic mit den Baller-Kerkern von "Fears" Angst und Schrecken - darüber dürften sich besonders die Maxis-Städteplaner ärgern, weil ihr "Sim City 2000" deshalb nun mit dem unpopulären dritten Bauplatz vorlieb nehmen muß.

Die neuen Top Ten haben auch einen neuen Spitzenreiter: "Worms" von Team 17 ist klammheimlich auf den ersten Platz gekrochen und hat "Die Siedler" aus Mülheim wieder auf den gewohnten Thron des Vizeregenten verdrängt. Den mußte Sid Meiers "Colonization" freimachen, als Trostpflaster kriegen die US-Kolonialisten aber wenigstens noch die Bronzemedaille verliehen. Die britischen Kampfwürmer halten auch an der Schillerfront (wieder) die vorderste Stellung, gleich hinterhergekugelt kommt 21st Centurys Flippersim "Pinball Illusions". Was dann in der ersten Dreierreihe noch übrigbleibt, geht an die "Erben der Erde" von New World Computing, denen übrigens auch der Lesertest dieser Ausgabe gewidmet ist. Bei den Top Sellern des Jahres liefert Team 17 den dritten "Worms"-Streich ab, während die Action-Bolzerei "Sensible World of Soccer 95/96" von Sensible Software im Vormonat am häufigsten über den Ladentisch ging. Ebenfalls nicht schlecht verkauft haben sich in letzter Zeit Gameteks Raumkampfsimulator "Star Crusader" und die digitale Zeitschriftenredaktion "Mag!!!" aus dem Hause Greenwood.

Ansonsten gäbe es da noch die aktuellen Lieblinge der Redaktion und vor allem ein paar ganz besonders interessante Spiele für Leute, die einen engen Draht zu Fortuna haben:

> 1 x UFO Enemy Unknown 1 x Dragonstone (CD32) 1 x Paws of Fury (CD32)

Wenn Ihr eins dieser Games gewinnen wollt (und dessen sind wir uns hier ziemlich sicher...), dann müßt Ihr uns aber auch eine Postkarte schicken, auf der sich die fein säuberlich nach Standard-, AGA- und CD-Versionen unterteilte Liste Eurer persönlichen Lieblingsspiele befindet - zum Dank dürft Ihr dazu Euren Wunschtitel notieren, der Euch im Falle eines Glücksfalles prompt ins Haus flattert. Fast noch wichtiger ist natürlich ein leserlicher Absender, wie möglichst überhaupt alles auf dem Kärtchen zu entziffern sein sollte. Die Post besteht zusätzlich auf einer korrekten Unterlage für den Stempel (auch Briefmarke genannt), wir bestehen hingegen auf unserer Anschrift, die da leider immer noch nicht "Hawaii, am schönsten Strand ganz hinten links", sondern nach wie vor so lautet:

> Joker Verlag "Up & Down" **Bretonischer Ring 2** 85630 Grasbrunn

# TOPITEN

1.(4) WORMS

2. (1) DIE SIEDLER

3. (2) COLONIZATION

4. (3) DUNE II

5. (7) MAD NEWS

6.(16) BIING!

7.(17) PIZZA CONNECTION

8. (-) DER REEDER

9. (6) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

10. (5) BUNDESL. MAN. HATTR.





10.(10) WING COMMANDER

CD"TOP TEN CD" TOP TEN CD"TOP

# TOP SELLER DES JAHRES

1.(2) WORMS



- 2. (1) FIFA INT. SOCCER
- 3. (6) GLOOM
- 4. (-) SENSIBLE WORLD
  OF SOCCER 95/96
- 5. (3) WING COMMANDER
- 6. (5) DUNGEON MASTER II
- 7. (7) DER SEELENTURM
- 8. (-) ALIEN BREED 3D
- 9. (-) GLOOM DELUXE
- 10. (5) BUNDESL. MAN. HATTR.

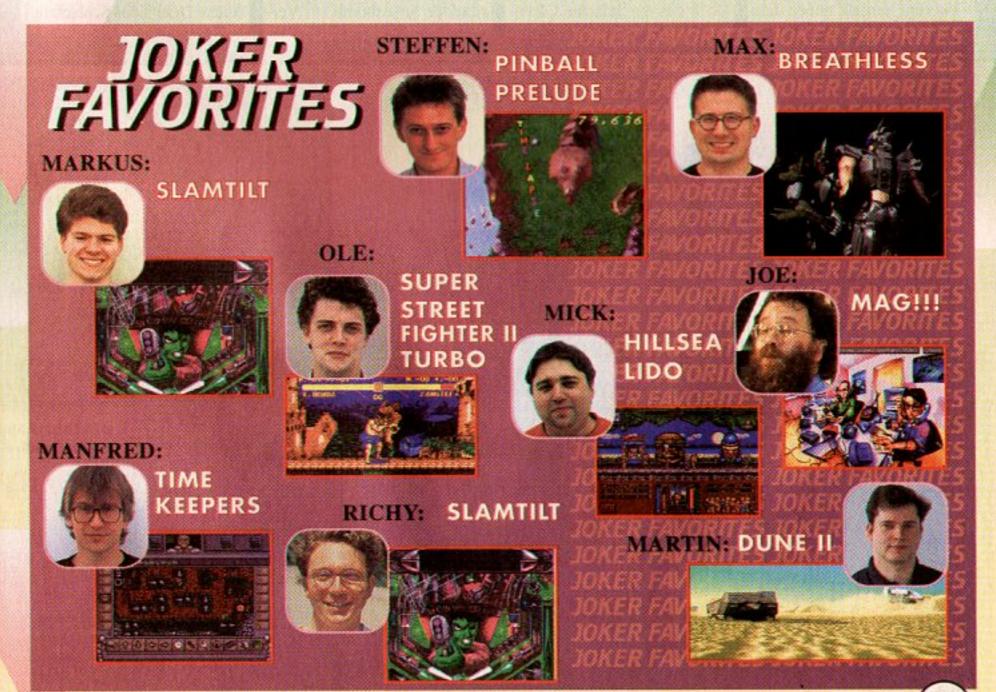
# TOP SELLER

1.(1) SENSIBLE
WORLD
OF SOCCER 95/96



- 2. (-) STAR CRUSADER
- 3. (-) MAG!!
- 4. (2) WORMS
- 5. (6) GLOOM DELUXE
- 6.(5) BREATHLESS
- 7.(3) OBSESSION
- 8. (-) SLAMTILT
- 9. (4) GLOOM 5
- 10. (-) SUPER TENNIS CHAMPS

LER TOP SELLER TOP SELLER TOP



# HIBHR CHAID NIES

Fin erweiterter PD-Vorrat soll Euch die langen acht Wochen bis zur kommenden Ausgabe etwas verkürzen: Statt der üblichen sechs diesmal hier also sieben aktuelle Highlights aus den Serien Nordlicht und 1200-Mix.

Auf der Disk mit der Bezeichnung Nordlicht-Spiele 78/5 findet sich ein komplexes Schmankerl für strategisch veranlagte Staatsoberhäupter: Bei Breed '96 treibt man im Auftrag einer von vier konkurrierenden Alien-Parteien die Entwicklung der Zivilisation voran. In Echtzeit werden da scrollende Ländereien erschlossen, bebaut und besiedelt. Die Betreuung der Bevölkerung umfaßt neben dem

Aufbau einer funktionierenden Infrastruktur auch den eines schlagkräftigen Militärapparats, um bei Handgreiflichkeiten mit der computergesteuerten Konkurrenz die Oberhand zu behalten. Das komplexe Gameplay geht dabei einher mit einer durchdachten Maus/Icon-Steuerung, wird optisch wie akustisch überzeugend präsentiert und ist in keiner Weispaß für wenig Geld ist garantiert!

Wir schreiten vier Disketten weiter, um mit der NordlichtSpiele 78/9 den kleinen Actionhunger zu stillen: Dragonfire ist eine klassische Vertikalballerei und hat als Zögling des betagten "Shoot'Em Construction Kits" mit den üblichen Technik-Handikaps zu kämpfen – das Scrolling ruckt, und die Hintergrundkulisse weist maximal 16 Farben auf.
Doch das durchdachte Game-

design macht diese Schwächen fast wieder vergessen, denn die angreifenden Verbände (Drachen, Panzer, im Boden versteckte Raketenwerfer etc.) sind enorm vielfältig, und die Grafik ist zwar schlicht, aber abwechslungsreich. Wer mit dem beinharten Schwierigkeitsgrad leben kann, darf hier also getrost mal den Drachen von der Leine lassen.

Pazifisten machen statt dessen halt bei der Nordlicht-Spiele 79/2, um Mr. Dig bei seinen Grabungen durch das digitale Erdreich zu unterstützen. Seine Aufgabe besteht darin, Obst einzusammeln und umherirrenden Bösewichtern auszuweichen, ganz wie beim klassischen Arcade-Original "Mr. Do!". Dabei lassen sich stürzende Felsen gegen die Angreifer einsetzen, und in besonders brenzligen Situationen steht einmalig eine alleszerstörende Smartbomb zur Verfügung. Gelegentlich huscht auch mal punktesteigerndes Bonusgut durchs Bild, welches übrigens weder scrollt noch atemberaubend gut aussieht oder sonderlich eindrucksvoll vertont ist. Egal, denn für Kurzweil vermag dieses Game dennoch zu sorgen.

Super Combat Team 3 A & B ist die zwei Disks umfassende und vorerst finale Ausgabe einer Multiplayer-Serie des englischen Programmierers Brian Hambley. Hier teilen sich zwei Spieler ein Söldnerteam am vertikal gesplitteten Screen, um feindlichen Soldaten mit der Uzi Saures zu geben, Geiseln zu retten und sonstige Heldentaten zu vollbringen. Dabei kommen gelegentlich Panzer als Dienstfahrzeuge zum Einsatz, für wei-Motivation sorgen tere Extrawaffen, Sammelmunition und sehr detailliert ausgearbeitete Draufsicht-Schlachtfel-





der, deren ausgefeilte 3D-Optik fast schon strategische Versteckspiele hinter Wänden oder
Bäumen erlaubt. Allerdings
benötigt die Nordlicht-Spiele
79/3 einen Amiga mit mindestens OS 2.0 und 1 MB ChipRAM; ein A500/2000 in Standard-Ausführung ist für diesen
Krieg also nicht ausreichend.

Zurück in ruhigere Gewässer, denn auf der Nordlicht-Spiele 79/8 wartet mit Coarse Angler ein waschechter Angelsimulator. Das Programm bildet einige Teiche und Tümpel der britischen Insel nach, läßt das strategische Hantieren mit verschiedensten Ruten und Ködern zu und verlangt beim Auswurf der Leine nach einem geschickten Händchen. Die Bedienung geht wunderbar locker von der Hand, die Optik voll in Ordnung, und die Akustik ist... nun, wäßrig. Wer also als Petri-Jünger sein Heil suchen will, der sollte sich diesen exotischen PD-Fisch angeln.

Wir wechseln zum Spezialstoff für AGA-Rechner, um zunächst mit dem 1200-Mix 403 einem sehr ansehnlichen Schlagabtausch zwischen den Mitgliedern des Metal's Team beizuwohnen. Wie im Genre üblich, prügeln hier je zwei Kämpen so lange aufeinander ein, bis einer mangels Restenergie klein beigeben muß. Wiewohl das Game prinzipiell zehn verschiedene Fighter zur Disposition stellt, stehen sich letzten Endes aber immer dieselben Haudegen gegenüber bei der Scheibe handelt es sich offenbar nur um ein Demo, das vom kommenden Gameplay vorab künden will. Doch was bereits da ist, läßt sich gut sehen und spielen: Die Hintergründe sind hübsch bunt, die Animationen flüssig, und mit der agilen Steuerung sind viele verschiedene Tritte und Hiebe sowie einige buchstäblich feurige Moves möglich. Warum also nicht zuschlagen?

Ebenfalls nur auf Rechnern der Marken A1200/4000 toben am vertikal geteilten Screen die Multiplayer-Luftkämpfe von Dogfight. Dabei bekämpfen sich zwei Doppeldecker mit ihren Maschinengewehren, während gelegentlich Zeppeline den ohnehin knappen (Luft-) Raum zum Manövrieren einschränken. Flaks wild um sich feuern und U-Boote die Kontrahenten unter Beschuß nehmen. An Reiz gewinnt die an sich steinalte Spielidee durch viele originelle (Grafik-) Details, die feinfühlige und flexibel konfigurierbare Steuerung und die hübsche Präsentation: Das Scrolling der Landschaft klappt ordentlich, zahlreiche Animationen erfreuen das Auge, und die wenigen Sound-FX passen stets optimal zum Geschehen. Kurzum, der 1200Mix 411 ist ein ganz heißer Tip für gesellige Actionflieger.

Apropos heißer Tip: Ausgewählte PD-Highlights finden
sich auch auf der aktuellen BEGLEIT-CD des MULTIMEDIA JOKER sowie auf der
brandneuen AMIGA JOKERCD. Wer es dagegen direkt auf
unsere heutigen Neuvorstellungen abgesehen hat, der
wende sich an

Gabi und Udo Drüke Alter Fischerspfad 10 26506 Norden Tel.: 04931/16 72 22

Bei Bestellung werden pro Disk 4,- DM fällig, dazu kommen einmalig Portokosten in Höhe weiterer vier Mark. Bliebe außerdem nachzutragen, daß sich sämtliche Spiele bis auf die genannten Ausnahmen mit jedem Amiga ab 1 MB RAM vertragen – und daß Euch die gesamte Redaktion einen heißen Sommer wünscht! (rl)



Kein Gerichtssaal und keine Masche im großen Datennetz ist vor den neugierigen Augen unseres Dr. Freak sicher: Hier und heute präsentieren wir die neuesten Neuigkeiten von Polizei, Justiz und Internet!

## SOFTWAREPIRAT VERURTEILT

Eine Freiheitsstrafe von neun

Monaten auf Bewährung hat sich jüngst der 1973 geborene Peter M. eingehandelt, indem er einen schwunghaften Handel mit Raubkopien betrieb. Die Kontakte zu seinen Kunden knüpfte er über Kleinanzeigen, für die er zwar einen falschen Namen und eine Postlageradresse verwendete. was ihm jedoch letztlich nichts nützte: Die Polizei nahm ihn nach einer "filmreifen" Verfolgungsjagd fest, als er gerade sein Postfach leeren wollte. Vor Gericht beharrte er dann eisern darauf, immer nur mit Demos gehandelt zu haben. doch das bei ihm entdeckte Material (Bestellungen, Leerdisks, Angebotslisten etc.) sprach eine deutlich andere Sprache. Die Quittung für den bereits einschlägig vorbelasteten Peter M. bestand denn auch in der höchsten Freiheitsstrafe, die ein deutscher Jugendrichter bisher in einem Fall von Softwarepiraterie verhängt hat.

## RAUBKOPIERER-PARADIES CHINA

Die Kleinen hängt man, die Großen kassieren ab: Obwohl China 1995 mit den USA ein Abkommen zur Eindämmung

der Copyright-Vergehen bezüglich Software abgeschlossen hatte, um ein drohendes
Handelsembargo zu verhindern, blüht in der Volksrepublik das Raubkopierergeschäft
stärker denn je zuvor. Und unseren wackeren Staatsanwälten sind die Hände gebunden,
weil Straftäter dieses Kalibers
halt ein paar Nummern zu
groß für sie sind...

## POLIZEI IM NETZ

Ein "Spezialkommando der Münchener Polizei" hat einen Medizinstudenten aus Gießen aufgespürt, der über den Universitätscomputer Pornobilder ins Internet eingespeist haben soll. Bei diesem Fahndungserfolg handelt es sich allerdings um die krasse Ausnahme von einer Regel, die da lautet: Allein schon angesichts der inzwischen 20.000 Newsgroups im Internet, von denen sich angeblich rund 800 mit pornographischen Themen beschäftigen, verlaufen die seit kurzem veranstalteten "Netzpatrouillen" regelmäßig ergebnislos. Zudem ist den Pornojägern mittlerweile aufgefallen, daß hier Leute aus der ganzen Welt beteiligt sind (Zuständigkeitsprobleme!). die oft anonym auftreten und ihre Netzbeiträge zum Teil täglich aktualisieren. Daher hat das Bayerische Landeskri-

minalamt jetzt eine Telefonnummer eingerichtet, an die sich jeder Hilfssheriff aus der Bevölkerung (selbstverständlich auch anonym) wenden kann, wenn er schlimme Dinge im Internet beobachtet hat; Tel. 089/12 12 12 12.

## WOLF IM KERKER

Auf der in Dortmund veranstalteten Computermesse "HobbyTronic" hat die Polizei bei vier Händlern insgesamt 91 CD-ROMs beschlagnahmt. Dabei ging es um das sattsam bekannte Ballerspiel Castle Fuchsschwein, das hierzulande bereits 1994 verboten wurde – vom Amtsgericht München übrigens.

## JAVA IST GEFÄHRLICH

Solltet Ihr a) zum ständig wachsenden Kreis der Internet-Benutzer gehören und dabei b) ein lokales Netzwerk sowie c) die "Java"-Software von Sun verwenden, dann ist höchste Vorsicht geboten: Ein Fehler im Sicherheitsprotokoll ermöglicht es nämlich bösen Hackern, in Euer heißgeliebtes lokales Netzwerk einzudringen, während Ihr gerade in den Web-Seiten stöbert! An der Lösung des Problems wird dem Vernehmen nach heftig

gearbeitet, aber bis zum nächsten "Java"-Update ist Vorsicht die Mutter der Porzellankiste.

## NEUES VIRUS IN UMLAUF

Ein besonders schnelles, speicherresidentes und mit Stealthtechnik arbeitendes Computervirus namens SF1061 ist soeben auf der digitalen Bühne aufgetaucht. Bis dato befällt das ekelhafte Teil angeblich bloß PCs, aber vielleicht habt Ihr so was zu Hause ja zufälligerweise als Zweitcomputer herumstehen? In diesem Fall könnt Ihr Euch ein von EPG in Rekordzeit entwickeltes Such-Entfernungsprogramm besorgen, das auf der "EPG AntiViren CD" für 10,- DM erhältlich ist - und zwar bei: Hilchner Daten und Medien, Tel.: 02131/34940

Soviel für heute, den nächsten Schwung von Katastrophenmeldungen aus der Welt der Bits & Bytes gibt's erst wieder in zwei Monaten. Einen sonnigen, ehrlichen und virenfreien Sommer wünscht Euch bis dahin Euer



50311 FRANKFURT 56068 KOBLENZ 53721 SIEGBURG AHRGASSE 87 SCHLOSS STR. 16 MAISER STR. 16

53111 BONN BUNSTER STR. 11

50676 KOLN MATTIAS STR. 24

52062 AACHEN BLONDELSTR. 10

CD 20

40211 D'DOR WEHRHAHN 24



SUPER PREIS

7	-	10
AMIGA	500	1200
Airbus A 320 2 (KD)		49.90
Allen Breed 3D 2 (I		69.90
Black Viper (DA)	79.90	69.90
Breathless (DA) Caribbean Desaster (KD)	59.90	09.90
Chaos Engine 2 (DA) "	69.90	69.90
Coala (DA)		59.90
Colonization (KD)	79.90	
Dungeon Master 2 (KD)	79.90	89.90
Evils Doom (DA) * Evolution-Humans3 (DA)	10.00	54.90
Exile (DA)		59.90
F 1 Pole Position (KD) *	99.90	99.90
Flight o.Amazone Queen (	DA) 79.90	
(benötigt 1.5 MB)	70.00	
Fatal Strokes (DA) * Gloom 2 - CD (KE) *	79.90	69.90
Gloom Data (KE) *	39.90	
Gloom Deluxe (KE)	59.90	
(Turbokarte erforderlich 2	The second	
Hattrik-Ikarion (KD) *	79.90	79.90
Hillsea Lido (KD) * Hugo (KD) *	49.90 69.90	
Killing Grounds (DA) *	69.90	
Mad News (KD)	59.90	
(Festplatte enforderlich)		
Mog!! (KD)	79.90	79.90
Nemac 4 (DA)	49.90	
(2MB RAM erforderlich) Odyssey (KE)	49.90	
	70.00	
Pinhall Mania (DA)		69.90
Pinball Mania (DA) Pinball Obsession (KE)	59.90	69.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) *	59.90 59.90	in a
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA)		69.90
Pinbal Obsession (KE) Pinbal Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA)		69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA)	59.90	69.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc	59.90	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA)	59.90 cer	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Siamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD)	59.90 cer 39.90	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3,	59.90 cer 39.90	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mana	59.90 cer 39.90 69.90	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamfilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)*	59.90 cer 39.90	69.90 89.90 69.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mana	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90	69.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) *	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90	69.90 89.90 69.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamfilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstosa, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) *	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90 34.90 49.90	69.90 89.90 69.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) *	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90 ) 54.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Valhalla (KD) *	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90 34.90 49.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Watchtower (DA)	59.90 cer 39.90 69.90 ger 3) 79.90 34.90 49.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Valhalla (KD) *	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 79.90	<b>69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 59.90</b>
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whales Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE)	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 60r CD 32) 59.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whatertower (DA) Whater Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) *	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 60r CD 32) 59.90 69.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whatertower (DA) Whatertower (DA) Whater Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA)	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 60r CD 32) 59.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkill (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtill (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Star Crusader (KD) Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD)* Virtual Karting (DA) Watchtower (DA) Whates Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA) Xt-reme Racing (KE)	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 60r CD 32) 59.90 69.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD)* Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whales Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA) XI-reme Racing (KE) Zeewolf 2 (DA)	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 60r CD 32) 59.90 69.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtilt (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whates Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * World Golf (DA) * Xi-reme Racing (KE) Zeewolf 2 (DA)	59.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 69.90 69.90 59.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whatchtower (DA) Whatchtower (DA) Whates Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA) XI-reme Racing (KE) Zeewolf 2 (DA)  F4UBBHOR Competition Pro Star	59.90 69.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 69.90 69.90 59.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstosz, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whatchtower (DA) Whatchtower (DA) Whatchtower (DA) Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA) XI-reme Racing (KE) Zeewolf 2 (DA)  **VOMMERT	59.90 69.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 69.90 69.90 59.90 39.90 29.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90
Pinball Obsession (KE) Pinball Prelude (DA) * Primal Rage (DA) Putty Squad (DA) Roadkil (DA) Sensible World Soc Euro 96 (DA) * Slamtit (DA) Soccer Stars 96 (KD) (FIFA Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Mane Sperical Worlds (KD) * Star Crusader (KD) Super Tennis Champ. (KE Timekeeper (KD) * Total Football (DA) * Valhalla (KD) * Virtual Karting (DA) Whatchtower (DA) Whatchtower (DA) Whates Voyage 2 (KD) (1200 Version - CD auch Wheelspin (KE) World Golf (DA) * Worms (DA) XI-reme Racing (KE) Zeewolf 2 (DA)  F4UBBHOR Competition Pro Star	59.90 69.90 69.90 69.90 79.90 49.90 49.90 79.90 69.90 69.90 59.90	69.90 89.90 69.90 59.90 89.90 49.90 184.90 59.90

	CD 32	
1	Alien Breed 3 D (DA)	69.90
	Banshee (DA)	39.90
		9.90
	The second secon	9.90
	Castles 2 (KE) Chaos Engine (DA)	9.90
	Clockwiser (KE)	39.90
		29.90
	The state of the s	9.90
	Erben der Erde (KD)	59.90
	Exile (DA)	59.90
	Fields of Glory (KD)	59.90
	Fire & Ice (DA)	29.90
	Gamers Gold Grandslam (DA) 1	4.90
	(Bump'n Burn, Nick F.Golf, Jet Str.	
	Gamers Magazine (KE)	19.90
	(+CD - Monatlich NEU)	
	Gloom (KE)	49.90
	Impossible Mission 2025 (DA)	19.90
	James Pond 2 (DA)	19.90
	James Pond 3 (DA)	29.90
		9.90 24.90
	Lost Vikings (KE) Mean Arenas (DA)	19.90
	PGA Euro Tour Golf (DA)	19.90
	Roadkill (KE)	69.90
	Ryders Cup (DA)	29.90
	Skeleton Krew (DA)	9.90
	Speris Legacy (DA)	69.90
	Super Skidmarks (KE)	49,90
	Super Streetfishter 2 (DA) A	0 00
	Streetfighter 2 (DA) 6	9.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA)	9.90 69.90 19.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA) Zool 1 (DA)	69.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA) Zool 1 (DA) LOSUNGEN	69.90 19.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA) Zool 1 (DA) LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je	69.90 19.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) 6 Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN  Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD)	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je	69.90 19.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je	69,90 19,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN  Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bioodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Fiight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Queet 1-6 (KD)	69,90 19,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN  Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bioothet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Fiight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN  Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Drageon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bioodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lords of Doom (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je Sing's Quest 1-6 (KD) Legend (KD) Loom (KD) Lords of Doom (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bioodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lords of Doom (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Might & Magic 3 (KD) Monkey Island 1+2 (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Uure of the Temptress (KD) Might & Magic 3 (KD) Morikey Island 1+2 (KD) Schwarzes Auge 1 (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Might & Magic 3 (KD) Monkey Island 1+2 (KD) Schwarzes Auge 1 (KD) Simon the Sorcerer (KD)	69,90 19,90 13,90
	Streetfighter 2 (DA) Worms (DA) Zool 1 (DA)  LOSUNGEN Abandoned Places 1+2 (KD) je Ambermoon (KD) Beneath a Steel Sky (KD) Bloodnet (KD) Curse of Entchantia (KD) Dreamweb (KD) Dungeon Master 2 (KD) Erben der Erde (KD) Eye of the Beholder 1-3 (KD) je Fears (KD) Flight of Amazone Queen (KD) Goblins 1-3 (KD) Heimdall 1+2 (KD) Innocent Until Caught 1+2 (KD) je Indiana Jones 3+4 (KD) je Ishar 1-3 (KD) je King's Quest 1-6 (KD) Legend 1+2 (KD) je Loom (KD) Lucas Arts Classic Adventure (KD) Uure of the Temptress (KD) Might & Magic 3 (KD) Morikey Island 1+2 (KD) Schwarzes Auge 1 (KD)	69,90 19,90 13,90

SUPER PREIS	
AMIGA	de l
nur solange Vorrat reicht Airbus 2 (KD)	49.90
Aladdin - 1200 (DA)	49.90
Aminet 11 CD	24,90
Aminet 12 CD * Anstoss Data -1200 (KD)	24.90
Aufschwung Ost (KD)	19.90
Backgammon Royal (KD)	9.90
Banshee - 1200 (DA) Base Jumpers (DA)	29.90
Beastlord (DA)	19.90
Behind the Iron Gate (KD)	29.90
Beneath a Steel Sky (KD) Blastar (DA)	19.90
Bloodnet (DA)	19.90
(ab Amiga 500+)	20.00
Bombmania (DA) Brainman (DA)	29.90
Bump'n Burn (DA)	29.90
Crystal Dragon (KD)	29.90
D/Generation 1200 (DA) Darkmere (KD)	19.90
Der Reeder (KD)	59.90
Der Seelenturm 1200 (KD)	
Dragonstone (KD) Erben der Erde (KD)	29.90 49.90
Erben der Erde - 1200 (KD)	49.90
F 1 Grand Prix (DA)	39.90
F 1 World Champion Edition (DA) (von Domark - 1Mb Chip Ram)	29.90
Fears 1200 (KE)	49.90
Fields of Glory (KD)	29.90
Fields of Glory 1200 (KD) Fußball Total 1200 (KD)	29.90
Gauntiet 3 (DA)	19.90
Globdule (DA)	14.90
Glücksrad (KD) Great Courts 2 (DA)	14.90
Hanse-Die Expedition (KD)	49.90
Hanse-Die Expedition - 1200 (KD)	
Heimdall 2 (KD) Help Charity (KE)	29.90
(Sensible Soccer, Humans, Push	
Cool Spot, Desert Strike)	
High Sea Traders - 1200 (KD) Hillsfar (DA)	29.90 5.90
Impossible Mission (DA)	19.90
Impossible Mission - 1200 (DA)	29.90
James Pond 3 - 1200 (DA) Kick Off 3 Euro Challenge (DA)	19.90
Kick Off 3 Euro-1200 (DA)	39.90
Knights of the Sky (DA)	19.90
Lemmings 2 (DA) Lost Vikings (KD)	19.90
Marvins Mary Adventure 1200 (D/	4) 19.90
Matthäus Super Soccer (KD)	29.90
Might & Magic 2 (DA) Missiles over Xerion (DA	19.90
Operation Stealth (DA)	19.90
Oscar 1200 (DA)	19.90
Out to Lunch 1200 (DA) Oxyd Magnum (DA)	19.90
Perihelion (DA)	19.90
Pinball Fanatsies (KE)	29.90
A STATE OF	W. win
VERSIND	T 6

AMIGA	
nur solange Vorrat reicht	and the last
Populous 1 + Data (DA)	19.90
Populous 2 (DA)	19.90
Prime Mover (DA)	9.90
Prince of Persia (DA) Profi Fußball - Der Trainer (DA)	19.90
Quest for Glory 1 (DA)	19.90
Quest for Glory 2 (DA)	19.90
Rally Championship (DA	14.90
(ab Amiga 500+)	1
Rally Championship 1200 (DA)	19.90
RAN Trainer (KD) Rings of Medusa Gold (KD)	39.90 29.90
Riskant (KD)	14.90
Second Samural 1200 (DA)	19.90
Sensible Golf (DA)	49.90
Sensible World	
of Soccer 95/96 (DA)	49.90
Shadow of the Beast 1 (KE)	19.90
Shaq Fu - 1200 (DA)	19.90
Skat Royal (KD) Skeleton Krew 1200 (DA)	29.90
Space Quest 1 (DA)	19.90
Space Quest 3 (DA)	19.90
Space Quest 4 (DA)	9.90
Sports Pack (DA)	9.90
(Karting Grand Prix, 5th Gear,	
Windsurf Willy, Hotshot)	
Super Space Invaders (DA)	19.90
Super Sport Compilation (DA) (Great Courts 2, Kick Off 2,	19.90
Tournament Golf)	
section and a south	
Syndicate (KE)	29.90
Syndicate (KE) The Box Vol. 1 (KD)	29.90 29.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn	29.90 atech)
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA)	29.90 atech) 19.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD)	29.90 atech) 19.90 19.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2)
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90 9.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) Turbo Trax (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maye) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90 9.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur Bionic Commando, E-Motion)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 usters 2) 14.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) Turbo Trax (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 14.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostib Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) Turbo Trax (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) Turbo Traix (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) Turbo Traix (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghosth Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (bendtigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrur Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD) Zool 2 1200 (DA)	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 Valey) 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrum Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD) Zool 2 1200 (DA) Bitte geben Sie bei der Bestelli	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (Us Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD) Zool 2 1200 (DA) Bitte geben Sie bei der Bestelli Sonderangeboten einen oder s	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (benötigt 1MB Chip RAM) US Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD) Zool 2 1200 (DA)  WICHTIG— Bitte geben Sie bei der Bestelli Sonderangeboten einen oder s Ersstzwünsche an, da viele Sp	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90
The Box Vol. 1 (KD) (Burntime, Whales Voyage, Dyn Theatre of Death (DA) Theme Pork (KD) Tie Break Tennis (DA) Traps & Treasures (DA) Triple Action 1 (DA) (Deuteros, Hammer Boy, Battle Triple Action 3 (DA) (Titus the Fox, Targhan, Ghostb Triple Action 4 (DA) (Blues Brothers, Satan, Maya) Trivial Persuit (KD) Tubular Worlds (DA) (Us Gold Compilation (DA) (Chips Challenge, Turbo Outrun Bionic Commando, E-Motion) Vision (KD) Whizz (DA) (ab Amiga 500+) Wonderdog (DA) X-Copy Next Generation (DA) Zeppelin Gold Edition (KD) Zool 2 1200 (DA) Bitte geben Sie bei der Bestelli Sonderangeboten einen oder s	29.90 atech) 19.90 19.90 19.90 14.90

LAIGH HINNYS (LIN)	MA-MA
Alien Trilogy-USA (KE)	99.90
Cyberia (DA) *	109.90
Discworld (KD)	99.90
Fade to Black (KD) *	89.90
FIFA Socoer 96 (KD)	89.90
Formula 1 (KD) *	99.90
	139.90
Krazy Ivan (KD)	89.90
NBA Live 96 (DA) *	99.90
Need for Speed (KD)	89.90
Panzer General-USA (KE)	99.90
Primal Rage-USA (KE)	99.90
Ridge Racer 2-Japan (KE)	149.90
Road Rash-USA (KE)	79.90
Shellshock (KD)	89.90
Streetlighter Alpha-USA (KE)	119.90
Thunderhawk 2 (KD)	99.90
To Shin Den 2 (DA) *	89.90
To Shin Den 2-Japan (KE)	149.90
Total NBA (DA)	99.90
Worms (DA)	99.90
Wing Commander 3 (KD) *	99.90
X-Com (KD)	89.90
KARTEN	
Ice Age Booster (KE)	4.40
Jyhad Booster (KE)	3.00
Jyhad Starter (KE)	10.30
Magic Chronicle Booster (KE)	4.40
Magic Gift Box (KE)	29.90
Magic Homelands Booster (KE)	4.40
Star Trek Tin Box (KE)	139.90
Star Trek Next Gen. Booster (KE)	4.40
Star Trek Next Gen. Starter (KE)	12.90
Star Trek-N.G. Alt. Uni.(KE)	4.40
Star Wars Starter (KE)	12.90
Star Wars New Hope Bosster (KE)	
The second secon	

SATURN z.B:

NBA Jam Tournament Ed. (DA)

PLAYSTATION

SEGA Int. Victory Goal (DA)

Virtua Cop+Pistole (DA)

Virtual Fighter 2 (DA)

Virtua Hang On (DA)

Playstation Grundgerät

Ne GeCon Joystick (DA)

Scart Kabel für Import Spiele

Virtua Racing (DA)

Wing Arms (DA)

Control Pad Control Pad Wired

Sony Lenkrad Memory Card

Alien Trilogy (KD)

Grundgerät + Pad

SEGA Rally (DA)

FIFA Soccer 96 (KD)

D! (KD)

Myst (KD)

on + USA

579.00

99.90

99.90 109.90

99.90

109.90

109,90

149.90

109.90

109.90

99.90

99.90

579.00 59.90

39.90 179.90

49.90

89.90

44.90 109.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH (DA) DT. ANLEITUNG

(KE) KOMPLETT ENGLISCH

VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

(\*) NOCH NICHT LIEFERBAR

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE TIP DES MONATS

Neuzugängen

29.90

9.90

14.90

SPIEL DES MONATS SENSIBLE WORLD SOCCER AMIGA 500

Mouse Techno Plus

Portverlängerung

Scart Kabel

AMIGA 1200 KOMPLETT DEUTSCH DEUTSCHE ANLEITUNG Irrtûmer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

UPS: 9 - 6 DM VOEKASSE. 6 DM AUSLAND: 15 DM ANY PURIOR SICHERHEITS VERPACKUNG 2.50 DM

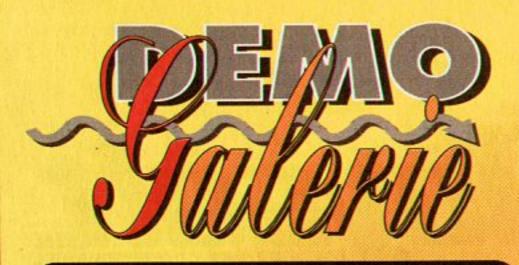
SOSSE KÖLN

TEL: 0221/9486100 FAX: 0221/488701 STA: 'JOYSOFTA

NACHNARME:90M

RSANDKOSTENTREI

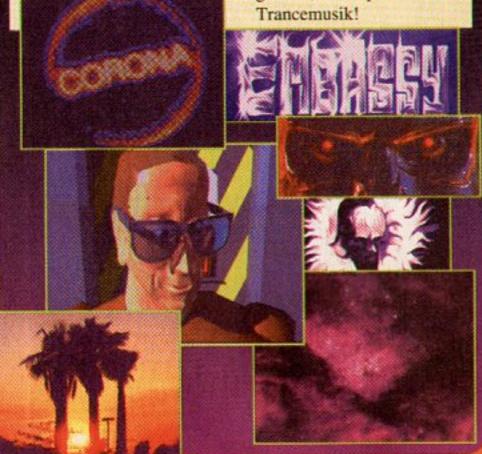
BLITZ BESTELLUNG Da geht die Post ab.... O500er O1200er OCD 32 PREIS TITEL ONACHNAHME: 9 DM OUPS: 6 + 9 DM OKATALOG OVORKASSE/SCHECK: 6 DM KOSTEN fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips OAUSLANDSVORKASSE: 15 DM LOS nur gegen Vorkasse, postbar OTEILLIEFERUNG OKOMPLETT-LIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrog vor 200 DM-VERSANDKOSTENFREI NAME STRASSE EKSATTWUNSCH PLZ, ORT TELEFON A.J.6.96



Die doppelte Menge an schicken Demos können wir Euch leider auch zur ersten Doppelausgabe dieses Sommers nicht bieten, aber doch gleich fünf feine Optik-Highlights – ein tragfähiger Kompromiß, stimmt's?

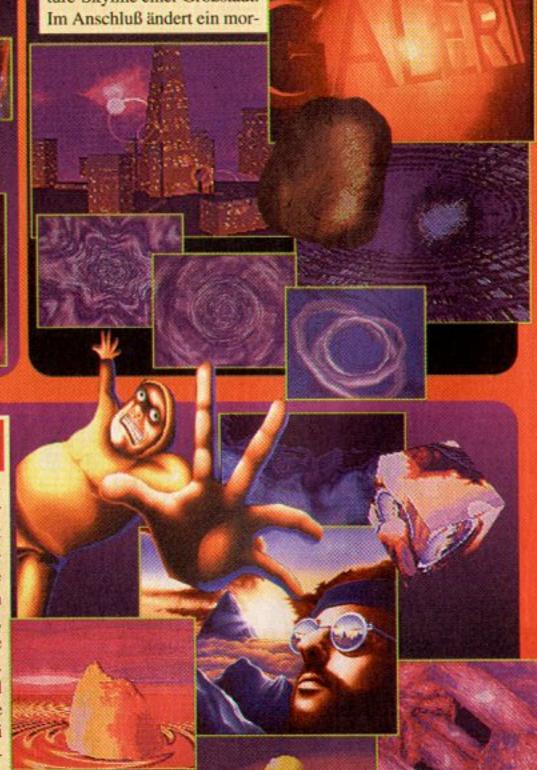
## CORONA

Die Begrüßungsbotschaft von Embassy besteht aus dem feurigen Titellogo und dramatischen Gruselklängen, zu denen ein Finsterling auf dem aufgewühlten Polygonmeer tanzt. Es folgt noch mehr Flammenzauber, dann steigert sich das musikalische Tempo, und ein wohlgestaltetes Renderantlitz erscheint am Screen. Die Optik ist aber nicht unbedingt die größte Stärke dieses Demos, obwohl es anschließend noch einige weitere Effekte und dazu ein höchst originelles Finale aufbietet – was hier wirklich begeistert, ist die phantastische Trancemusik!



# GALERIE

Die Stellar-Crew startet mit einem feinen Flug über ein beleuchtetes und durch Lensflare-Effekte aufgewertetes Voxelgebirge, danach legen verschlungene Metallringe und ein Polygon-Bernstein ein Tänzchen aufs Parkett. Der nächste Programmpunkt besteht aus Leuchtkörpern, die durch einen 3D-Tunnel fliegen; sie werden abgelöst von hübschen Wasserspielen und dem Ausflug zur Texture-Skyline einer Großstadt. Im Anschluß ändert ein morphendes Polygongebirge ständig seine Form, bevor die ziemlich seltsam vertonte Grafik-Galerie auf einmal ganz abrupt zu Ende ist. Lediglich die Rechenleistung wird nun noch (in Frames/Second) angegeben – sie läßt sich am Anfang durch die Wahl von Soundmixing-Rate und Chunky/Planar-Algorithmus beeinflussen.



## MINDPROBE

Auch beim Black Lotus-Demo wird erst mal ausgiebig durch ein Planetensystem geflogen, dann taucht ein goldenes Gesicht aus den Digi-Wellen auf. Weiter geht's mit dem Besuch eines glänzenden Gouraud-Gebirges, der in einem kippenden 3D-Texturetunnel endet. Dort nähert sich dem Betrachter zunächst ein bunt tapezierter Quader, hinterher purzeln abschattierte 3D-Früchte in eine Obstschale, und zwei Polygon-

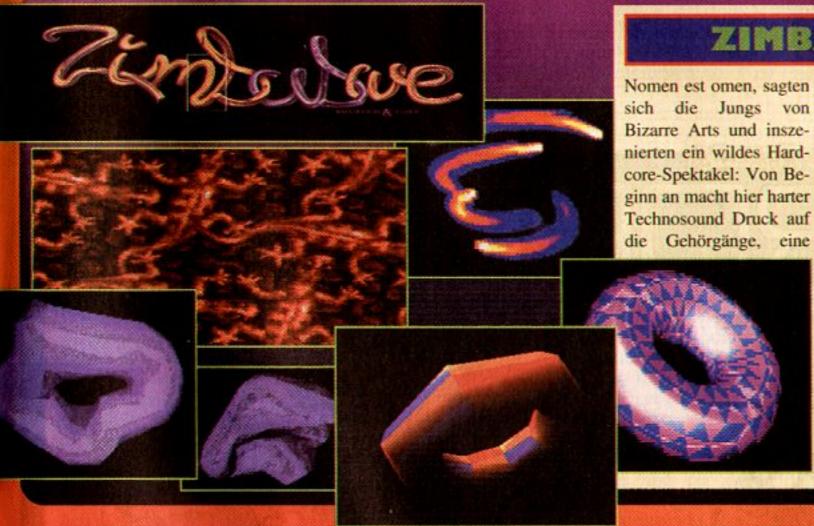
Delphine gleiten durch animierte Texture-Fluten. Leider
nimmt die musikalisch recht
zurückhaltend, aber doch abwechslungsreich begleitete
Reise kein schönes Ende: Den
finalen Flug durch ein blasses,
ruckelndes 3D-Gebirge hätte
man sich sparen können.
Trotzdem sollte man ruhig mal
einen Versuch mit Mindprobe
wagen, allein schon die dabei
verwendete Chunky/PlanarTechnik ist die Mühe wert.

## VENTURE

Das Debüt der Daydreamers kann sich sehen lassen: Der Einstieg mit dem leicht flackernden Gouraud-Würfel ist ihnen zwar nicht voll gelungen, dafür gefällt der anschließende Gouraud/Glenz-Text um so besser, desgleichen der flotte Flug über ein (grob) gepixeltes Voxel-Land. In der Folge wird das Gruppenlogo am Chunky Copper-Screen durch die Mangel gedreht, Ahnliches passiert später dem Abbild der Demo-Autoren am Lores-Screen.

Schließlich kommt noch der obligate Flug durch den 3D-Tunnel, und zwei kunterbunte Vielecke dürfen den letzten Grafiktanz aufführen. Und damit auch die Ohren was zum Staunen haben, erklingt während der gesamten Vorstellung angenehm frische Club-Musik.





# ZIMBABWE

sich die Jungs von ginn an macht hier harter die Gehörgänge, eine Copper-Tapete dreht und zoomt wie verrückt, Dots tanzen ausgelassen über den Screen, und gouraudschattierte Polygonkörper winden sich im Takt. Zwischendurch steigern Stroboskopblitze und feurige Plasmapixel das ohnehin mörderische Tempo noch mehr, selbst die Greetings am Schluß leuchten im Rhythmus auf. Alles in allem eine ziemlich wüste Demo-Kiste, deren Machart eindeutig von Musik-Videoclips inspiriert wurde. (rl)

...hält die nebenstehend aufgeführte Bezugsadresse bereit, hier sind auch die Preise und Systemanforderungen nachzulesen. Ausgesuchte Demo-Highlights für Amigos finden sich aber auch auf der BEGLEIT-CD ZUM AKTUELLEN MULTIMEDIA JOKER sowie natürlich auf der brandneuen AMIGA JOKER CD aus dem Shop!

Titel	Lauffähig auf	Preis/Lieferumfang	Bezug
CORONA (Embassy)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	
GALERIE (Stellar)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD-Install von Hand	3,- DM + 4,- DM Porto 1 Disk	
MINDPROBE (Black Lotus)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	Nordlicht PD-Service Alter Fischerspfad 10 26506 Norden Tel.: 04931/16 72 22
VENTURE (Daydreamers)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HO unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	
ZIMBABWE (Bizzare Arts)	A1200 & A4000 Fast-RAM empfohlen, HD-Install von Hand	3,- DM + 4,- DM Porto 1 Disk	)



# uhmeshalle

### Up & Down

So langsam scheint doch der Sommer auszubrechen – zu bemerken zumindest an unserer ersten sommerlichen Doppelausgabe dieses Jahr. Nein, die doppelte Menge an Spielen gibt's deshalb nicht, dafür aber wieder Hochkarätiges: Mit King's Quest VI rollelnspielt sich durch die Abenteu-

Jens Tietze, Lotte
Mit Hanse - Die Expedition
geht auf große Handelsfahrt
Achim Meyer, Hof
Und mit Rings of Medusa
Gold hat mächtig Spaß
Janet Poltermann, Elxleben

### Stromausfall

Habt Ihr's gewußt? Dann die Brille geputzt: Daß das Multiversum wirklich ein gewaltiger Ort ist, wird in Kürze beim Spielen von Planescape feststellen Tilman Thederan, Lübben

### Kicker Cup

Alles hat mal ein Ende, auch der Kicker Cup. Hiermit streuen wir also die letzten Vereinsandenken unters sportliche Völkchen: Mit Premier Manager managt seine Crew

Andreas Biermann, Köln In einem Joker-Jogger joggen durch die Gegend Matthias Grönert, Würzburg Hendrik Stahl, Hamm Markus Schadow, Wassenberg Die drei Mousepads hätten

ebenfalls ein neues Heim gefunden, es ist das Heim von Hans Schuhbauer, Nürnberg Andreas Eckert, Niederstotzingen Mike Feja, Weida

# Surfer-Wettbewerb

Tja, als wir uns diese (kinderleichte, oder?) Frage ausgedacht hatten, war A.T. noch nix anderes als eine Tochter von Escom. Den ersten Preis, ein Amiga Surfer-Paket, bekommt

Kai Weber, Blankenstein Auf Platz zwei, und somit bei einem Amiga Surfware-Paket, ist gelandet André Panning Liichow

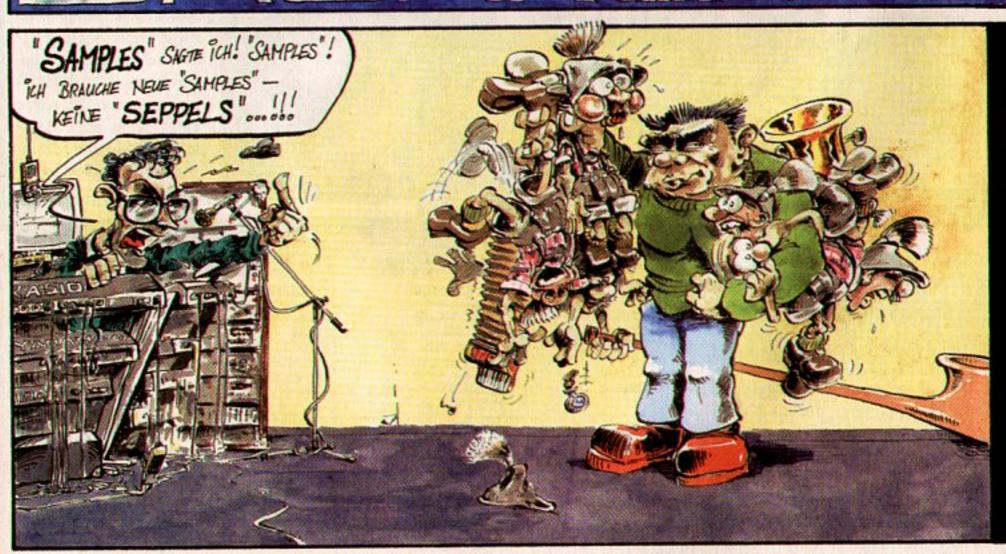
André Panning, Lüchow Mit den Preisen drei bis 15, nämlich einem schicken Amiga-T-Shirt, lassen sich beglücken
Stefan Falinski, Sendenhorst
David Grünbeck, Mannheim
Olaf Hecht, Berlin
Gorden Mende, Uetze
Andreas Haipel, Heilbronn
Irene Leva, Gemmingen
Torsten Höhmann, Crock
Michael Koff, Wuppertal
Sonja Maltner, Mudenbach
Christian Weiß, Martensrade
Leandro Sanchez, Ludwigsburg
Ulrike Reiser, A-Wien
Alex Kägl, CH-Winterthur

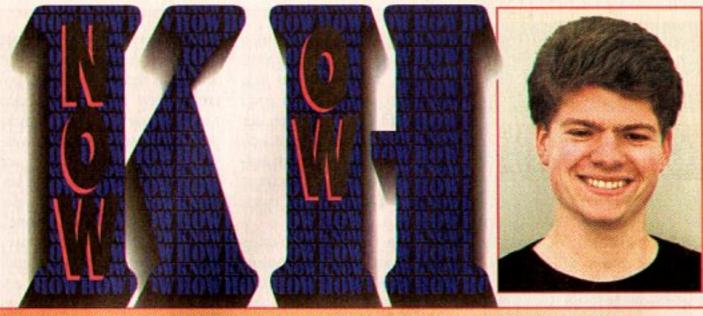
### Joker Galerie

Die irre Krankenhaus-Sim Biing! bekommt für seine Einsendung Thomas Viereckl, Sulzberg

Und jetzt wird die Halle geschlossen, in zwei Monaten geht's weiter. Bis dahin einen schönen Urlaub und viel Spaß mit den Preisen!

# SOKERVERIAS PROMOTO PRESENTS: BROWN PRESENTS: CHRIS HUNGING





Da sich mittlerweile sicher schon die halbe Welt am Baggersee oder sonstwie an der frischen Luft vergnügt und ein großer Teil der anderen Hälfte sich nicht für Tips und Tricks interessiert, schenke ich mir getrost ausführliche Einführungsworte und wünsche dem kleinen Rest, der diese Zeilen liest, viel Spaß und Erfolg mit dem Know How der ersten Sommer-Doppelausgabe.

# HILFE!! FRAGEN?!

angehende Trekkie Marcel Markula steht bei Star Trek 25th Anniversary vor einem Rätsel: In der zweiten Mission ("Entführt") findet er den Aufsatz für den "Runcinate-Transmogrifier" nicht, oder er kann den Transporter zumindest nicht reparieren. Zu diesem Zweck hat er sich bereits nach einem vollen Phaser-Schneidbrenner umgesehen, doch leider scheinen auch diese Bemühungen fruchtlos im Sande zu verlaufen. Wer kann dem Geplagten einen Tip aus der Werkzeugkiste geben, der ihm wieder auf die Sprünge hilft?

Da das Gedächtnis von Joker-Redakteuren bekanntlich nicht das beste ist, setzt Scheel nun seine ganzen Hoffnungen auf die stets gut informierte Leserschar. Beim Ur-Oldie Deuteros grübelt er permanent darüber nach, wie denn nun der Gefängnisrumpf funktionieren könnte. Auch die Aufgabe und Arbeitsweise des "Blasers" ist ihm gänzlich fremd, und den "Thermonuklearen Fusionslaser" kennt er ebenfalls nur aus der Anleitung, da sein Spitzenprofessor ihn nicht um alles in der Welt erfinden

will. Ist das nur eine Frage der Zeit, der Rohstoffe oder muß erst ein bestimmtes Ereignis eintreten, um diese Waffe zugänglich zu machen?

An einem gänzlich anderen Problem knabbert derweil Claudia Peschel, die es sich zur Aufgabe gemacht hat, den kleinen Cho durch die Wiesen und Wälder von The Speris Legacy zu begleiten. Anhand unserer Lösung stellte es kein Problem für sie dar, in den vierten Level nach "Cow Tree Island" zu gelangen, doch dort will und will es ihr nicht gelingen, alle vier Schalter in den Schalterhäusern zu betätigen. Nach dem dritten Hebelchen ist regelmäßig Schluß, da sich die Bodenplatte eines Hauses am Strand nicht bewegen läßt. Muß man möglicherweise eine bestimmte Reihenfolge einhalten?

Je oller, je doller, das mußten auch Madeleine Papst und ihre Freundin erfahren, die bei Indiana Jones 3 in den Katakomben feststecken und das Problem haben, sechs Totenköpfen die fünf Noten aus dem Gralstagebuch zuzuordnen. Welcher musikalische Lei-

chenfledderer kann den beiden weiterhelfen?

Wem diese Probleme bekannt, aber nicht unlösbar der vorkommen, sollte schleunigst auf seine innere Stimme hören, die ihn dringend ermahnt, die Antwort auf eine/mehrere/alle Fragen auf einem nicht zu vergilbten Stückchen Papier zu notieren und unter dem Kennwort: Fragen an unsere Adresse zu schicken. Im Falle eines Abdrucks seiner hilfreichen Zeilen winkt dem Retter nicht nur der Dank einer erleichterten Spielerseele, sondern auch kleines Honorar, schließlich wollen ja auch das Porto und der neue Schreibblock bezahlt sein. Für ganz dringende Fragen steht wie bisher auch in Zukunft unser persönlicher Hilfsdienst zur Verfügung, getarnt als

# HOTLINE

JEDEN MITTWOCH VON 16.00 BIS 19.00 UHR UNTER FOLGENDEN RUFNUMMERN: 089/46 38 23 ODER 089/460 58 22

# INHALT

Gelöst:

Evil's Doom Teil 1

Tips und Cheats zu:

Cedric
Cool Spot
Humans 3
Jaktar – Der Elfenstein
Oldtimer
Slamtilt
Statix
Tilemove
UFO – Enemy Unknown
X-Treme Racing

Laßt Euch nicht hängen...

...und uns schon gar nicht, denn ohne Eure Mithilfe auf diesen Seiten sind wir letztlich verraten und verkauft. Bevor es soweit kommt, läßt sich sogar Michael dazu erweichen. bis zu 300 blanke Markstücke für Eure Tips, Tricks, Cheats, Lösungen, Karten und alles, was Euch und uns sonst noch nützlich vorkommt, springen zu lassen. Dafür sollten längere Texte aber nach Möglichkeit im AS-CII-Format und auf Diskette vorliegen, während wir Karten nur verwenden können, wenn sie auf unliniertem Papier oder in einem der gängigen Bildformate daherkommen. Sind die Lösungshilfen dann auch noch einigermaßen aktuell und nicht gerade aus dem Handbuch abgeschrieben, steht einer Veröffentlichung eigentlich nichts mehr im Wege, es sei denn, Ihr wüßtet unsere Adresse nicht mehr, die wir deswegen sicherheitshalber wiederholen:

JOKER VERLAG "Know How" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn Fax: 089/460 49 77

# LOSUNG TEIL 1

# EVIL'S DOOM

Wunder über Wunder:
Kaum hat sich Vantan zu einem Test in der Redaktion
blicken lassen, schon erhalten
wir vom Hersteller selbst detaillierte Anweisungen, was
der Bursche zu tun hat, um
Recht und Ordnung wiederherzustellen und den Frieden
in der Welt zu sichern: speziell für Einsteiger Teil 1 der
Komplettlösung des ersten
Dungeons!

Nach der Ankunft in Titangel, wo einen der Seemann begleitet, den man unterwegs kennengelernt hat, begibt man sich unverzüglich in die örtliche Kneipe und hält ein Schwätzchen mit dem Inhaber. Auf eine kleine Schmeichelei bezüglich seiner Schenke und eine Frage nach dem "Castle of Lost Legions" hin zeigt er uns eine kleine Ruine in der Wüste, deren Standort fortan auf der Karte vermerkt ist. Bevor man sich jetzt auf die Wanderschaft begibt, kann es nicht schaden, die Party noch ein wenig zu verstärken. Der weise Mann ist auf der Suche nach einem Schwert für seine Experimente? Nichts leichter als das, flugs dem Alten das Langschwert in die Hand gedrückt, schon ist man um einen Gefährten reicher. Auch die alte Hexe, die sich nach zweimaligem Küssen durch Vantan (igitt!) in ein schönes junges Mädchen (ahaaa!) verwandelt, ist bereit, der Gruppe beizutreten. Jetzt kann man Bamboola (den Seemann) beruhigt entlassen, um den Barbaren anzusprechen. Ehrlich währt am längsten, also erzählt man ihm, daß man auf der Suche nach den vier apokalyptischen Reitern sei und nicht hoffe, unterwegs große Schätze aufzugabeln, woraufhin er einen prompt begleiten will. Mit dieser kompletten Eingreiftruppe sucht man als nächstes die Kirche auf, um den Zauberkundigen einige neue Runen beizubringen. Dazu zündet man eine Kerze an und bittet den Priester, die Bedeutung der Runen erklären. Vergewissert Euch, daß Eure Magier alle wichtigen Sprüche wie Feuerball, Heilung, Blitz, magisches Licht usw. beherrschen! Kehrt nun zum Pier zurück und unterhaltet Euch dort mit dem Zauberer, der zur Rettung seiner Tochter einen "Heilung +5"-Zauberspruch benötigt. Gebt ihm die Schriftrolle, und er wird Euch mit einem magischen Schwert belohnen, das in der Lage ist, nichtmaterielle Gegner anzugreifen.

Nun macht man sich auf den Weg nach Arnoy und unterhält sich dort mit der Torwache. Danach geht es gleich zur Burg der Lost Legions, wo man den alten Mann, den man dort vorfindet, in ein ausführliches Gespräch verwickelt. Hier kann es nicht schaden, sich einige Notizen zu machen, da fast alle spielrelevanten Fakten angesprochen werden. Fragt ihn zuletzt nach einem Eingang in dié alten Verliese, und er wird Euch den Weg in einige längst vergessene Katakomben weisen, die natürlich umgehend heimgesucht werden. Rüstet spätestens jetzt auch die "Vopal"-Klinge aus, da sich Euch auch Geister in den Weg stellen werden. Fackeln oder ein wenig magisches Licht könnten auch nicht schaden, und die Zauberer sollten neben dem obligatorischen Heilungsspruch auch einige Voodoo-Spells bereithalten, die zwar nur eine geringe Reichweite besitzen, dafür aber auch bei Geistern Wirkung hinterlassen. Marschiert nach Norden durch die offene Tür und wendet Euch nach links. Sackt hier den Schlüssel ein und begebt Euch zum Portal ganz im Osten. Schließt die südliche Tür auf, sammelt den Schlüssel dahinter auf und öffnet auch das nächste Tor. Im westlichen Teil des Gefängnisses liegt ein weiterer Schlüssel herum, den man umgehend verschwinden läßt, bevor man sich zum Zentralraum

zurückbegibt. Dort knackt man die östliche Tür mit dem alten Schlüssel, nimmt ihn an sich und öffnet auch die Tür nach Süden. Mit einem anderen der gefundenen Schlüssel läßt sich nun auch die Tür im Osten aufschließen, und man gelangt über eine Treppe in den zweiten Level.

Folgt dem Gang nach Westen und biegt am nächsten Knotenpunkt nach Süden ab. Auf dem Altar im südöstlichen Saal findet sich bereits der nächste Schlüssel, mit dem man an der Kreuzung durch die Tür im Westen weiterkommt. Hinter der Tür im Norden wartet ein weiterer Schloßknacker, mit dem man sich wieder in das Treppenhaus begibt, wo sich nun die Tür nach Norden zur Mitarbeit überreden läßt. Im dritten Untergeschoß betritt man die Hauptgruft (am Eingang befindet sich eine Inschrift) und untersucht sie sorgfältig. Auf der Karte läßt sich nun leicht die Form eines Kreuzes erkennen, das durch die Wände gebildet wird. Am südlichen Ende des besagten Kreuzes drückt man nun den kleinen Schalter und verläßt die Gruft. Weiter im Süden findet man vor einer Tür eine Mitteilung und dahinter einige Münzen und einen weiteren Schlüssel. Wieder zurück in der Grabkammer, öffnet man die Tür gen Westen und schließt die südliche Tür auf. Bevor man das nächste Treppenhaus betritt, untersucht man den Raum gründlich (Karte!) und entdeckt einen kleinen Geheimraum in der Mitte des anderen, der sich mittels eines kleinen Hebels in der Südwand betreten läßt. Im vierten Stockwerk sucht

man als erstes den Gang mit dem Loch und drückt den Schalter dort. Da sich momentan nichts weiter tut, begibt man sich in den Altarraum mit dem Schlüssel und erschließt sich die Tür nördlich des Treppenhauses. Mit dem gefundenen Schließeisen öffnet man das Tor in der Nähe der Passage mit dem Loch. Die Tür wird erst einmal ignoriert, statt dessen nimmt unsere Gruppe die Stiegen nach unten, wo in einem dunklen Gang neben einigen Münzen auch eine Illusionsmauer im westlichen Raum

wartet, durch die man zu einer weiteren Treppe und somit wieder in den vierten Level gelangt. Jetzt nimmt man den Schlüssel vom Altar und drückt den Schalter. Dadurch verschwindet in dem Gang zur Linken das Loch, und man betritt durch die Tür östlich der Treppen den dunklen Tunnel. In der Nordwand gibt es zwei Türen, hinter denen sich allerlei Nützlichkeiten befinden, am Ende des Ganges findet man hingegen einen Zombie-verseuchten Friedhof. Im Süden öffnet sich eine Passage, sobald die Schalter an der östlichen und westlichen Wand gedrückt wurden, und man gelangt in den fünften Level. Man sollte mittlerweile sechs Münzen sein eigen nennen, mit denen die Türen geöffnet werden (zwei in die zweite, der Rest in die dritte). Durch einen dunklen Gang marschiert die Party daraufhin weiter in das sechste Untergeschoß. Dort durchquert man den Tun-

nel nach Süden, um hinter der westlichen Tür einen Schlüssel Nach dem einzusammeln. Durchschreiten einer Illusionswand findet man auf einem Altar einen weiteren Schlüssel. mit dem man dem Tunnel weiter in südlicher Richtung folgt. Über ein Drehfeld hinweg gelangt man an eine Tür und einen Schalter, den man sogleich umlegt, um weiter im Süden einen weiteren Schlüssel zu finden. Kehrt nun zu der Tür zurück, greift Euch den Schlüssel dahinter und durchquert zwei falsche Wände. Studiert sorgfältig das gefundene Pergament, und Ihr werdet ein Polygon entdecken, das sich vom Rest der geometrischen Zeichnung ganz leicht abhebt. Merkt Euch, wie dieses Viereck in der Zeichnung liegt, und vor allem, wo sich seine Ecken befinden. Kehrt nun zu den Treppenstufen zurück und setzt Euren Weg nach Norden fort. In der Ecke befindet sich ein Schalter, den man drückt. Nun geht es weiter nach Westen zu "Dagar's Wheel of Death", wo man den Schlüssel in das Schloß steckt, ohne allerdings zunächst irgendeine Wirkung zu erzielen. Dreht man sich jetzt aber nach links und legt den dortigen Hebel um, öffnet

sich plötzlich auch die Tür. Bei einer näheren Untersuchung des Raumes dahinter stellt sich leider heraus, daß in der dunklen Passage ein sich drehendes Rad mit vielen unschön scharfen Klingen die Fortschritte der Party zu hemmen trachtet. Könnt Ihr Euch noch an die Anordnung der Polygonecken erinnern? Dann betätigt diejenigen der sechs Schalter in diesem Saal, die in der gleichen Weise plaziert sind, wodurch sich das Rad erst verlangsamt und schließlich in Luft auflöst. Wenn man hinter der Tür dem Gang nach Westen folgt und eine Illusionswand passiert, trifft man nochmals auf ein Rätsel der gleichen Gattung, das man auf demselben Weg löst. Nach kurzer Zeit erreicht man so einen Raum, in dem einer der Helden eine genervte Bemerkung zum Thema Sackgassen abläßt. Hier drückt man ganz einfach den Schalter an der nördlichen Wand und steigt durch den sich bildenden Durchgang im Süden hinunter in Level sieben.

Im Nordwesten des großen runden Raumes befindet sich ein Teleporter, der die Heldentruppe umgehend in eine Kammer im Südwesten des Stockwerks befördert. Drückt hier den Schalter im Norden und durchquert die falsche Wand nach Westen. Betätigt auch den Hebel hier und wendet Euch nach Westen, wo schon Berens Helm auf Euch wartet. Durch die Tür im Westen gelangt man wieder zurück in den Hauptsaal, wo man sich von der Treppe aus weiter in westlicher Richtung hält. An der Wand entlang marschiert man nun weiter nach Süden, bis diese zu Ende ist, und findet so ein kleines Zimmer, das einen weiteren Schlüssel beherbergt. In der Nähe des Teleports kann man nun die Schalter betätigen, die den Transporter verschwinden lassen, und die Tür dahinter öffnen. Der Schalter an der Südwand schließt hier die Tür nach Osten auf, wodurch man dort abermals einen Schlüssel von einem Altar nehmen kann. Im Durchgang nach Norden gibt es noch einen Schalter zu drücken, bevor man (von den Treppen aus gesehen) nach Westen und Südwesten gehen und die Türen dort aufschließen darf und sich auf den Weg in das tiefer gelegene achte Stockwerk macht.

Hier sollte man auf jeden Fall zuerst die magische Karte beschwören. Marschiert danach nach Norden und folgt der Passage, die nach Osten führt, wobei Ihr die erste Tür einfach ignoriert. Öffnet die Tür am Ende des Gangs und HALT! Vor Euch liegt eine Halle voller Feuerballfallen, die Ihr vorsichtig betretet, wobei Ihr Euch jedoch tunlichst an der Wand halten solltet. Folgt einer Wand bis zu einer Falle, wendet Euch in Richtung der Feuerbälle und lauft in die Raummitte, die stets durch eine Wand vor den Flammenkugeln geschützt wird. Umrundet diese Mauer und bewegt Euch wieder zur Außenwand, wobei Ihr diesmal den Feuerbällen in der umgekehrten Richtung folgt. Auf diese Weise ist es möglich, den ganzen Raum zu erkunden, ohne gegrillt zu werden. Auf der Karte kann man nun die Standorte der Fallen erraten, indem man die Mauerstücke betrachtet, die die Flammen stoppen. Begebt Euch jetzt zur Mitte der westlichen Wand, wo in einer Passage eine Notiz zu lesen und ein Schalter zu drücken ist. Vom Nordwesten der Hauptkammer aus führt ein Gang zum nordwestlichsten (Altar-) Raum, wo neben einigen Heilsprüchen auch ein Schlüssel seines ehrlichen Finders harrt. Wieder zurück in der Haupthalle, findet sich einige Schritte weiter südlich eine weitere Tür, die zu einer Kammer mit vier Schaltern führt. Drückt den dritten von Norden und kehrt in den großen Raum zurück. Jetzt betritt man den Raum in der Mitte der nördlichen Mauer und erkundet ihn (auch mit Hilfe der Karte). Man findet insgesamt acht Schalter, von denen aber nur zwei gedrückt werden sollten. Der eine ist der ganz im Nordwesten, der andere der zweite von dem ganz im Osten aus. Nach vollbrachter Tat finden sich im Zentrum der Haupthalle vier Schlüssel, die nacheinander die vier Türen öffnen, die von der Ostwand des Saales wegführen.



# CHEATS

# DIE TRICKREICHEN

Um direkt an die letzte Ausgabe liefem anzuknüpfen, zunächst wie versprochen die Zweispieler-Levelcodes Klötzchenknobelei Statix nach, die uns von Sylvia Telljohann verraten wurden:

Level 2: UNKNOWN Level 3: CACTUS Level 4: MISSION Level 5: PERFECTION Level 6: INTERACTIV Level 7: DOOLITTLE Level 8: RED BARON Level 9: ANIMATION Level 10: BLOODMONEY Level 11: BATMAN Level 12: ASSASSIN Level 13: VOYAGE Level 14: SUNSTONE Level 15: INTERSPACE Level 16: KABELJAU Level 17: VODKA Level 18: DANGER Level 19: CRITICAL Level 20: EMBARGO Level 21: VIRUS Level 22: GENIUS Level 23: UNREAL Level 24: SUPER HUMAN Level 25: IMPERATOR

Weil wir gerade so schön beim Levelcoden sind, kommen uns Ekke Rists Zugangscodes für die 100 Labyrinthe von Tilemove gerade recht, schließlich werden die zusammenzusetzenden Bilder erst nach den anfänglichen Zahlentafeln interessant

Level 1: 1784755255 Level 2: 3326402026 Level 3: 9972537568 Level 4: 2195187968 Level 5: 1727869216 Level 6: 0993663659 Level 7: 9913993071 Level 8: 3856084301 Level 9: 4000846819 Level 10: 3871047233 Level 11: 3326502926Level 12: 9972637468 Level 13: 2195287868 Level 14: 1727969116 Level 15: 0993763559 Level 16: 9913093971 Level 17: 3856184201 Level 18: 4000946719 Level 19: 3871147133 Level 20: 1784855155 Level 21: 9972737368 Level 22: 2195387768 Level 23: 1727069016Level 24: 0993863459 Level 25: 9913193871 Level 26: 3856284101 Level 27: 4000046619 Level 28: 3871247033 Level 29: 1784955055 Level 30: 3326602826 Level 31: 2195487668 Level 32: 1727169916 Level 33: 0993963359 Level 34: 9913293771 Level 35: 3856384001 Level 36: 4000146519 Level 37: 3871347933 Level 38: 1784055955 Level 39: 3326702726 Level 40: 9972837268 Level 41: 1727269816 Level 42: 0993063259 Level 43: 9913393671 Level 44: 3856484901 Level 45: 4000246419 Level 46: 3871447833 Level 47: 1784155855 Level 48: 3326802626 Level 49: 9972937168 Level 50: 2195587568 Level 51: 0993163159 Level 52: 9913493571 Level 53: 3856584801 Level 54: 4000346319 Level 55: 3871547733 Level 56: 1748255755 Level 57: 3326902526 Level 58: 9972037068 Level 59: 2195687468 Level 60: 1727369716 Level 61: 9913593471 Level 62: 3856684701 Level 63: 4000446219 Level 64: 3871647633 Level 65: 1784355655 Level 66: 3326002426 Level 67: 9972137968 Level 68: 2195787368 Level 69: 1727469616 Level 70: 0993263059 Level 71: 3856784601 Level 72: 4000546119 Level 73: 3871747533 Level 74: 1784455555 Level 75: 3326102326 Level 76: 9972237868 Level 77: 2195887268 Level 78: 1727569516 Level 79: 0993363959 Level 80: 9913693371 Level 81: 4000646019 Level 82: 3871847433 Level 83: 1784555455 Level 84: 3326202226 Level 85: 9972337768 Level 86: 2195987168 Level 87: 1727669416 Level 88: 0993463859 Level 89: 9913793271 Level 90: 3856884501 Level 91: 3871947333 Level 92: 1784655355 Level 93: 3326302126 Level 94: 9972437668 Level 95: 2195087068 Level 96: 1727769316 Level 97: 0993563759 Level 98: 9913893171 Level 99: 3856984401 Level 100: 4000746919

Stephan Neufang beweist, daß in der Liebe und im Krieg gegen Aliens alles erlaubt ist, und erschummelte sich mit dem Hex-Editor "AZap" folgende Hex-Adressen im File "savegame.sav" von UFO - Enemy Unknown:

Geld: Adresse A584

Werte der Soldaten (der 1. Soldat fängt bei Adresse 14B7 an):

1. Adresse:

Rang 1E einfacher Soldat Rang 1F: Gefreiter

Rang 25: Feldwebel

Rang 29: Hauptmann

2. - 26. Adresse: Name

27. Adresse: Zeiteinheiten momentan

28. Adresse: Gesundheit momentan

29. Adresse: Energie momentan

30. Adresse: Reaktion momentan

31. Adresse: Stärke momentan

Adresse: Schußgenauigkeit momentan

33. Adresse: Wurfgenauigkeit momentan

34. Adresse: vermutlich unbenutzt

35. Adresse: psionische Stärke momentan

Adresse: psionische F

ühigkeit momen-

37. Adresse: Mut momentan: bei 01 ist der Wert bei 100

38. Adresse: Zeiteinheiten verbraucht (im

39. Adresse: Gesundheit verbraucht

40. Adresse: Energie verbraucht

41. Adresse: Reaktion verbraucht

42. Adresse: Stärke verbraucht

43. Adresse: Schuftgenauigkeit verbraucht

44. Adresse: Wurfgenauigkeit verbraucht 45. - 48. Adresse: psionisches Training: bei

00 keines

Lager in den Stationen:

1. Station bei: 5710

1. - 38. Adresse: Name, Bauzustand (Bau-

zustand ist sehr kompliziert)

Adresse: Ingenieure

40. Adresse: Wissenschaftler Ab jetzt immer zwei Adressen.

41. Adresse: Stingray-Raketenwerfer

43. Adresse: Avalanche-Raketenwerfer

45. Adresse: Geschütz

47. Adresse: Fusionskugelwerfer

49. Adresse: Lasergeschütz

Adresse: Plasmastrahl

53. Adresse: Stingray-Rakete

Adresse: Avalance-Rakete

57. Adresse: Schuß für Geschütz (x 50)

59. Adresse: Fusionskugel

61. Adresse: Panzer/Geschütz

63. Adresse: Panzer/Raketenwerfer

65. Adresse: Panzer/Lasergeschütz

67. Adresse: Luftkissenpanzer/Plasma 69. Adresse: Luftkissenpanzer/Werfer

71. Adresse: Pistole

73. Adresse: Pistolen-Ladestreifen

75. Adresse: Gewehr

77. Adresse: Gewehr-Ladestreifen

79. Adresse: Schweres Geschütz

81. Adresse: SG-PB-Munition

83. Adresse: SG-HE-Munition

85. Adresse: SG-B-Munition 87. Adresse: Automatisches Geschütz

89. Adresse: AG-PB-Munition

91. Adresse: AG-HE-Munition

93. Adresse: AG-B-Munition

95. Adresse: Raketenwerfer

97. Adresse: kleine Rakete 99. Adresse: große Rakete

101. Adresse: Brandrakete

103. Adresse: Laserpistole

105. Adresse: Lasergewehr

107. Adresse: schwerer Laser

109. Adresse: Granate

111. Adresse: Rauchgranate

113. Adresse: Granate mit Annäherungszünder

115. Adresse: Brisanz Sprengstoff

117. Adresse: Bewegungsscanner

119. Adresse: Sani-Tasche

121. Adresse: Psi-Verstürker

123. Adresse: Betäubungsstab

125. Adresse: E-Leuchtkörper

127. Adresse: Elirium 115

129. Adresse: Schweres Plasma

131. Adresse: Ladestreifen mit schwerem Plasma

133. Adresse: Plasmagewehr

135. Adresse: Plasmagewehr-Ladestreifen

137. Adresse: Plasmapistole

139. Adresse: Plasmapistolen-Ladestreifen

141. Adresse: Blaster Abschußrampe

143. Adresse: Blaster-Bombe

145. Adresse: kleine Abschußrampe

147. Adresse: Betäubungsbombe

149. Adresse: außerirdische Granate

151. Adresse: Gedankensonde

153. Adresse: toter Sektoid

155. Adresse: toter Treiber

157. Adresse: toter Celatid

159. Adresse: toter Silakoid

161. Adresse: toter Chryssalid 163. Adresse: toter Schnitter

165. Adresse: toter Sektopod

167. Adresse: tote Cyberdisk 169. Adresse: UFO-Energiequelle

171. Adresse: UFO-Navigation 173. Adresse: UFO-Konstruktion

175. Adresse: außerirdische Nahrung

179. Adresse: außerirdische Fortpflanzung

181. Adresse: außerirdische Unterhaltung 183. Adresse: außerirdische Chirurgie

185. Adresse: Untersuchungsraum

187. Adresse: außerirdische Legierung

189. Adresse: außerirdisches Habitat

191. Adresse: persönliche Rüstung

193. Adresse: Energieanzug 195. Adresse: Fluganzug

Brandaktuell flatterten uns Martin Krauses Levelcodes für die neuesten evolutionären Höhenflüge von Humans 3 ins Haus, die wir Euch natürlich nicht vorenthalten möchten:

Level 1: EXPEDITION

Level 2: FLOORS ON FIRE

Level 3: CAMERA TOASTY Level 4: JUMPING BEANS

Level 5: SPANNER EATER

Level 6: CHALK N CHEESE Level 7: EYEBROW JUMPER

Level 8: MAD HEAD FRED

Level 9: SPACE CHOMPERS

Level 10: A BIG BEATING Level 11: GOING TO MARS

Level 12: HUGE TURNIPS

Level 13: PINK PEA SOUP

Level 14: LUMPS OF MUD Level 15: PILES OF SPUDS

Level 16: GLENZ VECTORS

Level 17: HUNKY DORY

Level 18: RASTER TUNNEL

Level 19: LICKERTY SPLIT Level 20: PORK CHOP CITY

Level 21: CANNIBAL BOB

Level 22: BABOON CASES

Level 23: SHOTGUN DODGER

Level 24: DRAGON BALLS

Level 25: INTERFERENCE

Level 26: BEEFFEFFFFF Level 27: MUSHROOM SOUP

Level 28: THE SLAM DUNK

Level 29: IN TURKEY TOWN

Level 30: KING KEV HMMMM

Level 31: MAN DINGA SHOP

Level 32: SPIT N POLISH

Level 33: PIE DOMINATION

Level 34: DANCING DINGO Level 35: RED EGG TIMER

Level 36: DONUT DIMPLE

Level 37: BEASTRO FLAPS

Level 38: KOMBO LICKERS

Level 39: BOMB BANGERS

Level 40: DONKEY WARRIOR Level 41: BUNS ARE GOOD

Level 42: SNAKES IN TOWN

Level 43: KING PIN BEAST

Level 44: CRUSTY BOFFIN Level 45: BLUE TREE TOPS Level 46: PURPLE BULLET Level 47: BACON SQUASHER Level 48: HELL AND BACK Level 49: TROUSER TRICKS Level 50: MASTER JODEZ Level 51: CONCRETE BREAD Level 52: SLIMEY TEACUP Level 53: TASTY BRICKS Level 54: TICKLE FLICKER Level 55: TABLE OF SKIDS Level 56: DREGS OF A CAT Level 57: HOPPING CABLES Level 58: LIGHT NOODLES Level 59: HOWLING GARAGE Level 60: ZOOMING TACTIC Level 61: CARPET KICKERS Level 62: PLASMA DRIVER Level 63: ZOK OF ROCK Level 64: BEANS ALIVE Level 65: TEACAKE BLISS

Viele sind berufen, doch nur einer ist auserwählt, in unserem Fall Thomas Prokop, der uns in einer Blitzaktion die Cheats zu Slamtilt durchfaxte, dicht gefolgt von etlichen Konkurrenten. Die Mogelwörter werden wie gewohnt zwischen den Spielen eingegeben.

ARCADE ACTION startet den Videomode des jeweiligen Flippers und eignet sich somit hervorragend zum Uben der Scoreleistenspiele.

LONGPLAY beschert dem Spieler fünf Kugeln statt drei. RADIOACTIVE zaubert die psychedelischsten Farbkombinationen auf den Screen.

SMILE verwandelt das Bällchen in einen Smiley, der seinen Gesichtsausdruck seiner jeweiligen Position anpaßt.

STONED sorgt für ein vollkommen chaotisches Ballverhalten, wodurch gezieltes Spielen praktisch unmöglich wird. WIPEOUT löscht die Highscores des aktuellen Tables. Natürlich warten auch wieder

etliche versteckte Meldungen, bleistiftsweise BARRY, CHEAT, COW, DANIEL, IAIN, KLAUS, KOTTEN, LI-QUID, STEWART und WHI-PLASH.

Vorbei die Zeiten, als die Oldtimer Eurer Firma nur aus Second-Hand-Teilen und in verfallenen Schuppen zusammengebastelt werden mußten; dank Andreas Steinkasser. So man nämlich auf dem Fabrikgelände gleichzeitig die Shift-Taste und die unterhalb der Esc-Taste drückt und gedrückt hält, wird man Zeuge einer wunderbaren Geldvermehrung, die finanzielle Nöte bald der Vergangenheit angehören läßt.

Unsere Level-Umbenennungs-Aktion bei X-Treme Racing im letzten Heft war zwar genial, noch etwas einfacher geht es laut Beate Bender jedoch durch diesen netten Cheat: Einfach im Auswahlmenüscreen das hübsche (?) Wörtchen IDKFA eingeben, schon sollte der Bildschirm aufblitzen und der exakt gleiche Effekt erzielt sein.

Kleine Betrügereien scheinen in Rollenspielen ja langsam zum guten Ton zu gehören, und so verwundert es nicht, daß uns Marcel Döring bereits einen Cheat zu Jaktar - Der Elfenstein verraten konnte. Wer im Spiel folgende Tastenkombinationen ausprobiert, findet sich in einem Cheat-Bildschirm wieder, in dem man seine Charaktere stärken, beamen, heilen usw. kann: Shift/Help, Alt/Help, Shift/ Alt/Help.

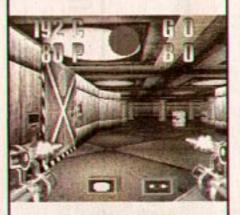
Mit einer ganzen Reihe nützlicher Cheats versorgte uns Severin Schnura, den Anfang machen zwei Hilfen für die grübellastige Hüpforgie Cedric. Wer während des Spiels PA-PASHNUXLA eintippt, wird mit unendlich vielen Leben belohnt, das ähnlich leicht auszusprechende Wort GLUNZN-STRUDL katapultiert einen gar ohne weitere Umschweife ans Ende des Spiels.

Für Fans der kultigen Hüpferei Cool Spot hat Holger Dotzauer einen ganzen Sack voller Erleichterungen. Schreibt man im Pausenmodus mit dem Joystick das Wort "COOL" (links, runter, rechts, Feuer = C, links, runter, rechts, hoch, Feuer = O, runter, rechts, Feuer = L) und beendet die Sequenz durch hoch, runter, links, rechts, Feuer, sollte man nach Verlassen des Pausenmodus direkt in einen Bonuslevel kommen. Darüber hinaus fungieren die Tasten 1 bis 0 als Leveldirektanwahl und F10 als Levelskip (F9 bringt Euch in den ersten Level).

Hardware, Software, Reparaturen und Versand

# **Presents**

**Pinball Prelude** Pinball Obsession



Händleranfragen erwünscht!

Münchingerstraße 30 71254 Ditzingen Tel./Fax 07156/951212

A320 Airbus 2	DA pa'an
Caribbean Disaster	DV 59,90
Colonization	DV 69,90
Der Seelenturm A1200	DV 49,90
Embryo (Jagdflieger)	DA 19,90
Evolution - Humans 3 A1200	DA 49,90
Gloom Deluxe A1200	EV 49,90
Fußball Total A500 / A1200	DV 19,90
Hattrick! (auf Anfrage)	DV 69,90
MAG III A500 / A1200	DV 69,90
NEMAC IV (2MB+HD) A1200	DA 49,90
Primal Rage A1200	DA 59,90
ran Trainer (Manager) A1200	DV 29,90
Sens.World of Soccer 95/96	DA 59,90
SLAM TILT (Flipper) A1200	DA 49,90
Super Tennis Champs	DA 39,90
Worms - Würmerschlacht	DV 59,90
Xtreme Racing A1200	DA 49,90
Zeewolf 2 (Hubschrauber)	DA 59,90
- CD's, CD32, Zubeh	ör -
CD Aminet 7,8,9,10,11	je 19,00
CD Amiga Tools 4	35,00
CD32 Bump'n'Burn	10,00
CD32 Sensible Soccer Inter	n. 15,00

CD32 Thomas the Tank Pinball 39,90 ZUB Amiga-Maus (Tecno Plus) 25,00 ZUB Amiga-Joypad (Tecno Pl.) 19,00 - Versandkosten (Inland) -

bei Vorkasse 5,- / per Nachnahme 10,-HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!



Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere AMIGA-INFOS an.

# DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich Harleshäuser Str. 67 - 34130 Kassel

Versand + Laden Telefon: 0561 - 68012

Telefax: 0561 - 68405

## Gebrauchte Amigas

Werkstattgeprüfte Geräte und Zubehör: Amiga 500, Kickstart 1.2 219. Analga 500. Kickstart 1.3 248, Amiga 500 mit Speichererw, auf 1MB 287 Amiga 500 mit Speichererw. auf 2.5MB 399. Amiga 500 plus mit 1MB Chip Ram 295. Amiga 500 plus mit 2MB Chip Ram 369. Amiga 600 mit 1MB Chip RAM 298, Amiga 600 HD 40 398. Amiga 1000 mit Speichererweiterung 199 Amiga 1200 mit 2MB Chip Ram 448, 398 Amiga 2000, 1MB Amiga 2000, 1MB und 2 Laufwerken 448, Amiga 2000 HD mit 52MB-Festplatte 589, CDTV mit Fernbedienung 248, CDTV mit FB, Tastatur, Maus, LW 348. CD 32 mit 5 CDs 249,

gebrauchtes Zubehör RAM-Karte 512kB A500 RAM-Karte 2.0 MB A500 159,

RAM-Karte 1MB A500 plus 69,-RAM-Karte 1MB A600 79. RAM-Karte 2MB A2000 148, RAM-Karte 4MB A2000 248 2MB Zipp-RAM (f. Alfa-Contr. usw.) 1.48. Laufwerk int. / ext. A500/600/2000 59,- / 69,-Festplatte 42MB mit Cont. f. A500/2000 248,-Festplatte 85MB mit Contr. f. A500/2000 298,-Festplatte 105 MB m. Contr. f. 500/2000 329,-Festplatten int. f. A600/1200 v.99,- bis 198,-SCSI-Controller f.A2000 119. 198. CD-ROM A570 für Amiga 500 TV-Modulatoren für A 500 79, Kickstartumschaltplatine für A500/2000 15,-Netzteile für A500/600/1200 59,-169,-179,-Monitore 1081/1084/1084S 195,-/228,-/248,-Turbokarte A500, 14MHz, 4MB u. CoPro 299,-Turbo A1200, 28MHz, 4MB, MMU,FPU 299,-98,-/148,-/198,-Drucker 9N / 24N / Color Motherboard A2000, kompl. bestückt 248,-150, Austauschgeräte Amiga 500

Tauschaktion Amiga 1200 Wir nehmen Ihre alte Amiga -Anlage, mit kompl. Zubehör zu Höchstpreisen in Zahlung. Auch ohne Aufpreis!

Neugeräte:

Amiga 1200, ohne Zubehör 548 598,-Arniga 1200, 2MB, Standart 698,-Amiga 1200 Magic, 2MB, Progr.-Paket Amiga-1200, HD 175 848.-Amiga 1200, HD, Magic 948,-Amiga 1200, HD 260 898,-Amiga 1200, HD 1.1GB 998 Amiga 1200, HD 260 MB, Surfer 1.098, Amiga 1200, Turbo 28MHz, 6/260MB 1.239,-Amiga 1200 Tower 998 Amiga 4000 Tower 3.998, Monitor Autoscan, Amiga 1438S 589, CD ROM Q-Drive Quatro-Speed 395 A 1200 Motherboard mit Kick 3.1 448, Festplattencontr. f. A500 mit RAM-Opt. 189,-Festplattencontr. f. A2000 mit RAM-Opt. 148,-Festplatte 1.1GB f. A500 m. Controller 498,-Ram-Karte A2000 4/8MB 248,-SCSI-Controller GVP, Ram-Opt. A2000 198,-Mini-Tower mit 240 Watt-Netzteil 98, Furbdrucker Star LC 100 colour 298,-Farbdrucker Star LC 240 colour 348,-Amiga-Maus 29. Scart-Anschlußkabel für Amiga an TV 19. Kickstart-ROM 1.3/2.05/3.1 39,-149,-199,-Kickstartumschaltplatine für A500/600 Ausstellungsstücke u. Vorführgeräte mit

Preisnachlaß auf Anfrage A1200 - Aufrüstung

189, Surfware Surferkit: Amiga-Modem u. Surfware 248,-HD 260MB m. Modem u. Surfware 489,-Festplatte 2,5" 60MB 119,-Festplatte 2,5", 175 MB 248, Festplatte 2,5°, 260 MB Festplatte 3,5\*, 1100 MB m. Einbausatz 448,-Turbolarte 28MHz MMU, FPU 198, Turbokarte 42MHz MMU, FPU Tower A1200 incl. Tastatur 398,-CD ROM 2fach mit PCICIA-Contr. 298,-CD ROM 4fach mit PCICIA-Contr. 369,-Kickstart-Roms 3.1 für A 1200 89. Umschaltplatine m. Kick 1.3 für A1200 98,-

Spiele und Programme

Wir führen alle Amiga-Spiele und Programme Auch viele Klassiker und Oldies zu Tiefstpreisen. Riesenauswahl unter tausenden von Titeln. Jede Anfrage wird bearbeitet.

## Bühler-Electronic Tel.: 02624/7844, Fax: 2873

Ladenlokal in: 56203 Höhr-Grenzhausen, Rathausstr.135 Versand per Nachmahme (+15,-)

### KNOW EX D

nei

and the second second	and the same	
BUTTER SECTION	STATE OF THE PARTY OF	STATISTICS.
Abandoned Flaces	11/92	To I
Abandoned Places Abandoned Places II	9/93	Tip Freezer
Abandoned Flaces 2 Abandoned Flaces 2	1/93	Tip/Karle
Abandoned Places 2 Action Cat	4/95 7/95	Tip Cheat
Addons Family	9/92 5/92	Tip Cheat
Agony Akiro	4/95	Freezer
Akro Alexin	11 /014	Codes Cheat
Afred Chicken Alien 3	3/95	Check Korten
Alien Breed Alien Breed	2/92	Chect Freezer
Alien Breed Alien Breed Special Ed. 1992	3/92	Cheat/Tip
Allen Breed Special Ed. 1992 Allen Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer Codes
Alien Breed 1992 Special Ed Alien Breed 2		Tips Tips/Frz./Cod.
Alien Breed 2	4/94 3/95	Karten
Alen Breed 2 CD Alen Breed 3 – Tower Auszult CD	11/95	Codes Codes
Alen Breed 3 - Tower Assoult Allen Breed Tower Assoult	3/96	Chechi Tip
Alien Breed 30 Alien Breed 30	12/95	Tips
Alien Breed 30 Alien World	3/96 5/92	Check Check
All Tensin Rocing All Tensin Rocing	4/95 7/95	Freezer Freezer
Anbertoon Anbertoon	1/94	Lösung/Karten Tip/Karten
Ambermoon	3/94	To To
Ambermoon Ambermoon	1/95	Chest
Amberstor Amberstor	11/92 7/92	Freezer Losung
Annias Another World	12/91 2/92	Codes Lösg./Kart.
Anstelli Anstelli	4/94	Tips Tips
Anstoli World Cup Ed. Antores	1/95	Tips Tip
Apidyo	1/92	Chect Dect/Tg/frz
Apidyo Apocolypse	9/94 10/94	Korlen/Tips
Apocalypse Aquaventura	10/92	Chect Freezer
Andrian Nights Armodyte	4/92	Cleat/fracon/Tips Francan
Amoir-Geddon Amie	10/91 7/92	Check
Assessin Assessin	3/93	Chect Karle/Tips
Assessin Special Edition	1/93	Katen/Ched Chect/Freezer
Assassin Special Edition	5/94	Korten
Asteria Operation Hinkelstein A.Troin	9/93	Chest
A-Train dt. Boby Joe	11/93	Chest Codes
Book to the Future 2	3/94 2/96	Klossker
Bongboo Bonshee	2/96	Codes Tips
Barahee Barahee CD	1/95 2/96	Tip Chect
Barborian	2/92	Tim/Fry
Bord's Tale 3 Bord's Tale 3	10/92	ip Ip
Base Jumpers Base Jumpers	4/95 5/95	Codes Freezer
Base Jumpers Base Jumpers	10/95	Cheats Cheats
B.A.T. 2 Bottle Isle Data Disk 1	9/94	Tips Codes
Battle lule Data II Battle Sovadron	11/94	Codes Klousker
B.C. Kid	5/93	Tip
B.C. Kid B.C. Kid B.C. Kid	3/93	Korten/Tips Cheat/Tips
B.C. Kid Becat III	1/93	Freezer Lösg /Frz.
Bear III Beovers	12/92	Chied Freezer
Behind the Iron Gate	10/93	Chect Codes
Beneath a Steel Sky Beneath a Steel Sky CD	5/94	Lösung Codes
Benefactor	10/94 2/96	Codes
Benefactor Bi-Fi Snack Zone	0/03	loung
Bi-Fi 2 Blingt	9/94	Lösung/Korten Tips
Bings Binds of Prey	12/95	Tips
Black Crypt Black Crypt	5/92	Tip Lowing
Black Crypt Black Crypt	7/92	Tip Tip
Black Crypt	9/94	To To
Block Crypt Block Crypt	4/96	Tip .
Block Gold Blostor	11/93	Cheat Cheat
Blob Blob	4/04	Codes Freezer
Blues Brothers Bob's Bod Doy	12/93	Tip/Freez. Codes
Body Blows Galactic	1/94	Chect/Frz. Freezer
Body Blows Galactic	9/94 2/96	Cheat Codes
Sonib Monio Borobodur	11/92	Freezer
Breathless Brian the Lion	5/94	Tips Codes
Brian the Lian Brian the Lian	7/94 1/95	Chect
Bubble & Squeak CD	2/94	Codes Codes
Bubble & Squeok Budoken	7/95	Cheats Tip
Bug Somber Soliderland	7/95 2/92 12/91	Codes
Rome in Rom	5/96	Cheats
Bumpy's Arcade Fortasy Bundesliga Manager Hote	10/92 ick 10/94	Codes Freezer
Bundesliga Manager Hath Bundesliga Manager Hath	908 - 1Z/94	Freezer
Bundesliga Man. Hatrick Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip Tip
Bundesliga Manager Prof. Burning Rubber	4/92	Chect
Burnine Burnine	11/93	Tips Tire/Frances
Burnime	9/94	Tip
Catrol Conventedder 2	2/04	Tips/freezer
Cannorfodder 2 Coptive	3/95 10/92	Tin
Coptive Cordina	9/92	Chest
Caribbean Disasser Carrier Command	11/96	Tips
Castle Moster Cedric	12/91	Tip
	1	

		Alle
Chambers of Shaolin Champion Driver	1/92 12/91	Freezer Codes
Chaos Kid Christnas Lemmings	3/94	Codes/Chect Codes
Christoph Kolumbus Chrone Chuck Rock 2	5/94 4/92 9/94	Tips/firz. Codes Tip
Chuck Rock 2 C/'s Elephant Antics	7/93	Freezer Check
Clk Clok Clockwiser	10/94	Codes Codes
Codename losman Colonization	3/96 1/92 10/95	Chech Tip Tips
Colonization Colonization	11/95	Tips Ched
Coal Crox Twins Coal Spot	10/92	Codes Freezer
Compton Counc Spacehead Crazy Cors III	3/92 2/95 11/92	Tip Codes Freezer
Crazy Sue 2 Credures	11/92	Freezer Check/Frz
Cruise for a Corpse Cruise for a Corpse Crystal Dragon [el] 1	7/92	Lisung Tip
Crystal Dragon Tell 2	5/95 7/95 9/95	Lisung Lisung/Korten
Crystal Dragon Teil 3 Crystal Dragon Curse of Enchantia	1/95	Tip Tip
Cyrse of Enchantia Cyberpunks	12/92	Codes/Cheat
D/Generation Darkman	10/92 3/92 1/95	freezer Ched Lösung/Korten
Dos Erbe Dos Erbe 2	9/92	Tip
Das Schwarze Auge Das Schwarze Auge	10/92	Tip Tip
Death Mask Death Mask	5/95	Codes/Korten Korten/Freezer
Death Mask Death or Glory Death or Glory Zusatzdisk	7/95 10/94 11/94	Freezer Tips/Korten Usung/Korten
Deep Core Deep Core	5/96	Codes Chects
Deliverance	5/96	Cheats Freezer
Der Cloul Der Cloul	7/94 4/94 9/94	Freezer Tips Freezer
Der Cloul Der Cloul Der Clou	4/95	Tip Tig/Korle
Der Clouf CD Der Clouf	2/95	Codes Tips/Korten
Der Reeder Der Reeder	11/95	Tips
Der Reeder Der Reeder Der Schotz im Silbersen	12/95 4/96 4/94	Tips Tips Lösung
Desert Strike Desert Strike	12/93	Tigs/Korten/Frz. Check
Devicos Designs	3/92	Codes
Devious Designs Devious Designs Die Sedler	4/92 5/92 3/94	Codes Codes Tips/Freezer
Die Siedler Die Siedler	12/94	Tips/Karte
Disposable Hero Dithell in Space	7/94	Chect Codes
Dojo Dan Dank	12/92 4/94 3/95	Cheat Freezer Cheat
Doodebug Doodes	3/93	Chect Codes
Double Dragon 3 Double Dragon 3	1/92	Cheor Freezer
Dracelo Dracelo	10/94	Tip freezw
Dragovis lair 2 Dragovis Lair 3	1/94 2/92 3/93	Tip Check
Dragonstone Dragm Web	3/95	Codes Lösung
Disamweb DSA — Die Schickselskling	1/96 3/93 10/92	Freezer To
Dune Dune Dune 2	2/96	Tip Tip
Dune 2 Dune 2	5/94	Tips Freezer
Dungson Blaster	9/94 1/93 5/92	Loung
Dungeon Moder II Dungeon Moder II Dungeon Moder II	11/95	Losung/Korten Karten
Dungeons of Avolon Dungeons of Avolon 2	10/92 1/93 9/93	Tip Tip
Dynablasters  Dynablasters	9/93 4/92 12/95	Codes
Dyter 07 E-Motion Eshockey Manager	2/96	Klossker Klossker Tes
Elshockey Manager Elmania	9/94	Freezer Tips
Elite 2 Elite 2	3/94	Tips
Elite II Bylro 2 Elytro 2	10/95 1/93 5/92	Tip fronzer
Elvira 2 Elvira 2 Elvira (Arcade)	7/92	loig./Kart. Freezer
Entity Epic	7/92	Codes
Erben der Erde Exile Exile	9/95 4/96 5/96	Linung/Chest Usung 1, Tl. Linung
Eye of the Beholder 1	10/91	Korten Tip
Eye of the Beholder 2 Eye of the Beholder 2	1/93	Eng./Korte
Eye of the Beholder 2 Eye of the Beholder 2	9/93 2/96	Ten To
Eye of the Beholder 2 Eye of the Beholder F1 Grand Prix Circuit	10/95	To Check
F-15 Strike Eagle 2 F-19 Steath Fighter	7/92	Freezer
F-29 Retaliator F-29 Retaliator	7/92	Freezer
F/A-18 Interceptor Fontostic Dizzy Fate - Gates of Down:	1/92 11/95 2/92	Tip Tip
Fate - Gates of Down Fate - Gates of Down	5/92	19
Fate - Gates of Down Fate - Gates of Down	7/92	To.
Fale - Gales of Down Fale - Gales of Down	11/92 7/95 7/94	
Fears Fears	5/96	Tips Tip
FEA International Soccer	3/95	T. W
FIFA International Soccer	CD 2/96	Chect
FIFA International Society Final Fight Final Fight Final Whistle	CD 2/96 1/92 5/92 1/92 10/92	Chect Chect Chect

I		
e	Tips auf	f eir
e l	First Somuro' Floribook Glood Gloon Floribook Gooliliss Gooti Gooti Gobiliss Gooti Gooti Gobiliss Gooti Gooti Floribook Florib	2/92 1/93 1/93 1/93 11/93
	laonder Laonder Laonder Lagend Lagend of Foingholl Lagend of Kyrondio Lagend of Kyrondio Lagends of Volovr Lagends of Volovr Lammings Lammings 2 Lammings 2	3/92 4/92 5/92 10/92 12/94 12/93 1/92 1/93 1/93 1/93 1/93 10/93 10/93 10/94 1/93 10/94 1/93 10/94
	Lionheart Lionheart Lionheart Lionheart Lionheart Lial Divil Locamation Locam	5/93 3/93 9/93 11/93 9/92 12/93 9/92 12/93 3/93 3/93 1/93 11/93 11/93 12/92 12/92 12/93 12
	Mon. On. Prem. League C. Marbielous Marvira Marvellous Adv. McDosald land Mean Amena CD <sup>22</sup> Mega La Monia Megatwins Menace Menace Mercenary 3	5/95 1/95 1/95 1/93 11/95 12/91 3/92 12/91 7/92

nen B	lick
Freezer	Mercs Metal Law
Tips Loung/Kort.	Micro Machines
Läsung/Kart.	Midwinter 2
Codes	Might & Margic 3
Tip	Might & Magic 3
Liberg	Wasles Over Xerion
Freezer	Monkey Island 2
Codes	Monty Python's Flying Circus
Check	Moonstone
Codes	Moon
Ched	Molôrhead
Ched	Mr. Blobby
freezer	Mr. Nutz Mr. Nutz
Codes Korten	Myth
Tips	Novy Seab
liceung	Nebulus 2
Tigs	Necronom Necronom
Korter/Tips	Nick Foldo's Golf
Codes	Nicky 2
freezer	Nicky Boom
Tip	Nicky Boom
Tip	Ninja Worlor
Chect	Ninja Warrior
Klassker	Ninja Spirit
Tips	Odyssey Tell 1
Tips	Odyssey
Tgs	Oh not More Lemmings
Tg	Oldfirmer
Long /Kart.	Oldliner
Tip	One Step Beyond
ling/Katen/frz.	Ork
Tip	Ork
Tip	Ork
Lisung	Ork
Tip	Osiris
Tip	Out to Lunch
Tip	Overdrise
Chect	Oxyd Magnum
Codes	Rocific Islands
Tips	Packand
Cheat/Lives	Paperboy 2
Chect Codes	Paperboy 2 Paresol Stars Paresol Stars
Codes	Fows of Fury
Tip	Penhouse - Hot Numbers
Cheel	Perhelion
Tip	Pinbel Dreons
Codes	Pinball Fantosies
Freezer	Pinball Fantosies
Chect	Piracy on the high Seas
Klassker	Pitigater
Lifeung Cheat	Pifighter Pifighter Pizza Connection
Klossker	Pizza Connection Pizza Connection
Tip Tip	Plan 9 from Outer Space
Losung/Korten	Player Manager
Freezer	Police Quest 1
Checi	Police Quest 2 Police Quest 2
Cheat	Populous Populous 2
Chect/Freez.	Populous 2 Populous 2
Tigs/freezer	Applica 1— the Challenge Games
Codes	Flower Drive
To/Frester	Fower Drive
Libering	Premiere
Tip	Premier Manager
Codes	Premier Manager
Freezer	Premier Manager 2
Korten	Prenier Monager 3
Tip	Projekt X
Codes	Projekt X
Tips/Codes	Projekt X
Tip	Project-X Puggsy
Tigs/Treezer	Puggay Push Over
Tip .	Quok
To To	Quest for Glory 2 Quik - The Thunder Robbit
Tips/Karten	Quik the Thunder Robbit
Cheal	Rangort
To To	Regims Regims
Tips	Red Scron
Karten	Regent
Tip	Regent
Codes	Reunion
Time	Reunion
Ling./Cheat	Rings of Medusa Gold
Codes	Rings of Medusa
Check	Rise of the Robots Rise of the Robots
Tip	Road Rosh
Tip	Roadkill CD
Cled/frexav	Robin Hood
Tip	Robocod
Lösung	Robocop 3
Tip	Robocop 3
Francisc	Rock 'n' Roll
Lösung/Karten	Rodand
Freezer	Rodand
Tip	Roger Robbit - Hare
Fraezer	Rone A.D. 92
Chest	R-Type 2 Rubicon
Tip/Karten Cheat	Reflor
Chest	Ruff of Tumble
Chest	Ruff of Tumble
Tips	Ruff W Tumble
Cheat/Tip	Eisseisheim
Freezer	Second Songral
Tigs	Sensible Golf
Check	Sensible Soccer
Lösung/Korten	Sensible Soccer
Codes	Sensible World of Soccer
Freezer	Sensible World of Soccer
Codes	Sensible World of Soccer
Tips	Sensible World of Soccer
Freezer	Sery Draids Shadow Fighter
Tips	Shadow Fighter
Freezer	Shadowlands
Toy/Koten/Fa: Codes	Shadow of the Beast II
Chect	Shadow Warriors Shaq-Fv
Tip	Shoo-Fu Silent Service 2
Cheat	Silly Putty
Tips	Sin Art
Tips	Sin City
Tip/Freez.	Sim City 2000
Tips/Korten	Sim City 2000
Codes Codes	Sinor the Sorcerer
Check	Simpsons
Checks	Simpsons
Tip/Codes	Simpsons
Chect	Sink or Swin
Check	Skeleton Krew
Тр	Skeleton Krew

4/92 9/94 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 4/92 11

Tip Chear	Skidnorks 2
Freezer Lösg /Kort	Sleepwolker
Tip Tip	Sleepwaker Sliding Skill Smash TV
Chect Chect Klossker	Socor Kid Socor Kid
Chect	Software Manager
Tip/freezer	Soul Crystal
Chect	Space Ace 2
Codes	Space Ace 2
Chect	Space Crusade
Tox/Karkey/Freez	Space Gun
Chect	Space Hulk
Freezer	Space Quest 3
Codes	Space Quest 3
Codes	Space Quest 4
Check	Special Forces Speedball
Codes	Spindizzy Worlds
Codes/Frz.	Starbyte Supersoccer
Cheel	Skedust
Klossker	Skedust
Klossker	Skelord
Klossker	Stetu
Lösing	Sternsleder
Läsung	Stone Age
Codes	Stombol
Tips Tips	Storm Master
Codes Tips	Sneefighter 2 Sneefighter 2 Striker
Freezer	Sturntruppen
Cheat	Suburban Commando
Tips	Super Cors
Codes	Superfron
Codes/Cheat Karten	Superfrog CD
Codes	Super Methone Brothers
Franzer	Super Standard (AGA)
Chect Freezer	Super Standard CD
Chect	Super Standard CD
Tip	Super Street Fighter II
Freezer	Super Street Fighter Turb
Codes	Switch Blode
Lisung/Karten	Switch Blade 2 Sward of Hosour
Freezer	Syndicate
Freezer	Team Yankee
Cheat Tips	Telekonmando II
Cheat Cheat	Terminator 2 The Games: Espana '92
Tips	The Humons The Lost Vikings
Tip Lösung	The Lost Vikings The Lost Vikings
Tip Tip	There Park
Tip Cheat	Theme Park The Missachures of Flo
Codes/Chect	The Misadventures of Fli
Tip	The Misadventures of Fli
Cheat	The Oath
Codes	The Oath
Codes/Freezer	The Plague
Freezer	The Speris Legacy
Chect	Think Cross
Chect	Thunderhowk
Chect	Thurder Jows
Chect	Tiey Stweeks
Check	This the Fox
freezer	Titus the Fox
Freezer	Toki Tony & Friends in Kellog
Tip	Top Gear 2 (AGA)
Codes	Top Gear 2 CD
Freezer	Top Gear 2
Codes	Top Wiesling
Freezer	Tower Assout
Litung	Tower Assoult
Check	Tower Assoult
Check	Tower Assoult
Tip	Transprotect
To Freezer	Transarctica Traps 's' Treasures Traps 's' Treasures
Tip Freezer	Tres Womor
Tips	Trodders
Tips	Trols
Chech	Turrican II
Klassker	UFO - Enemy Unknown
Tips	UFO - Enemy Unknown
Cheat	UGHI
Codes	UGHI
Checi Checi	Ultimo 6 Ultimo 6 Under Pressure
Check	Universe
Tip	Unreal
Klassker	Uridium 2
Chect	Utopio
Tip	Vohola
Cheat	Vohola: Below the Wo
Check	Virocop
Check	Vision
Chect	Vroon
Codes	Woker
Cheats	War in the Gulf
Codes	Wanworks
Check	Warworks
Freezer	Warworks
Codes	Whale's Voyage
Freezer	Whole's Voyage
Tip	Whole's Voyage
Tips/Karten	Whole's Voyage II Whirlwind Snooker
Tos	Whirlwind Snooker Whizz Wing Commorder
Tip Freezer Tips/freezer	Wing Commonder
Cheat Ling/Karl/Frz	Winzer Wizardry 6 Wizkid
Tip	Wiz 'n' Liz
Klossker	Wolfchild
Tips	Worderdog Worms
Tip	Worms Worms
Cheat/Tips	Worms CD
Cheat	WWF European Ramp
Klessker	WWF Wrestle Monio
Tips	XII
ip	X-Treme Racing
in	Yol Joel
Cheat/Tip	Znewolf 2
Tip	Zeppelis
Tip	Zeppelis
Cades	Zep
Codes	Zool
Tips	Zool
Chect	Zool 2
-	· IN STANCE

-,000 MO.

107191) 300 920

				.000	₹ <u>3</u>
	200	55.00	100	1000	5.00
	mark.	400	1000		0.000
	100		800		900
		ij	363	3.1	3.3000
				-	10000
	200		400	3.5	3.000
	œ		TT.		7 1000
				-	5.000
	8.5		-12		12,000
			1000	-200	Ø 1050
		90E 3	3000	-07	3-60
	15.5	900.5		1000	2.000
		23.3	8.5	-198	2 - 1000
ш	94.	873M	200	2000	7 100
	9-7-	1123	-1	-	1-90
. Settl Banks	9.6	-	PH-	4.9	04000
-	-	C P	19-14	Seat.	3.80
м	86	-	34	-	3.00
	2.5	JE 1	3.0	æ	5 900
м	8.0	3500		92.5	3 200
		ш	-3.4	.23	3.008
m	E C	er i	an.	3.3	2.00
ю,	page.	600	-94	nos.	1,000
м		ы	-31	-	1
		200	100		548 X
	W (E		E 10	- 7 2	100
A Publican at	10.0	AND IS	FI - 1	-3 S	Sec. 100
76.0	20.2		- 1	30.35	4-80
-		ma	ш	u	
860		Afte Muffiguin Blach Promese BR-Ciffee 4.46,		-	100

•		
		Н
5		
	•	
dwa		
	в	ш
•		-
٠.		
		ъ.
Dia.		

-	Waste of	Tage .			Marie	
i	-		W9,-	- '800		
- DOM 160	-		DM 3795,-	sengrevamen en mus.	1	
		i	7	4	Ē	P IN
1000 Starterill	ì	one for Annua Magket	-	Name and	2000	
H	00.00	PO'A	- Line	2100		
ă.	2	-	5	-	П	ı

	h	115	S	B	R	ă	2	å	8	ô	3
	20	1	200	100	PAR	M	ribe.	DIN	100	-	1
١							MIN	Dog	Bres		
						Serving.		1	9 40		first keykehelkated I'm
			5		h	fich 1	11.00			Apple	a a
į	Market	PRED	. 45	ur 3.	AP SH	<b>Suppost</b>	PARTE	T-Bee	F-Box	dense and	-
	Ē	ŧ	P. Sec	100	をとれて	Passal.	See See	大を報が	機を行い	STATE	·
s	Æ.	压	84		ы	S.	a	60	ы	83	a

112 31

	-	-	-	-	H
11	11	11	100	11	1
			i,	-	
					1
	54	1	k	H	i
March Therb	The aut 3.5	April 100		Ц	ı
		Sauce Contract		0	1

1

e 4000 TE

Vew Come

# 111 1111

# Tauschaktion

Geben Sie Ihren A1200 in

Zahlung. Updaten Sie Ihren 41200 zum eagle 4000 TEI loard durch Turbokarten-Benutzen Sie Ihr Turbo-Weltmenheitel

Adapter im eagle 4000 TE

ON PESSO ON 148 Update ab Insbokarten-Adap.



.1.09B.

		82	· komplettes Saft
Kommunikationes			88
	т.		
8 8			Page 1
0 B			
9-8			-
8.0			-
	м	-	-
8 B		-	-
			-
10 H	-	125	-
	2		
	-	80	98-1
-			18
8 5		200	90
9 - B			
9		œ	
	м	•	000
(ED)		10	
ATO L		100	
L			
,			
,			
•			
•			
•			
>		TO THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN THE	
•		TO THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN	

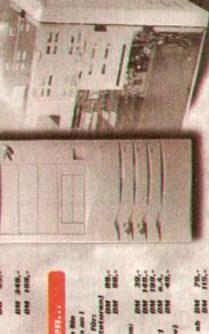
Fordern Sie unsere Produktinfos

e scheinen wirklich eine harte Nu

Sie sind hier nicht fü

softige Ware - einfach kurz anrufen !

. CDs . CDs



		Carpelle Betrack Bornes Missel
ir get		125
111111		1 111
III III III III III III III III III II	nimation	107

		86.00		100
-	praste	187	***	
10-CD-C	whore is	A STATE	Pader	Photogenities 1.8
Office Po	White P		۱	Total organi
	H			

11	111		1
	A ARA		
		¥	
1	Probat Breater	A A	
11	EEE		

i i		1111
		1 1
	Boro	
1	à	20.21
Morrow.		Ertelchtzern Sie able Biltrasit aug Freed Enic V. D Wassen Prefer Batt Ressure Freigt 1993
		20 6565

	-
86	
9.9	
89,90	
5.5	
970	
	44
11	
22	8-3
	101
	M
BOX.	
100	andkostenfra
11/5	
20	
E 2	0.1
5.5	
15	
10	1
εн	_0.0
88	
61	2
48	766
11	
Zahnilen kalkari	n-I
	n wir versa
42	
-01	1
100	
88	
-	versenden
58	82
MB.	W-2
	H
	13
61	14
2	
1	
4	1.000
MOS.	100
100	JOOE,
10	0
100	H
BIS	
9	
20	344
100	
	B

556 00E (16170) Sanderpreise -Ab DM 1000,- versenden wir ver - Computerclubs erhalten bei ur Tel.: (07191) 300 993 • Fax:

# AUFP

MO Motoro 4 MB F 168-Fe Motor

AMICA

Day 348,

3

andkostenfrei !

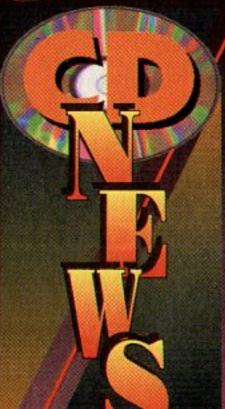
# <u> Der Jeker - Index</u>

# Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

THE RESIDENCE		THE REAL PROPERTY.	THE R. P. LEWIS CO., LANSING	THE REAL PROPERTY.		- Williams	The same			-		6 6 1 6	2.00	0.14	700
Action Cat	10.00	Action	64%	Der Trainer	7/94	Control of the Contro	80%			ACCRECATE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PA	85%	Star Crusader CD	200		78% 78%
Addiction . A320 Airbus Vol. 2	2/95	Compilation Simulation	miserabel 48%	Der Trainer Italia Die Nordländer	7/95	A STATE OF THE STA	69%	Mad TV MagIII ECS	1/92	Simulation Simulation	85% 74%	Starlard Statix	7		58%
AJ20 Airbus Vol. 2	3/96 5/95	Action	34%		5/94		85%	Magili AGA	4/96	Simulation	75%	Contract of the Contract of th		the state of the s	31%
	12/94	And the second second second	86%	Donk (CD)	5/94	Geschicklichkeit		MagIII CD32	4/96	Contract Secretary	71%				69%
	11/95	Action	89%	Doppelposs	2/95		super	Mondester United P.L. Champions	5/94	Sport	70%	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
Alien Breed 3D AGA-CD		Action	87%	Dracula	7/94		56%	Marblelous		Geschicklichkeit			No. of the last		55%
Alien Breed: Tower Assault CD		Action	79%	Dragonstone	2/95		59%	Marvin's Marvellous Adventure	1000	Acion	75%	Subwar 2050 AGA	2000		81% 85%
All New Worlds of Lemmings	2/95	Strategie	81%	Dragonstone CD	4/95		59% 83%	Megahits 3CD	50000	Compilation Sport	gut 47%	Subwar 2050 CD Superfrag CD		Simulation Geschicklichkeit	
All Terrain Racing All Terrain Racing CD	4/95 5/95	Sport Sport	82% 68%	Dreamweb AGA Dreamweb	3/95 9/95		80%	Megarts Hockey Monsters of Terror AGA		Action	58%	Super Methane Bros.	7/94		58%
Anstess World Cup Edition		Sport	89%	CONTRACTOR OF THE PARTY OF	10/95	The second second	85%	Mr. Blobby		Geschicklichkeit		Super Skidmarks			85%
Apocalypse	5/94	Action	85%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Contract of the Contract of th	86%	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	Super Skidmarks CD 1	0/95		86%
Approach Trainer .	10/95	Simulation	28%	Control of the contro	11/94	Action	38%	Noughty Ones CD	1000	Geschicklichkeit		Super Standurst	200		79%
Arcade Pool CD	12/94	Sport	64%	Emerald Mines CD	2/95	Geschicklichkeit		Nemac IV	4/96	Action	77%	Super Stardurst CD			83%
Arya Vaiv	10/94	Action	44%	Empire Soccer 94	9/94	1	74%	Oldtimer Oldtimer AGA	3/95	Simulation Simulation	78%				56% 73%
Bangboo Banshee A1200	9/94	Strategie Action	60% 83%	Erben der Erde Erben der Erde CD	5/95		81% 82%	Out to Lunch A1200	-2	Geschicklichkeit	The same of the sa	Super Street Fighter II AGA Super Street Fighter II Turbo (AGACD)	100		82%
Banshee CD	10/94	Action	83%		12/95		80%	Out to Lunch CD	10/94	Geschicklichkeit		Super Tennis Champs	DESCRIPTION OF STREET		61%
Base Jumpers CD	9/95	Geschicklichkeit		Exile AGA	1/96		80%	Overlord	2/95	Simulation	58%	Surf Ninjas (CD)	man and a		25%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	Eye of the Storm	5/94		60%	Pows of Fury	9/95	Action	62%	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR			79%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	F1 World Championship Edition	7/95	Sport	65%	Penthouse Hot Numbers			222		100000000		62%
Battlechess CD	9/94	Strategie	68%	Fears AGA	9/95	Action	88%	PGA European Tour	U 207 207 D	Sport	83%	Team 17 Collection Vol. 1	1000000	TO THE OWNER OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER OWN	super
Battletoods CD	9/94	Action	19%		11/95		85% 56%	PGA European Tour AGA	2/95	Sport	85% 85%	The Box The Complete Chess System	A 100 CO		gut 67%
Bazza'n'Runt AGA Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	46%	Fields of Glory Fields of Glory	12/94 2/95	The second second	44%	PGA European Tour CD Pinball Illusions	DE 292.4	Sport Simulation	87%	The Final Gate (AGACD)	5/96	Section 1	62
Behind the Iron Gate	7/95	Action	68%		12/94	9	85%	Pinball Illusions CD	7/95	Simulation	89%	The Incredible Crash Dummies	2-14/20	DOTO THE RESERVE OF THE PARTY OF	44%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit		Flamingo Tours	5/95	Simulation	64%		11/95	Simulation	86%	The Last Vikings CD	9/94	Geschiddichkeit	
Benefactor CD	10/95	Geschicklichkeit	74%	Flight of the Amazon Queen			85%	Pinball Prelude	5/96	Simulation	77%		10/94		72%
Berliner Spielekiste CD	2/95	Compilation	nitel	Football Masters	7/95	Sport	39%	Pinball Prelude AGA	4/96	Simulation	78%	Control of the Contro			82% 77%
Big Four	10/94	Compilation	miffel num	Formula 1 Masters	7/95	Sport	22% 71%		9/94	Geschicklichkeit	36%	Theme Park Theme Park	36.0		69%
Black Viper	2/95	Simulation Sport	86% 52%	Fury of the Furries (CD) Fu8ball Total	7/94	Strategie Sport	83%	Power Drive	3/95	Strategie Sport	58%	Theme Park CD	10.70		73%
Bloodnet	5/95	Abenteuer	65%	Gigantic Games CD	2/95		gut	Power Games CD	2/95	Compilation	sehr gut	The Ryder Cup (CD)	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		66%
Bloodnet AGA	2/95	Abenteuer	75%	Global Effect (CD)		Simulation	9%	Premier Manager 3	1/95	Sport	66%	Thomas t T.Engine & F. Pinball AGA	3/96	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	44%
Bomb Mania	1/96	Strategie	62%	Gloom	10/95	Action	1	Primal Rage	12/95	Action	61%	Tilenove	3/96	2	58%
Brain Man	7/95	Strategie	65%		11/95	Action	1	Project X & F 17 Challenge (CD)	5/94	Action	69%	Timekeepers	24.9		74%
Breathless AGA	1/96	Action	83%	Gloom Deluxe AGA	3/96	Action	110	Quik	200	Geschicklichkeit	44%	Top Gear 2 A1200	1/94		78% 69%
Brian the Lion CD Brian the Lion für A1200	7/94	The second second second second		Grand Ouvert 2 Guardian AGA	10/95	Strategie Action	66%	Rally Championships Rally Championships AGA	9/95	Sport Sport	59%	Top Gear 2 Top Gear 2 CD	42.4	The state of the s	75%
Brain Man	7/95	Strategie	65%	Guardian CD	11/94	Action	77%	tonTrainer	9/95	Simulation	33%	Tornado für A1200	7/94	The state of the s	74%
arabit from													1177	JUNEAU	
Breathless AGA	1/96	Action	83%		9/94	Simulation	85%	Real Genius	5/94	Strategie	28%	Tower Assoult	1/95	Committee of the Commit	%/76%
Breathless AGA Bubbo'n'Sfix (CD)	1/96 5/94	Action	83%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition		the state of the s	85% 70%	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	24/25/10			Control of the Contro	1/95 5/96	Action 74 Sport	%/76% 44%
Bubble & Squeak CD	5/94 11/94	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit	83% 78% <b>87%</b>	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2	9/94 10/94 7/94	Simulation Simulation Abertauer	70% 73%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold	5/94 3/95 10/94	Strategie Simulation Strategie	28% 86% 79%	Tower Assault Tracksuit Manager 2 (AGA) Trap Em AGA	1/95 5/96 1/96	Action 74 Sport Geschicklichkeit	%/76% 44% 58%
Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak	5/94 11/94 1/95	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85%	83% 78% <b>87%</b> /87%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD	9/94 10/94 7/94 9/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer	70% 73% 75%	Real Genius Reunion AGA Kings of Medusa Gold Rise of the Robots	5/94 3/95 10/94 12/94	Strategie Simulation Strategie Action	28% 86% 79% 91%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI	1/95 5/96 1/96 10/94	Action 74 Sport Geschicklichkeit Compilation	%/76% 44% 58% schwach
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn	5/94 11/94 1/95 10/94	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport	83% 78% <b>87%</b> /87% 60%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA)	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation	70% 73% 75% 76%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95	Strategie Simulation Strategie Action Action	28% 86% 79% 91% 87%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94	Action 74 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation	%/76% 44% 58% schwach gut
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95	Action Geschicklichkeit Geschickl 85% Sport Sport	83% 78% <b>87%</b> 60% 60%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation	70% 73% 75% 76% 68%	Real Genius Reumion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport	28% 86% 79% 91% 87% 82%	Tower Assault Tracksuit Manager 2 (AGA) Trap'Em AGA Triple Action VI Triple Action VII Triple Fun	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95	Action 74 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation	%/76% 44% 58% schwach gut
Bubbo'n'Sfix (CD)  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport Sport Sport	83% 78% 87% 60% 60% 91%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation	70% 73% 75% 76%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95	Strategie Simulation Strategie Action Action	28% 86% 79% 91% 87%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action	%/76% 44% 58% schwach gut
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95	Action Geschicklichkeit Geschickl 85% Sport Sport	83% 78% 87% 60% 60% 91%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation	70% 73% 75% 76% 68% mittel	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport	28% 86% 79% 91% 87% 82% 80%	Tower Assault Tracksuit Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies
Bubbo'n'Sfix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hot.  C32 Gamer Gold Collection	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport Sport Sport Sport Simulation/Spo Strategie	83% 78% <b>87%</b> 60% 60% 91% #57%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation	70% 73% 75% 76% 68% mitel gut gut 72%	Real Genius  Reunion AGA  Rings of Medusa Gold  Rise of the Robots  Rise of the Robots CD  Roadkill CD  Roadkill AGA  Robinsons Requiem A500  Robinsons Requiem AGA  Risselsheim AGA	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation	28% 86% 79% 91% 87% 82% 80% 72% 78% 81%	Tower Assault Tracksuit Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VII Triple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut gut 64% 71% mies 70%
Bubba'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.  C32 Gener Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cadric	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 1/96	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport Sport Sport Simulation/Spo Strategie Simulation Geschicklichkeit	83% 78% 87% 60% 60% 91% #57% 73% 85%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Strategie	70% 73% 75% 76% 68% mitel gut gut 72% 78%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Risselsheim AGA Risselsheim Standard	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation	28% 86% 79% 91% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Tirax Turning Points UFO Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown A1200	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72%
Bubba'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.  C32 Ganer Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cadric  Cedric CD	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport Sport Sport Smulation/Spo Strategie Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD)	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Strategie	70% 73% 75% 66% mitel gut gut 72% 78% 62%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action	28% 86% 79% 91% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds Turbia Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown CD	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hat. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric Cedric CD Center Court Tennis	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95	Action Geschicklichkeit Geschickl 85% Sport Sport Sport Simulation/Spo Strategie Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94 5/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit	70% 73% 75% 68% mitel gut gut 72% 78% 62%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94 11/94 7/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei	28% 86% 79% 91% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) TrapEm AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds Turbo Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80%
Bubba'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.  C32 Gamer Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cedric  Cedric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94	Action Geschicklichkeit Geschickl 85% Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI Impossible Mission 2025 CI	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94 5/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit	70% 73% 75% 68% mitel gut gut 72% 78% 62%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action	28% 86% 79% 91% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds Turbia Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown CD	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 11/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hat. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric Cedric CD Center Court Tennis	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI Impossible Mission 2025 CI	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94 5/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit	70% 73% 75% 76% 68% mitel gut gut 72% 78% 62% 62%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie	28% 86% 79% 91% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53%	Tower Assault Trackselt Manager 2 (AGA) Trap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds Turbo Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Uf	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 11/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action	%/76% 44% 58% schwach gut gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72%
Bubbo'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.  C32 Gener Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cadric  Cedric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock ISon of Chuck CD  Citadel  Civilization für A1200	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94	Action Geschicklichkeit Geschickl. 85% Sport Sport Sport Simulation/Spo Strategie Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Action Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VI Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Fand 3 Op. Surfach für Al 200	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94 9/95 11/95 10/94 5/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit	70% 73% 75% 76% 68% mitel gut gut 72% 78% 62% 65% 48% 67%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Risselsheim AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible World of Soccer	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 d. 9/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 81% 81%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Tirax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalla & The Lard of Infinit Virocop Virocop AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 11/94 9/94 11/94 9/95 9/95 9/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action	%/76% 44% 58% schwach gut gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 80% 68% 72% 74%
Bubbo'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hat.  C32 Gener Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cadric  Cedric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock II Son of Chuck CD  Citadel  Civilization für A1200  Classic Collection: Advent	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 btre2/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschickl 85% Sport Sport Sport Simulation/Spo Strategie Simulation Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Ceschicklichkeit Ceschickl	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% super	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagems Impossible Mission 2025 Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Staffach für A1200 James Pord 3 Op. Staffach CD	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 7/95 7/94 5/94 5/94 5/94 9/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit	70% 73% 75% 76% 68% mitel gut 72% 78% 62% 62% 65% 48% 69% 77%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 d. 9/94 2/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81% 87% 79%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Tirax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karling AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 11/94 9/94 11/94 9/95 9/95 1/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 74% 37%
Bubbo'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak CD  Bubble & Squeak Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hct.  C32 Goner Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cadric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock II Son of Chuck CD  Citadel  Civilization für A1200  Classic Collection: Advent	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 ture2/95 7/94	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Ceschicklichkeit Ceschicklichkeit Geschicklichkeit	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 50% 50% 90%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ct In the Dead of Night Ishar 3 J. Pord 3 Op. Starfach für A1200 James Pord 3 Op. Starfach CD Jetstrike CD	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% mittel gut 72% 62% 65% 48% 69% 75% 22%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 d. 9/94 2/95 4/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Action Action Action Action Action Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Triple Action VI Triple Action VI Triple Fun Tubular Worlds Turbio Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valholia & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karting AGA Vital Light	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 11/94 9/94 11/94 9/95 1/96 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport Smalegie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41%
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cadric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock II Son of Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coolo	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Ceschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 50% 50%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagems Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfach für A1200 James Rond 3 Op. Starfach CD Jungle Strike CD Jungle Strike	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 9/95 11/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 65% 48% 69% 75% 77% 22% 85%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter CD	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 10/94 7/95 9/94 9/95 d. 9/94 2/95 7/95 7/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 81%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Tirax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karling AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 11/94 9/94 11/94 9/95 9/95 1/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 80% 68% 72% 74% 37% 41% 43%
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD)	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 ture2/95 7/94	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 50% 50% 90%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ct In the Dead of Night Ishar 3 J. Pord 3 Op. Starfach für A1200 James Pord 3 Op. Starfach CD Jetstrike CD	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% mittel gut 72% 62% 65% 48% 69% 75% 22%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 d. 9/94 2/95 4/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Action Action Action Action Action Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbia Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe Universe Universe Universe Viracop	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41%
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cadric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock II Son of Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coolo	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 77% 80% 77%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Pard 3 Op. Starfish für A1200 James Rond 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 3/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 65% 48% 69% 77% 85% 85%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter CD Shaq-Fu	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 2/95	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Action Action Action Action Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 81% 58%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbia Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalla & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karting AGA Vital Light Vital Light CD Watchlower	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Strategie Strategie Strategie Strategie Action	%/76% 44% 58% schwach gut gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41% 43% 66% 81%
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hat. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock II Son of Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coola Coola AGA Colonization	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 9/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation	83% 78% 87% 60% 91% 60% 91% 73% 85% 76% 48% 77% 80% super 29% 69% 91% 91% 91%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagems Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Pard 3 Op. Staffish CD Jungle Strike CD Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3 Kick Off	9/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 9/95 11/95 10/94 9/94 1/95 9/94 1/95 9/94 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation Sport Sport	70% 73% 75% 76% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 75% 77% 22% 85% 87% 70% 74%	Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Risselsheim AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4.995 4.995 2/95 3/95 7/94 12/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Action Action Action Action Sport Sport Strategie Sport	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81% 81% 81% 60%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Tirax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhala & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karting AGA Vital Light Vital Light CD Watchtower Weenbley Int. Soccer A1200 Whale's Voyage II	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/94 9/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Action Sport Strategie Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Action Sport Strategie Action Sport Sport Abenteuer	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41% 43% 68% 81%
Bubbo'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hot.  C32 Gener Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cachic  Cedric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock II Son of Chuck CD  Citadel  Civilization für A1200  Classic Collection: Advent  Cliffhanger  Coola  Coola AGA  Colonization  Combat Classics 3  Carkers  Cricket Masters	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Geschicklichke Simulation Simulation Simulation Sport	83% 78% 87% 60% 91% 60% 91% 73% 85% 76% 48% 77% 80% super 29% 69% 91% 91% 91% 91%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ct In the Dead of Night Ishar 3 J. Pord 3 Op. Staffach für A1200 James Pord 3 Op. Staffach CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3	9/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Sitrategie Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Sport Sport Geschicklichkeit	70% 73% 75% 68% mittel gut 92% 62% 62% 65% 48% 69% 75% 77% 22% 85% 87% 70% 74%	Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/94 12/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Action Compilation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe Universe Universe Universe Universe Universe Viracop Viraco	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 10/94 9/95 10/94 9/95 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport Smategie Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Action Sport Sport Sport Abenteuer Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 81% 81% 66%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hat. C32 Gener Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cachic Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Ro	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 9/95 2/95 10/94 7/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Sport Sport	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 50% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ct In the Dead of Night Ishar 3 I. Ford 3 Op. Starfach für A1200 James Rond 3 Op. Starfach CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3 Kick	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/94 1/94 1/94 1/94 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 65% 48% 69% 75% 77% 22% 85% 85% 87% 70% 74%	Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Teom CD Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu Shag-F	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 12/94 10/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbio Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Action Sport Strategie Action Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 75% 81% 81% 81%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hot. C32 Gener Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cadric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Simulation Compilation Compilation Sport Sport Abenteuer	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rond 3 Op. Starfish CD Jungle Strike CD V. 240 Kick Off 3 K	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/94 1/95 1/94 1/95 1/94 1/95 1/94 1/95 1/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 65% 48% 75% 77% 22% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach	Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 12/94 10/94 10/94 12/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Sport Simulation Compilation Abenteuer Strategie	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valholia & The Land of Infinit Viracop Viracop AGA Virtual Karting AGA Virtual Light Vital Light Vital Light Vital Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 10/95 4/95 9/95 9/95 10/95 4/95 9/95	Action 7.6 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smalegie Strategie Action Sport Smalegie Action Sport Smalegie Action Sport Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41% 43% 66% 81% 81% 81% 75% 73%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (C	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/96 1/96 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Simulation Compilation Compilation Compilation Sport Sport Abenteuer Abenteuer	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 50% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rond 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GU K 240 Kick OH 3 Kick O	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 3/95 11/94 1/95 10/94 1/95 10/94 2/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 65% 48% 77% 77% 72% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach 70%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu Sha	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 12/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbio Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Action Action Sport Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Action Sport Strategie Action Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 75% 81% 81% 81%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hot. C32 Gener Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cadric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/96 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Compilation Compilation Simulation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Sport Sport Abenteuer Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rond 3 Op. Starfish CD Jungle Strike CD V. 240 Kick Off 3 K	9/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 65% 48% 75% 77% 22% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach	Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 12/94 10/94 10/94 12/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Abenteuer Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Sport Simulation Compilation Abenteuer Strategie Action	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86% 51% 75%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valholia & The Lard of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 10/95 4/95 9/95 3/95 3/95 3/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smallegie Strategie Action Sport Smallegie Action Sport Smallegie Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Sport Sport Sport Sport Sport Abenteuer Sport Sport Sport Sport Sport Sport Geschicklichkeit Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 81% 81% 81% 81% 75% 73% 66%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hat. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/95 1/95 1/96 1/96 1/95 1/96 1/96 1/96 1/95 1/95 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Purd 3 Op. Starfish für A1200 James Pord 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3 Kick Off 3 Kick Off 3 Kick Off 3 A1200 Kid Chaos Kid Chaos CD Kind of Magic 4 Kingdoms of Germany Kingan Accode Sports Bowling	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 76% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 87% 77% 72% 85% 85% 87% 77% 70% 74% 83% 83% 84% 62%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu Shag-	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 7/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Compilation Action Simulation Simulation Simulation Simulation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51% 77%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Viracop Viraco	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 10/94 9/95 10/94 9/95 10/95 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smategie Strategie Action Sport Smategie Action Sport Sport Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport TO Games Sport Compilation	%/76% 44% 58% schwach gut gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 37% 41% 43% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66%
Bubbo'n'Stix (CD)  Bubble & Squeak  Bump'n'Burn  Bump'n'Burn CD  Bundesliga Manager Hct.  C32 Gener Gold Collection  Cannonfodder 2  Caribbean Disaster  Cachic  Cedric CD  Center Court Tennis  Chuck Rock (CD)  Chuck Rock II Son of Chuck CD  Citadel  Civilization für A1200  Classic Collection: Advent  Cliffhanger  Coola  Coola AGA  Colonization  Combat Classics 3  Carkers  Cricket Masters  Cross Check  Crystal Dragon  Dank Seed CD  Down Patrol  D.Day  Death Mask  Death Mask  Death Mask	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 1/96 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Action Simulation Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Action Simulation Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Sport Abenteuer Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie Action	83% 78% 60% 60% 91% 60% 91% 73% 85% 76% 85% 77% 80% 77% 80% 50% 69% 70% 91% 69% 69% 70% 64% 80% 80% 66% 66% 66% 66%	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ct In the Dead of Night Ishar 3 J. Pord 3 Op. Starfach für A1200 James Pord 3 Op. Starfach für A1200 James Pord 3 Op. Starfach für A1200 Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike CD Kick Off 3 Kick Off 3 Kick Off 3 A1200 Kid Chaos Kid Ch	9/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschickli	70% 73% 75% 76% 68% minel gut 9ut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 77% 22% 85% 77% 74% 74% 74% 83% schwach 70% 63% 63% 63% 63% 75% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	3/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 12/94 10/94 12/94 10/94 12/94 10/94 12/94 10/94 10/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Sport Shallorier Simulation Action Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Sport Simulation Compilation Action Action Compilation Compilation Action Action Compilation Compilation Compilation Action Action Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 91% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86% 51% 75% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Action VI Tirple Fun Tubular Worlds Turbo Trax Turning Points UFO Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Karting AGA Virtual Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Cup USA 94 World Cup USA 94 World Cup Year '94 Worms	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 11/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/94 9/95 10/95 10/95 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Strategie Strategie Action Sport Strategie Action Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport TO Games Sport Compilation Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73% 66% 75% 73%
Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hcz. C32 Goner Gold Colection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD)	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 9/95 2/95 10/94 7/95 11/94 1/96 1/95 10/94 7/95 10/94 4/95 7/95 5/94	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Action Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Action Abenteuer	83% 78% 60% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 50% 50% 64% 80% 80% 64% 80% 65% 65% 65%	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 I. Ford 3 Op. Starfach für A1200 James Rord 3 Op. Starfach für A1200 James Rord 3 Op. Starfach für A1200 Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GD K 240 Kick Off 3 Kick Off	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 10/94 9/94 1/95 10/94 10/94	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 66% minel gut 72% 62% 65% 48% 65% 48% 65% 75% 77% 22% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach 70% 63% 64% 63% 64% 52% 63% 64% 65% 65% 75% 75% 75% 75% 75% 75% 75% 75% 75% 7	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu AGA Seero Soccer World Chall - Ed Sim City 2000 Sim Classics Simon the Sorcerer CD Stat Royal Skeleton Krew	3/94 3/95 10/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 3/95 3/95 12/94 10/94 12/94 10/94 12/94 10/94 11/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Sport Action Sport Simulation Compilation Action Action Simulation Compilation Compilation Action Action Compilation Compilation Action Simulation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86% 51% 75% 77% 48% 91% 91%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turning Points UFO Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown A 1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalla & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Karting AGA Virtual Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer AT200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Atlas CD World Cup USA 94 World Cup USA 94 Worlds Worms Worms Worms AGA-CD	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 9/95 1/96 10/95 1/96 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 11/94 11/95 11/94	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smategie Strategie Action Sport Smategie Action Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Compilation Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 80% 68% 81% 81% 43% 66% 75% 73% 64% gut 88% 89%
Bubbo'n'Stix (CD) Bubble & Squeck CD Bubble & Squeck Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hct. C32 Gener Gold Colection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cachic Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck R	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Action Compilation Simulation Simulatio	83% 78% 60% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% super 29% 69% 70% 91% 91% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hits for Six VII Hits for Six VIII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Clin the Dead of Night Ishar 3 1, Ford 3 Op. Starfach für A1200 James Rord 3 Op. Starfach für A1200 James Rord 3 Op. Starfach für A1200 Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GD K 240 Kick Off 3 Kick	9/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 75% 76% 66% mittel gut 94 62% 65% 65% 48% 69% 75% 77% 22% 85% 87% 70% 74% 83% schwach 70% 63% 64% 52% 44%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu AGA Sens Soccer World Chall - Ed Sim City 2000 Sim Classics Simon the Sorcerer CD Skat Royal Skeleton Krew	5/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 12/94 10/94 12/94 10/94 12/94 3/95 3/95 5/96 10/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51% 75% 77% 48% 91%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turning Points UFO Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown A 1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalla & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Karting AGA Virtual Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer AT200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Allas CD World Cup USA 94 Worms Worms AGA-CD XTreme Racing AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 1/96 10/94 9/95 10/95 10/95 10/94 10/94 11/95 1/96 3/95	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smategie Strategie Action Sport Smategie Action Sport Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 80% 68% 81% 81% 81% 66% 75% 73% 64% gut 64% gut 66% 75% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 6
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hcz. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Control Chuck CD Chuck Rock (CD) Chuck	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Simulation Compilation Simulation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Simulation Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation Geschicklichkeit Geschicklich	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 48% 77% 80% 91% 48% 77% 80% 91% 69% 91% 69% 91% 64% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ci In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rord 3 Op. Starfish CD Jungle Strike CD Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3 Kick Of	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 75% 75% 76% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 65% 48% 69% 77% 77% 77% 70% 74% 83% schwach 70% 64% 78% 52% 44% 22%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASAO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51% 79% 91% 91% 91% 91% 91%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbia Trax Turning Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Viracl Karting AGA Viracl Light Viracl Karting AGA Viracl Karting AGA Viracl Soccer A1200 Wenthley Int. Soccer A1200 Wenthley Int. Soccer A1200 Wenthley Int. Soccer A1200 Wenthley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Cup USA 94 Worths Warthley Worths Worths Worths Warthley Worths Worths Worths Worths Worths Warthley Worths Worths Worths Warthley Worths Worth	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 1/96 10/95 4/95 9/95 10/95 1/96 10/94 10/94 11/94 9/95 10/96 10/9	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smategie Smategie Action Sport Smategie Action Sport Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport FD Games Sport Compilation Strategie Strategie Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport Sport Compilation Strategie Sport	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 81% 81% 81% 66% 75% 73% 66% 75% 66% 82%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hoz. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (C	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Compilation Simulation Compilation Simulation Compilation Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie Action Action Action Abenteuer Strategie Geschicklichke Simulation	83% 78% 60% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 48% 77% 80% 91% 48% 91% 69% 91% 64% 80% 65% 65% 65% 65% 65% 65% 65% 65% 65% 65	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hallywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rond 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GU K 240 Kick OH 3 Ki	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 9/95 11/95 10/94 1/95 3/95 10/94 1/95 5/95 10/94 1/95 5/95 5/95 10/94 1/95 5/95 10/94 1/95 5/95 10/94 1/95 10/94 1/95 10/94 1/95 10/94 11/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 75% 76% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 65% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach 70% 63% 64% 78% 52% 44% 22% 73%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Rise of the Robots Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu Shag	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/94 10/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Action Simulation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Simulation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51% 75% 77% 48% 91%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turning Points UFO Enemy Unknown Ufo Enemy Unknown A 1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalla & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karting AGA Virtual Karting AGA Virtual Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer AT200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Allas CD World Cup USA 94 Worms Worms AGA-CD XTreme Racing AGA	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 1/96 10/95 4/95 9/95 10/95 4/95 9/95 10/95 10/94 10/94 10/94 10/95 10/95 10/95 10/95 10/95 10/95 10/95 10/96 10/9	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smalegie Strategie Action Sport Smalegie Action Sport Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport FD Games Sport Compilation Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Sport Compilation Strategie Strategie Sport Sport Smalegie Strategie Strategie Strategie Strategie Sport Sport Smalegie Strategie Sport Sport Sport Smalegie Strategie Strategie Sport Sport Simulation	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 80% 68% 81% 81% 81% 66% 75% 73% 64% gut 64% gut 66% 75% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 66% 6
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesiga Manager Hcz. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Control Chuck CD Chuck Rock (CD) Chuck	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Simulation Compilation Simulation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Simulation Geschicklichkeit Simulation Simulation Simulation Geschicklichkeit Geschicklich	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 48% 77% 80% 77% 80% 91% 48% 77% 80% 91% 48% 77% 80% 91% 69% 91% 69% 91% 64% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 Ci In the Dead of Night Ishar 3 J. Ford 3 Op. Starfish für A1200 James Rord 3 Op. Starfish CD Jungle Strike CD Jungle Strike CD K 240 Kick Off 3 Kick Of	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 10/94 1/95 10/94 1/95 5/95 10/94 1/95 5/95 10/94 11/94 1/95 5/95 5/95 10/94 11/94 1/95 5/95 10/94 11/95 10/94 11/95 10/94 11/95 10/94 11/95 10/94 11/95 10/94 11/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 75% 76% 68% minel gut gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 77% 72% 85% 87% 77% 70% 74% 83% schwach 70% 63% 64% 78% 52% 44% 22% 73% 76%	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASAO Robinsons Requiem AGA Rüsselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 7/95 2/95 3/95 3/95 10/94 10/94 10/94 10/94 11/94 10/94 11/94 10/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94 11/94	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 80% 71% 53% 55% 81% 80% 79% 81% 58% 60% 70% 85% super 86% 51% 79% 91% 91% 91% 91% 91%	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Action VI Tiriple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Viracl Karting AGA Vital Light Vital Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Alas CD World Cup USA 94 Worms Worms AGA-CD X-Treme Racing Datadisk AGA Zeewolf	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 10/94 11/94 9/95 1/96 10/94 3/95 4/96 9/95 3/95 5/96 10/94 10/94 10/94 10/94 10/95 10/95 1/96 10/94 10/94 10/94 10/95 10/95 10/95 1/96 10/94 10/94 10/95 10/	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Strategie Action Sport Strategie Action Sport Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport FD Games Sport Compilation Strategie Strategie Strategie Strategie Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport Spor	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 41% 43% 66% 81% 81% 81% 81% 66% 75% 73% 66% 82% 88% 88% 88% 88%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (IS on al Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coola Coola AGA Colonization Combat Classics 3 Corkers Cricket Masters Cross Check Crystal Dragon Dark Seed CD Dawn Patrol D-Day Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death or Glory Der Cloul CD Der König der Löwen AG Der Meister A500 Der Reeder Der Reeder Der Reeder	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/96 1/96 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Smulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation Geschicklichkeit Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie Action Action Action Abenteuer Simulation Strategie Action Action Abenteuer Simulation Strategie Geschicklichke Simulation Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 76% 85% 76% 80% 77% 80% 77% 80% 77% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 69% 69% 91% 69% 69% 69% 60% 60% 60% 60% 80% 77% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Pard 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GD K 240 Kick Off 3 Kick Off 3 Kick Off 3 A 1200 Kid Chaos Ki	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 11/95 10/94 1/95 10/94 1/95 5/95 10/94 1/95 5/95 5/95 10/94 1/95 5/95 10/94 10/94 10/	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 76% 68% minel gut 92% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 77% 70% 74% 85% 85% 85% 87% 70% 74% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 75% 76% 62% 62% 62% 75% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Action Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation Action Act	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86% 77% 48% 91% 91% 61% 75% 75% 81% 75% 81% 81% 81% 75% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Viracop Vir	1/95 5/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 5/95 11/94 9/94 10/94 11/96 3/95 4/96 9/95 10/94 9/95 10/94 9/95 10/94 9/95 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/94 10/95 10/95 10/95 10/95 10/96 1	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smalegie Strategie Action Sport Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport FD Games Sport Compilation Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Sport Compilation Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 72% 84% 80% 68% 72% 74% 41% 43% 66% 75% 66% 75% 77% 73% 66% 77% 77% 77% 77% 77% 77%
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak CD Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (Son of Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coola Coola AGA Colonization Combat Classics 3 Corkers Cricket Masters Cross Check Crystal Dragon Dark Seed CD Down Patrol D-Day Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death or Glory Der König der Löwen AG Der Meister A500 Der Reeder Der Reeder Der Seelenturm AGA	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 3/96 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 7/95 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 1/96 1/96 1/95 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Action Simulation Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Action Simulation Geschicklichkeit Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Sport Abenteuer Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie Action Action Abenteuer Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 457% 73% 85% 76% 80% 77% 80% 77% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 69% 91% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80% 80	Gunship 2000 CD Harse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hils for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 I. Pord 3 Op. Starlish für A1200 James Pord 3 Op. Starlish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GD K 240 Kick Off 3 Kick Off 3 A1200 Kid Chaos Kid Chao	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 11/95 10/94 9/94 11/94 1/95 10/94 1/95 1/95 10/94 1/95 10/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Compilation Simulation Simul	70% 73% 75% 76% 68% minel gut 72% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 77% 70% 74% 83% schwach 70% 74% 62% 63% 64% 70% 74% 62% 63% 64% 70% 74% 75% 76% 63% 64% 70% 75% 76% 64% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots CD Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem ASOO Robinsons Requiem AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sobre Team CD Sensible Golf Sensible Soccer International E Sensible World of Soccer Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Sport Sheatever Simulation Geschicklichkeit Strategie Sport Sport Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Action Sport Strategie Action Action Simulation	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 58% 60% 70% 85% 81% 58% 60% 70% 85% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Fun Turbular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Universe CD Valhalia & The Land of Infinit Virocop Virocop AGA Virtual Karling AGA Virtual Light Vital Light CD Watchtower Wembley Int. Soccer A1200 Wembley Int. Soccer CD Whale's Voyage II Wheelspin AGA Whizz Wild Cup Soccer CD World Aflas CD World Cup USA 94 World Cup USA 94 World Cup USA 94 World Cup Year '94 Worms Worms AGA-CD XTreme Racing Datadisk AGA Zoewolf Zeevolf 2 Zeepelin Giants of the Sky Zonked Zool 2 für A1200	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 11/94 9/95 10/94 11/94 9/95 10/94 3/95 4/96 9/95 10/94 9/95 10/94 10/95 10/95 10/95 10/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Compilation Sport Compilation Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smategie Strategie Action Sport Sport Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport Compilation Strategie Strategie Sport Compilation Strategie Sport Compilation Strategie Sport Sport Compilation Strategie Sport Sport Sport Compilation Strategie Sport Sport Sport Sport Compilation Strategie Sport Sport Simulation	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 80% 80% 80% 88% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81
Bubba'n'Stix (CD) Bubble & Squeak Bump'n'Burn Bump'n'Burn CD Bundesliga Manager Hot. C32 Gamer Gold Collection Cannonfodder 2 Caribbean Disaster Cedric CD Center Court Tennis Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (CD) Chuck Rock (IS on al Chuck CD Citadel Civilization für A1200 Classic Collection: Advent Cliffhanger Coola Coola AGA Colonization Combat Classics 3 Corkers Cricket Masters Cross Check Crystal Dragon Dark Seed CD Dawn Patrol D-Day Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death Mask Death or Glory Der Cloul CD Der König der Löwen AG Der Meister A500 Der Reeder Der Reeder Der Reeder	5/94 11/94 1/95 10/94 2/95 9/94 11/95 3/96 1/95 3/96 1/95 5/94 11/95 7/94 1/96 1/96 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 7/95 1/96 1/96 1/95 2/95 10/94 1/96 1/96 1/95 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96 1/96	Action Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Sport Sport Sport Simulation Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Sport Abenteuer Abenteuer Abenteuer Simulation Strategie Action Action Abenteuer Simulation Strategie Geschicklichke Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation Simulation	83% 78% 87% 60% 60% 91% 60% 73% 85% 76% 85% 76% 80% 80% 80% 80% 80% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91% 91	Gunship 2000 CD Hanse-Die Expedition Heimdall 2 Heimdall 2 CD Hillsea Lido (AGA) High Seas Trader Hits for Six VI Hits for Six VII Hits for Six VII Hollywood Pictures Humans (CD) Imagens Impossible Mission 2025 CI In the Dead of Night Ishar 3 J. Pard 3 Op. Starfish CD Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike Jungle Strike GD K 240 Kick Off 3 Kick Off 3 Kick Off 3 A 1200 Kid Chaos Ki	9/94 10/94 7/94 9/94 5/96 7/95 10/94 10/94 5/94 5/94 5/94 5/94 1/95 11/95 10/94 9/94 11/94 1/95 10/94 1/95 1/95 10/94 1/95 10/94 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95 1/95	Simulation Simulation Abenteuer Abenteuer Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Strategie Geschicklichkeit Abenteuer Abenteuer Abenteuer Geschicklichkeit Geschicklichkeit Simulation	70% 73% 75% 76% 68% minel gut 92% 62% 62% 62% 62% 62% 85% 77% 70% 74% 85% 85% 85% 87% 70% 74% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 62% 75% 76% 62% 62% 62% 75% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76% 76	Real Genius Reunion AGA Rings of Medusa Gold Rise of the Robots Roadkill CD Roadkill AGA Robinsons Requiem AGA Risselsheim Standard Ruff'n Tumble Ruffian Sabre Team CD Sensible Golf Sensible Golf Sensible World of Soccer Shadow Fighter Shadow Fighter AGA Shadow Fighter CD Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shaq-Fu Shag-Fu S	3/94 3/95 10/94 12/94 2/95 3/95 7/95 11/94 10/94 11/94 7/95 9/94 9/95 4/95 7/95 2/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3/95 3	Strategie Simulation Strategie Action Action Sport Sport Abenteuer Abenteuer Simulation Simulation Geschicklichkei Strategie Sport Action Action Action Action Action Action Action Action Sport Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Simulation Simulation Simulation Compilation Compilation Action Simulation Simulation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation Compilation Compilation Compilation Action Simulation Compilation Action Act	28% 86% 79% 87% 82% 80% 72% 78% 81% 80% 71% 53% 55% 81% 81% 60% 70% 85% super 86% 77% 48% 91% 91% 61% 75% 75% 81% 75% 81% 81% 81% 75% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81	Tower Assault Tirackselt Manager 2 (AGA) Tirap Em AGA Tiraple Action VI Tiraple Action VI Tiraple Fun Tubular Worlds Turbing Points UFO-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown Ufo-Enemy Unknown A1200 Ultimate Body Blows CD Universe Viracop Vir	1/95 5/96 1/96 10/94 10/94 2/95 9/94 9/95 10/94 11/94 9/95 10/94 11/94 9/95 10/94 3/95 4/96 9/95 10/94 9/95 10/94 10/95 10/95 10/95 10/96	Action 7.4 Sport Geschicklichkeit Compilation Compilation Compilation Compilation Action Sport Compilation Strategie Action Abenteuer Abenteuer Abenteuer Abenteuer Action Sport Smalegie Strategie Action Sport Sport Sport Abenteuer Sport Geschicklichkeit Sport Geschicklichkeit Sport FD Games Sport Compilation Strategie Strategie Strategie Strategie Strategie Sport Compilation Strategie	%/76% 44% 58% schwach gut 64% 71% mies 70% 80% 80% 80% 88% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81% 81







Den für diese Ausgabe vorgesehenen Komplettcheck des neuen CD-RÖMers von Amiga Technologies mußten wir leider verschieben: Laut Hersteller hat das "Q-Drive" noch Mängel, die einen endgültigen Test unmöglich machen.

So würde die Laufwerks-Schublade beim Reset nicht

korrekt einfahren, und ein beiliegendes Tool enthalte noch einen kleinen Bug - Gottogott. Daß man wegen solcher Kinkerlitzchen ein Vorab-Pressetestmuster verweigert, ist doch lächerlich: Will man bei AT etwa nur noch sich selbst, aber keine Geräte mehr verkaufen? Sieht fast so aus, denn zwischenzeitlich hat der

Fremdhersteller Telmex sein neues Easy CD-ROM am Markt. Hier erhält der Amiganer zum Preis von 299,-DM jetzt und sofort ein solides Quadrospeed-Komplettsystem inklusive CD32-Emulation! Na, vielleicht kann ja in der nächsten Ausgabe ein Vergleichstest die Fronten klären?

# FRISCH AUF CD



In den letzten Wochen gab es wieder einige Neuerscheinungen der nur am Amiga mit CD-Laufwerk (also nicht so ohne weiteres auch am CD32) lauffähigen Art - hier eine Auswahl der interessantesten: Die Unlimited Tools: Blanker Collection ist eine CD-Sammlung von PD-Screenblankern, kommerziellen Blanker-Demos sowie dazu passenden Tools und für 25,- DM kein schlech-

tes Angebot. NetNews Offline beinhaltet Texte verschiedenster Internet-Foren; wer mal in die Welt der Datennet-

ze reinschnuppem, an Interessantem aus der Amiga-Historie oder an Gerüchten teilhaben will, kann das hier für 19,80 DM tun.

Bei der Aminet 11 erhält man für 25,- DM wie gehabt die aktuellsten PD-Spiele, Demos, Tools und Nützlichkeiten für den Amiga. Also ein Mußkauf für eigentlich jeden, zumal diesmal die Vollversion des Malprogis "XiPaint 3.2" enthalten ist.

Wer's aktueller liebt, tauscht 99,- DM gegen XiPaint 4.0: Die Software arbeitet mit 24-Bit-Farben und beinhaltet alle erdenklichen Werkzeuge sowie neuerdings auch einen Mini-Raytracer und Animationstools. Richtig Spaß macht die Malerei trotz vorgefertigter Bilder, Fonts und Textures aber erst mit Grafikkarte oder AGA-Amiga, 4 MB RAM und HD.

Das alles und noch mehr gibt's in: Stefan Ossowskis Schatzruhe, Tel.: 0201/78 87 78

# DAS CD32

Wer die konsolidierte "CD-Freundin" mangels Herstellersupport bereits abgeschrieben hatte, muß jetzt umdenken: Die Spezialisten für Towergehäuse bei Eagle Computer haben eine Lizenz zum Nachbau erworben und bringen das technisch dem A1200 vergleichbare Gerät demnächst in etwas umgestalteter Hülle inklusive Digital Video-Modul zum Preis von rund 550,- DM (wieder) in den Handel! Außerdem fertigt man lizenzierte A4000T-Rechner mit variabler Bestückung bei: Eagle Computer, Tel.: 07191/5 37 73



Weil's diesmal bis zur näch- det sich die AGA Experience sten Ausgabe noch acht Wochen sind, hier schon mal ein Ausblick auf bis dahin verfügbare CD-Schmankerl:

Spaceballs Scene Storm wird eine Szeneproduktion mit haufenweise Demos, Soundmodulen, Diashows Sourcecodes. Speziell an Besitzer eines A1200/4000 wenmit Spielen, Demos, Tools, Anims und Bildern für 32-Bit-Rechner. Und allen Amigos ab OS 2.0 will der bzw. die Magic Workbench Enhancer mit zahlreichen Nützlichkeiten (Magic WB-Icons, Blanker etc.) mehr Freude an der Benutzeroberfläche bringen.





AKTUELLEN DEMO-SZENE, IRRE CD-MOVIES,

EXKLUSIVE ZUSATZLEVELS FÜR STARKE GAMES,

TOLLE SOUNDS, PRIMA TOOLS,

STARKE SHAREWARE, GUTE TIPS & TRICKS

UND NOCH VIEL MEHR

JETZT FÜR NUR 29,- DM IM JOKER SHOP!

Bestelladresse: Joker Shop • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10, – DM für Auslandsbestellungen dazurechnen.



Zwar sind die entwickelnden Geister hinter Fightin' Spirit dieselben, die bereits die wenig überzeugende 3D-Raserei "Black Viper" ins Leben gerufen haben, doch sollte man deshalb den Stab nicht zu früh über diesem Game brechen. Ganz im Gegenteil, denn momentan sieht es verdächtig danach aus, als legten die Mannen von Lightshock Software hier

56

gerade letzte Hand an das vermutlich schickste und spielbarste Beat 'em up. das es je auf den Amiga verschlagen hat – "Street Fighter" & Co. dürfen schon mal in Deckung gehen!

In die Arena berufen werden erst mal alle AGA-Rechner mit und ohne Schillerscheiben-Unterstützung, doch auch die Freunde älterer "Freundinnen" mit nur 1 MB RAM unter dem Sommerkleid hat man bei Neo nicht vergessen: Kaum zu glauben, aber tatsächlich stammen die beeindruckenden Bilder auf diesen Seiten von einem A500-Demo, welches uns der Hersteller freundlicherweise vorab zur Verfügung stellte. Ein Körnehen Wahrheit scheint also durchaus in jener Pressemitteilung zu stecken, laut der die Neologen einen versteckten "Coin-Op Mode" in der Amiga-Hardware ausgemacht haben wollen…

Doch der einleitenden Worte sind nun genug gewechselt, kommen wir zu den schlagkräftigen Argumenten. Wie im Genre allgemein üblich, werden sich hier jeweils zwei Kämpfer (einer davon auf Wunsch unter CPU-Kontrolle) gegenüberstehen - und zwar so lange, bis entweder einem Teilnehmer das letzte Quentchen Lebensenergie aus dem Leib geprügelt wurde oder das stufenweise regelbare Zeitlimit den letzten Gong schlägt. Erfahrene Fighter werden darüber hinaus im Deathmatch-Modus eine Art Tauziehen um die Restenergie bestreiten können. In dieser Variante hat dann jeder Treffer beim Geschlagenen ei-





nen Kraftverlust zur Folge, der dem Power-Konto des Schlägers hinzugerechnet wird. Gesellige Raufbolde treffen sich dagegen zu Team-Matches, wo zunächst zwei Gruppen aus den zehn zur Verfügung stehenden Digi-Fightern gebildet und diese anschließend nach dem K.o.-System aufeinander losgelassen werden. Die Krönung für Solisten ist aber der Story-Modus, wo ein computergelenkter Charakter nach dem anderen auszuknocken ist, während jeder Kontrahent vor dem Gong in kurzen Movie-Sequenzen markige Sprüche vom Stapel läßt.

Das klingt doch alles schon mal recht vielversprechend, zumal versteckte Zwischen- und Endgegner sowie je nach Spielverlauf unterschiedliche Endsequenzen die Motivation dauerhaft unter Dampf halten sollen. Zugleich stehen die einstellbare Zahl von Continues und Runden pro Fight sowie der mehrstufig regelbare Schwierigkeitsgrad dafür gerade, daß Novizen nicht frustriert den Stick in die Ecke feuern, während Profis dennoch eine echte Herausforderung erwartet. Weiterhin werden das Spieltempo und die Qualität der Soundkulisse konfigurierbar sein. Außerdem bleibt es jedermanns persönlichem Geschmack überlassen, ob Special-Moves erlaubt sind, nach einem Treffer etwas Blut fließt (in der Manier von "Shadow Fighter") oder umgehauene Gegner für kurze Zeit am Boden bleiben.

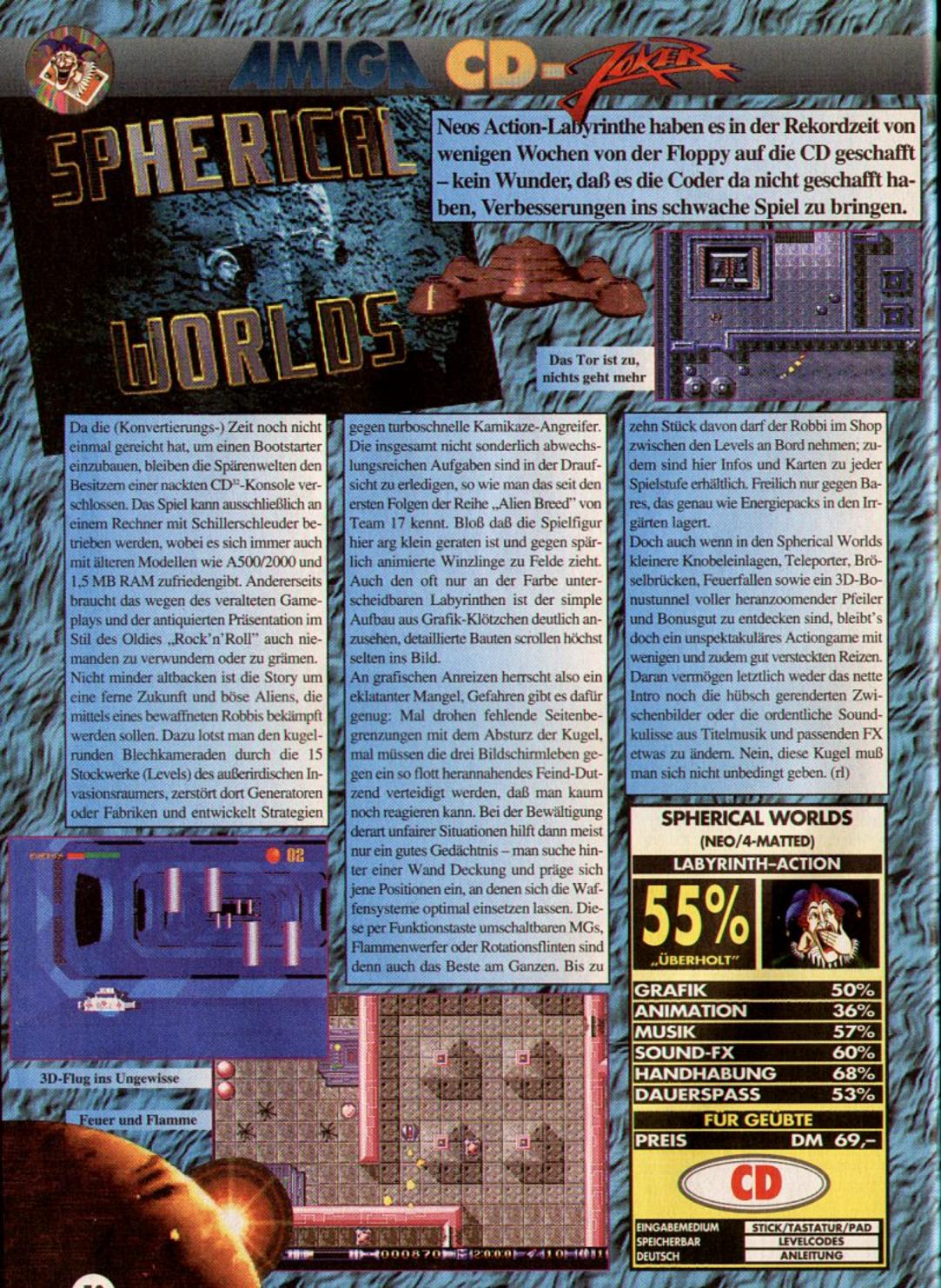
Daß die Programmierer ihr aufwendiges Prügelprojekt mit sehr viel Liebe zum Detail angehen, soll man aber nicht nur daran merken, daß alles und jedes einstellbar ist – auch die Handhabung soll so locker von der Hand gehen, wie man das

sonst nur von den besten Konsolen-Highlights kennt: Die Steuerung unterstützt sämtliche Eingabegeräte vom einfachen Stick bis hin zum CD\*-Pad, auch wird sich das Game ganz bequem auf der Festplatte parken lassen. Und dennoch lud bereits das Floppydemo am Amiga fixer nach als beispielsweise "Fatal Fury 3" auf SNKs exklusiver Edelkonsole Neo Geo CD! Daß wir ausgerechnet diese exotische Plattform zum Vergleich heranziehen, geschieht natürlich nicht ohne Grund, denn just von hier hat Lightshock Software die witzigen und abwechslungsreichen Minifilmehen übernommen, welche während des Nachladevorgangs über den Screen flimmern. Vor allem aber galt das vielfach auch in Spielhallen vertretene Neo Geo bislang ja lange als Nonplusultra in Sachen 2D-Prügelspiele - ein Status, der dank Fightin' Spirit demnächst vielleicht auf den Amiga übergehen könnte!

Fest steht jedenfalls, daß eine vergleichbare Mega-Optik hier bislang nicht für möglich gehalten wurde. Dabei zeigen die Fotos wie gesagt nur die halbe Wahrheit, weil die Versionen für A1200/4000 und das CD<sup>12</sup> mit noch größeren und noch feiner animierten Kämpfersprites ausgestattet werden, als es bei der Fassung für Standard-Amigas ohnehin der Fall ist. Auch die knallbunten Hintergrundkulissen werden sich nicht so statisch geben wie bei ähnlichen Spielen sonst oft üblich, statt dessen wird man unter Palmen oder in den Tempelanlagen viel Bewegung sowie jede Menge Grafik-Effekte (Feuer, Rauch etc.) vorfinden. Kurz und sehr gut, mit Fightin' Spirit plant man den AGA-Chipsatz endlich mal bis zum letzten Quentchen auszureizen. Und weil kein Gerangel geräuschlos vor sich geht, wird es passende Prügel-FX auf die Ohren geben, dazu viel Sprachausgabe, einen rockigen Titeltrack sowie rund 30 weitere Musikstücke, die dann bei der CD-Version direkt von der Silberscheibe tönen.

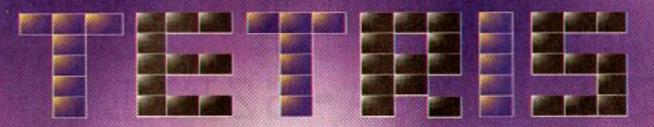
Fazit: Holt schon mal den Verbandskasten vom Speicher und werft die Boxershorts in die Waschmaschine, denn in wenigen Wochen heißt es Ring frei zum Amiga-Fight des Jahres. Wir treffen natürlich ebenfalls bereits alle Vorbereitungen, um Euch schon in der kommenden Ausgabe anhand eines Tests ausführlich über dieses spektakuläre Stück Software berichten zu können.

rl)





# MOTHING BUT

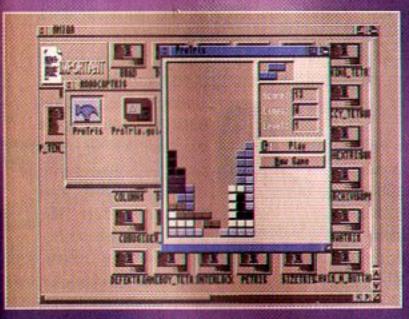


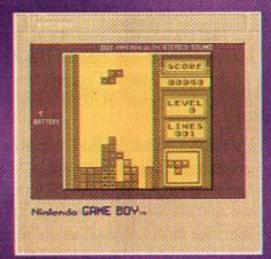
Eine neue CD mit 74 alten Tetris-Varianten aus der Shareware-Szene; ist das nun ein Glücksfall für Tüftler oder der Sündenfall eines einfallslosen Herstellers? Zum Preis von 39 Steinen tendiert man eher zu letzterem...

Für alle, die es noch nicht wissen bzw. schon wieder vergessen haben: Anno 1987 schufen die beiden Russen Alexei Pajitnow und Vadim Gerassimov das Spiel "Tetris". Es wurde zu einem der größten Erfolge der Softwaregeschichte und zog ungezählte Nachahmer nach sich. Ähnlich dem zugrundeliegenden Holz-Puzzle "Pentaeder" fallen in nahezu jeder Variante des Steinschlagsimulators verschieden geformte Klötzchen vom Screenhimmel in einen Schacht, wo sie zu lückenlosen Reihen gestapelt werden müssen, die dann verschwinden - andernfalls ist der Kanal bald voll und die Partie verloren. Das genial einfache und damit einfach geniale Konzept schlug die Spieler auf der ganzen Welt in seinen Bann, Umsetzungen auf nahezu alle Systeme konnten damit ebensowenig ausbleiben wie Variationen vom Schlage eines "Coloris" (Farben statt Formen), "Wordtris" (Scrabble im freien Fall) oder "Welltris" (3D-Variante). Auch Kombinationen mit Spielhallenhelden wie PacMan oder Mario kamen auf den Markt und wurden bald begeistert von der Shareware-Szene aufgegriffen. Was man hier nun exakt 74mal überprüfen kann:

Da gibt es etwa "Gameboy Tetris" im Outfit, aber ohne die Klasse der berühmten Handheldversion, "Pac Attack" und "Dr. Mario" mit modifiziertem Gameplay oder das im kargen Workbench-Look gehaltene "ProTris" - letzteres gleich in fünf Fassungen, die sich lediglich durch die abgespielten Sound-Samples unterscheiden. Tolle Präsentation darf man sich freilich nirgendwo erwarten, und der Unterhaltungswert ist... na, sagen wir mal: bescheiden, da das einst so starke Konzept heute kaum noch einen Hund hinter dem Ofen hervorzulocken vermag. Aber immerhin können alle Games direkt von der CD gezockt werden, lediglich wer auf abgespeicherte Highscores Wert legt, kommt um das Umkopieren auf Festplatte oder Disk nicht herum. Und bis auf die Duo-Variante "Tetris Duell AGA" läuft auch alles auf allen Rechnern, wobei AGA-Amigos im Zweifelsfall eben auf das originale Chipset zurückschalten.

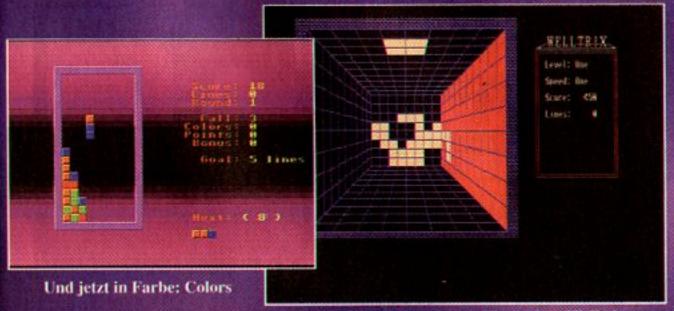
Dennoch, Nothing but Tetris riecht nach Abzocke, da das Angebot den Preis kaum rechtfertigen kann: Wer das Genre liebt, der kennt die Spiele wohl überwiegend schon, und alle übrigen werden sie kaum in dieser geballten Form kennenlernen wollen. Also wortwörtlich eine Steinzeit-Compilation mit dem Nutzwert eines Farbfernsehers im Blindenheim, die allenfalls Kuriositätensammler begeistern dürfte. Denn auf welcher anderen Amiga-CD finden sich sonst noch sogar ein paar knobelige Steinhagel für den Betrieb unter DOS und "Windows"? (mic)





Schöne Grüße von Nintendo: **Gameboy Tetris** 

Gleich fünfmal dabei: ProTris



PREIS

NOTHING BUT TETRIS (EPIC MARKETING)

KNOBEL-COMPILATION



GRAFIK ANIMATION 4-19% MUSIK 9-29% SOUND-FX 16-38% HANDHABUNG 30-74% 22-58% DAUERSPASS

**FUR NOSTALGIKER** 

DM 39,-

EINGABEMEDIUM STICK/TASTATUR SPEICHERBAR TEILWEISE DEUTSCH TEILWEISE



# CYBERLOGIK

Zum 1995 produzierten Debüt des TRSI Recordz-Labels haben sieben Digi-DJs aus ganz Europa insgesamt 14 Stücke beigesteuert, die ihre Amiga-Herkunft nicht verleugnen: Die typischen Drumsamples und Effekte kennt man genau so und nicht anders aus den verschiedensten Demos. Da aber astrein aufgenommen und dabei jegliches Rauschen eliminiert wurde, ist die Klangqualität hier weitaus besser als von einem direkt an die Hi-Fi-Anlage angeklemmten Rechner.

> nahezu pure, von fast jeglichem Gesang befreite Technorhythmen von harter bis extraharter und größtenteils sehr origineller Machart - nur gelegentlich wird das Tempo zugunsten leichter Trance-Einflechtungen und Dancefloor-Passagen etwas gedrosselt.

> > CYBERLOGIE

TRSI

Geboten werden also 60 Minuten

## CYBERLOGIK 2.00

Wer seine Ohren ausschließlich mit soften Klassikklängen umschmeicheln möchte, sollte die brandneue Nachfolge-CD mindestens genauso meiden: Wiederum haben Amiga-Musikanten aus aller Herren Länder abwechslungsreiche Hardcore-Akustik zusammengetragen; diesmal von rund 75 Minuten Gesamtspieldauer. Außer Techno der weichen und härteren Gangart warten hier auch rhythmisch etwas anders gelagerte Stücke - Einflüsse aus dem dem Triphop ("Komento") verschmelzen da mit Acidlastigem ("Helifun") aus alten Ta-

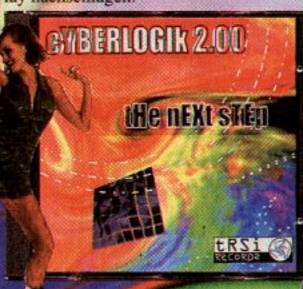
Da der Sound im Studio komplett neu eingespielt und abgemischt wurde, klingt das Ergebnis noch mal einen Tick voluminöser als beim Cyber-Erstling. Übrigens: Wer sich im einzelnen über die Macher informieren oder erfahren möchte, welches Song-Original denn in welchem Demo verwendet wurde, kann all dies im CD-Inlay nachschlagen.

## CNCD

In jeder Hinsicht aus der Art schlägt zum guten Schluß diese Studioproduktion, welche ausnahmsweise in Finnland statt der TRSI-Homebase Österreich eingespielt wurde. Die enthaltenen (wiederum rein instrumentalen) Stücke sind dabei vielfältig wie sonst höchstens auf Hitparaden-Samplern: Etwa 60 Minuten lang gibt's von Techno und Ambient über Dancefloor bis hin zu funkiger und souliger Musik so ziemlich alle modernen Stilrichtungen, und ganz zum Schluß (mit

"Sotkamontie 1:00 AM") schließlich noch ein reichlich abgefahrenes Soundexperiment. Insgesamt also eine gut hörbare Mischung, die insbesondere die weniger "technisierten" Geschmäcker befriedigen dürfte.

(rl)





60

# AMTRADE

Computersystems

	nemie e
Amiga	
Amiga 1200 Magic Amiga 1200 Magic mit 850MB HD Amiga 1200 Magic mit 1,2GB HD	698,- 1039,- 1149,-
Amiga 1200 Netsurfer 260MB	1089,-
Amiga 1200 Magic 170MB HD	899,-
Amiga 4000T/040 6MB, 1GB	3.898,-
Grafikkarten	
Cybervision64 2MB	599,-
Cybervision64 4MB Cybervision 2MB > 4MB Upgrade	779,-
THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	100,
Turbokarten	
	1.339,-
Blizzard 1230 IV 50Mhz Blizzard 1260 68060 50Mhz	339,-
DKB Cobra 68030/33Mhz	309,-
68882 FPU 50Mhz PGA	189,-
PS/2 Simm 70ns 4MB	89,-
PS/2 Simm 70ns 8MB PS/2 Simm 60ns 16MB	189,-
PS/2 Simm 60ns 32MB	799,-
1230 IV/1260 SCSI Kit	199,-
CD-ROM	
The second secon	
Toshiba 5522B ATAPI 6x Superschnell NEC CDR 512 6x SCSI, Caddy	179,- 499,-
Sanyo CRD254S 4x SCSI	219,-
Amiga A1241 Q-Drive 4x ext.	449,-
Monitore	
Amiga M1438 15-38khz 14"	489,-
Amiga M1764 15-64khz 17" (43cm) Amiga M1538 15-38khz 15"	1499,-
Idek MF 8617E 27-86khz 17* (43cm)	1448,-
Zubehör	NEE
Buster Rev11	49,-
Abdeckhaube A1200/4000	24,-
Diskettenlaufwerk ext. HD 1,76MB	149,-
Multiface Card III VGA-Adapter (VGA-Monitor > Amiga)	139,-
VGA-Adapter (Amiga Monitor > PC)	29,-
CDs	HE LOS
Aminet 11	22,-
Aminet Set 2	54,-
Do It! Workshop Imagine, Morph Plus, DPaint V Encounters-The UFO Phenomenon	34,-
Fresh Fish 10	25,-
Personal Suite CD incl. Personal Paint	
Spectrum Emulator 2 The Global Amiga Experience	49,- 19,90
Workbench Add-On Vol. 1	34,-
XiPaint 4.0 CD	89,-
Wir brennen CD's ab	49,-
Software	THE REAL PROPERTY.

AsimCDFS3.5 (CD-Filesystem)

Liana + Envoy (Netzwerk f. 2 Amigas)

MasterISO (CD-Brenner-Software)

Final Copy II

Final Writer 4.0

Scala MM400

Wordworth 5.0

# Buenos Dias Amiga!

Joysticks / Mäuse	
CompetitionPro Star (grün-transparent)	39,-
CompetitionPro Star Mini (+Diskbox)	39,-
CompetitionPro Transparent	34,90
Quickshot II Turbo	29,-
HoneyBee Amiga/CD32 Joypad	39,-
Joystickverlängerung 3m	19,95
Joystick Y-Adapter	14,90

### Origial AMIGA Zubehör

Amiga Maus 2 Tasten, schwarz	19.90
Amiga Mauspad	9.90

## **Festplatten**

Conner CFS 850 A E-IDE, 14ms	339,-
Conner CFS 1275 A E-IDE, 14ms	419,-
Conner CFS 1621A E-IDE, 14ms	489,-
Quantum Trailblazer 850MB SCSI II	339,-

## Drucker

Canon BJC-610 echte 720x720 dpi	789,-
Aufpreis für TurboPrint Pro 4.1	115,-

# SOMMER SUPER BUNDLE

Amiga 1200 Magic mit Monitor M1438S nur 1148,-

Aufpreis für 2,5" Festplatte 170MB 139,-Aufpreis für 3,5" Festplatte 850MB 329,-Aufpreis für 3,5" Festplatte 1,2GB 409,-Aufpreis für zusätzliche 4MB Speicher 189,-Aufpreis für CD1200 6fach CD-ROM 369,-

Wir reparieren auch Ihren Amiga schnell, preiswert und zuverlässig

> Unsere Bestell- und Servicehotline:

Line 1: 0 71 23 / 96 08 -10 Line 2: 0 71 23 / 96 08 -20

FAX

119,-

229,-

89,-

348,-

498,-

179,-

79,-

AMTRADE

0 71 23 / 96 08 -55

Computersystems Wilhelmstraße 25 72555 Metzingen

Besuchen Sie doch einfach unser gutsortiertes Ladengeschäft, direkt an der Hauptstraße in Metzingen (Parkplätze gleich Gegenüber).

Dies ist nur ein Auszug aus unserem Sortiment. Bitte fragen Sie auch nach den aktuellen Tagespreisen.

Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten. Die Versandpreise gelten nur eingeschränkt in uncerem Ladengeschäft. Die Preise verstehen sich zuzüglich Versandkosten. Versand nur per Nachnahme. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der ESCOM AG.

## **Angebot des Monats**

## Amiga M1438S

Monitor 15-38khz 14" mit Stereolautsprecher

nur 489,-

AMIGA-HIGHLIGHTS

# The Real Floppy Fix nur 49,-

Sie haben Probleme mit Ihrem neuen A1200 und vielen Spielen? Diese wollen nicht booten? Dann haben wir die ideale Lösung für Sie. The Real Floppy Fix. Kinderleichter Einbau, kein Löten erforderlich, einfach in den A1200 stecken und die Spiele laufen... (z.B. Aladdin, Fears usw.). Leichtverständliche Einbauanleitung enthalten.

# THE REAL HD-SOLUTION intern A1200/2000/4000 nur 119,extern Ein/Ausschalter nur 149,durchgeführter Bus

Endlich gibt es wieder voll kompatible und intern einbaubare HD-Diskettenlaufwerke für den Amiga mit 1,76MB. Die externe Version verfügt über einen Ein-/Ausschalter und einen durchgeführten Bus. Wollen Sie wirklich auch weiterhin auf den Komfort eines HD-Diskettenlaufwerks verzichten? Mit integriertem REAL FLOPPY FIXI

## CD1200 6fach-Speed 379,-

Externes CD-ROM-Laufwerk für A600/A1200. Anschluß über PCMCIA-Port. 6-fach Speed (900KB/sec.). Incl. FileSystem, Photo CD Viewer, Audio CD Player und CD 32 Emulation. Komplett Anschlußfertig.

# Beschleunigerkarte Blizzard 1230 IV 50Mhz 339,-

Diese Turbokarte verleiht Ihrem Amiga 1200 Flüüüügel...Sie verfügt über kraftvolle 50Mhz, einem echten 68030 Prozessor mit MMU, einem Speichersteckplatz für Speichermodule, der MAP-ROM-Funktion (noch mehr Geschwindigkeit) und ist mit einem SCSI-Controller erweiterbar. Sie macht aus Ihrem A1200 eine echte Workstation.

## Amiga 1200 Magic mit 850 MB Festplatte nur 1039,-

Dieser Amiga mit der großen Festplatte bildet die Grundlage für ein leistungsfähiges Computersystem, welches Sie sicher überzeugen wird.

## Nemac IV nur 49,-(endlich lieferbar)

Lassen Sie sich diesen Nervenkitzel nicht entgehen. Actiongeladenes 3D-Dungeon welches auch auf Grafikkarten läuft (z.B. Graffity).

# 4MB RAM-Erweiterung für A1200 (Ict. Uhr/Accu und CoPro-Sockel) 199,-

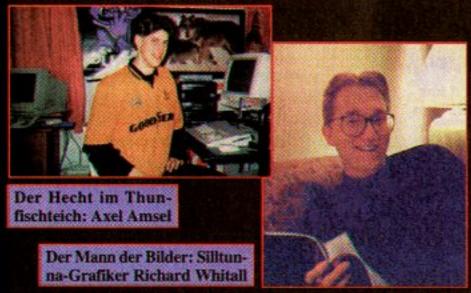
Dies ist die günstigste Lösung um Ihren A1200 um 4MB Speicher zu erweitern und dadurch Anwendungen und Spiele vernünftig nutzen zu können. Sehr viele laufen nicht ohne mehr Speicher!



# SILLTUNNA



Das Logo aus der Bierlaune



Selbst wenn die drei Jungs von Silltunna seit der Veröffentlichung ihres 3D-Rennens in aller Munde sind, so hatte doch davor noch kaum ein Amigo von ihnen gehört – tatsächlich hatten auch weder Richard Whitall (zuständig für Grafik, Rendering und Leveldesign) noch der Gelegenheitscoder und Sound-Wizard Mark Fitt oder Alex Amsel, seines Zeichens Projektleiter, Gamedesigner und Entwickler der 3D-Engine von "X-Treme Racing", vor dieser Raserei irgendwelche Erfahrungen mit ähnlichen Projekten gesammelt. Hier nun Silltunna-Sprachrohr Alex über Kundenkritik, kommende Highlights, die Zukunft des Amiga und andere Visionen.

?: Alex, euer Erstlingswerk wurde hierzulande ja sehr zwiespältig aufgenommen – während einige Leser eine zu niedrige Note monierten, hielten andere da selbst 66 Prozent noch für übertrieben. Habt ihr ähnliche Erfahrungen gemacht?

AA: Durchaus, insbesondere die gewöhnungsbedürftige Steuerung wurde vielfach bemängelt. Und das nicht zu Unrecht, denn man braucht in der Tat sehr lange, um mit dem Fahrzeug-Handling klarzukommen. Weil nicht jeder Spieler soviel Geduld aufbringt, haben wir dieses Manko aber bei der Datadisk bereinigt und mehr auf Instant-Spielbarkeit geachtet...

men mit den übrigen Verbesserungen ja auch prompt auf stolze 82 Prozent in der Gesamtwertung hochschnellen ließ. Es macht sich also bezahlt, wenn man sich konstruktive Kritik zu Herzen nimmt.

AA: Unbedingt! Nicht umsonst gehen fast alle Verbesserungen, egal, ob das nun die beschleunigte 3D-Optik am Standard-1200er oder der Editor ist, auf Kundenwünsche zurück. Per E-Mail haben wir außerdem erfahren, daß das Spiel in eurem Land praktisch nicht zu erhalten sei; da hat unser Vertriebspartner wohl gepennt. Und das ist natürlich um so ärgerlicher, als Deutschland mit der wichtigste Markt für

Mit dem nicht ganz unumstrittenen "X-Treme Racing" hat sich das englische Team im Spitzenfeld der aktuellen Amiga-Bewegung plaziert, doch wie geht's nun weiter? Wir haben uns bei den Newcomern persönlich informiert.

Amiga-Software ist. Großes Pech hatten wir dann noch bei der vorerst gescheiterten Produktion der eigentlich fixfertigen CD-Umsetzung. Mit dem traurigen Ergebnis, daß sich die meiner Ansicht nach recht mäßige Konkurrenzraserei "Virtual Karting" in der Heimat des Jokers zehnmal häufiger als unser Game verkauft hat.

?: Ja, die Welt ist manchmal ganz schön ungerecht. Spendet denn das Gehaltskonto wenigstens etwas Trost?

AA: Kaum, denn man braucht momentan schon eine gehörige Portion an Idealismus, um ein Spiel exklusiv für die "Freundin" zu entwickeln. Die meiste Software wird da heutzutage doch von Studenten in der Freizeit produziert - oder im Ostblock, wo das damit verdiente Geld für die viel billigere Lebenshaltung ausreicht. Man kann es sich ja leicht ausrechnen: Wir haben an "X-Treme Racing" ein Jahr gearbeitet, verkaufen davon jetzt vielleicht 5.000 Stück und verdienen damit etwa 60.000 DM. Davon bleiben für jede Silltunna-Nase 20.000 DM, was einem Monatseinkommen von rund 1.700 DM entspricht. Die Mär vom emporgekommenen Programmier-Schnösel stimmt also bestenfalls für einige wenige amerikanische PC-Entwickler wie Chris Roberts. Hier im eher kleinen Europa haben dagegen







Gespräche mit Prominenten von gestern, heute und morgen

Vorlage für X-Treme Racing: Super Mario Kart

selbst bekannte und erfolgreiche Teams wie Graftgold, die Bitmap Brothers oder Factor 5 nie richtig im Geld gebadet. Im Gegenteil, jeder Nebenjob wird besser bezahlt!

?: Das Bare ist also zumindest noch nicht so das Wahre – der Amiga aber trotzdem, oder?

AA: Fraglos, es zählt eben nicht allein die Kohle. Die Amiganer sind besonders begeisterungsfähige und optimistische Menschen, die sehr am ganz besonderen Flair ihres Rechners hängen. Ich selbst mag die Hardware und das Amiga-OS ebenfalls sehr gerne, nur hätten die Rechenleistung und das Grafiksystem halt schon vor Jahren modernisiert werden müssen. Jetzt eine "Freundin" mit 68040-CPU, Chunky Pixel-Modus und einem beschleunigten Chip-RAM zum Preis von unter 1.000 DM, das wäre sicher ein Renner. Aber was immer auch passiert: Der Amiga muß seine Identität bewahren! Wenn

tatsächlich, wie von AT angedacht, nur das Betriebssystem auf den Power PC-Prozessor portiert wird und so eine Maschine entsteht, die weder die Customchips noch sonstigen Amiga-Eigenheiten mehr beinhaltet - ja, da hätte ich mir schon vor zwei Jahren einen Mac nach Hause holen können! Außerdem genügt es nicht, daß Amiga Technologies ständig nur Produkte ankündigt. Man muß Produkte wie den Walker auch in den Handel bringen und dafür Marketing betreiben. Hier in England beispielsweise ist Werbung für den Amiga praktisch nicht existent!

?: Da geht es uns in Deutschland leider kaum besser. Aber was verspricht sich ein Amiga-Idealist wie du in dem Zusammenhang denn vom VIScorp-Deal?

AA: Nun, ich surfe ja sehr viel über die Daten-Autobahn, und selbst dort waren bisher fast nur Gerüchte zu vernehmen. Als es anfänglich hieß, VIScorp wolle die Amiga-Technik ausschlachten und bloß in eine Settop-Box integrieren, war ich schockiert. Doch inzwischen scheint es, als wolle man dort die Rechnerfamilie zu konkurrenzfähigen Produkten ausbauen. Das wäre natürlich zu hoffen, schon damit möglichst viele Amiganer was von unseren kommenden Spielen haben.

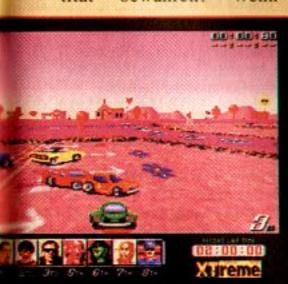
?: Wenn das mal kein Stichwort für einen Themenwechsel war?

AA: Tja, bloß ist da noch nicht viel vorzeigbar. Wirklich etwas sagen kann ich derzeit nur zu "Boulder Dash 3D", einer modernisierten Variante der klassischen Actiontüftelei. Man wird sich hier bei flotter 3D-Textureoptik durch das Erdreich buddeln können, und zwar auf dem vertikal und horizontal geteilten Bildschirm sogar zu viert - was mindestens so viel Spaß machen sollte wie "Bomberman" im 3D-Laybrinth. Übrigens wird die Grafikengine momentan noch heftig aufgebohrt. Sie basiert zur Zeit nämlich noch auf Copper-Routinen, daher ist die 3D-Optik zwar rasend schnell, aber extrem pixelig. Letzteres wollen wir ändern.

?: Tja, dann sind wir mal gespannt und verbleiben mit bestem Dank für dieses informative Gespräch – allerdings nicht, ohne zum guten Schluß noch wissen zu wollen, was euer ausgefallener Name eigentlich bedeutet.

AA: Nun, der Name Silltunna stammt noch aus der Zeit,
als ich gemeinsam mit einem
Schweden am PD-Actiondungeon "Dentaku" gebastelt habe. Wir haben damals ein wenig rumgeblödelt
und sind irgendwie auf Fisch
zu sprechen gekommen. Der
langen Rede kurzer und zugegeben merkwürdiger Sinn:
Silltunna ist schwedisch und
bedeutet "Eine Tonne voller
Thunfisch".

?: Denn mal Petri Heil und eine Tonne voller Erfolg für die Zukunft!(rl)



Auf Kundenwunsch verbessert: die x-treme Datadisk Kostenlose Dreingabe zur Datadisk: der Streckeneditor



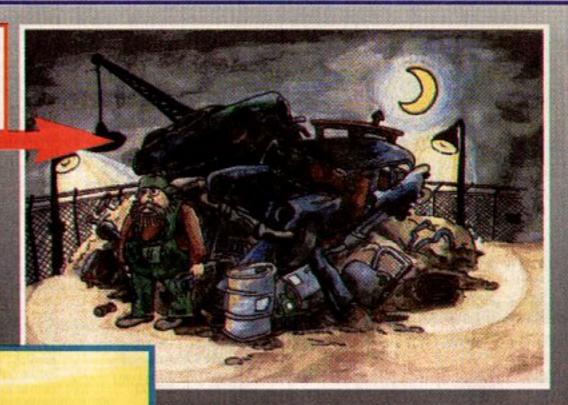


Kommt in Kürze: Boulder Dash 3D

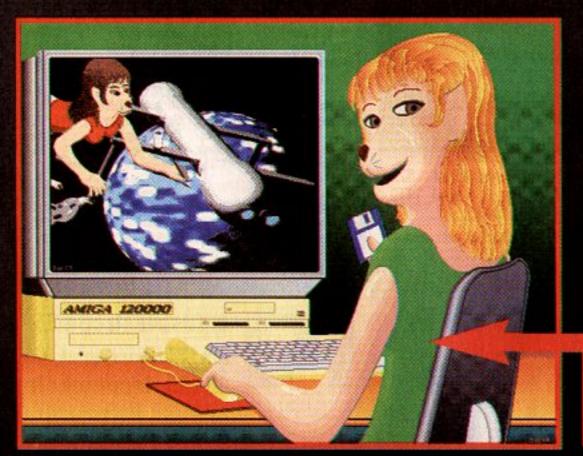


Recyclingkünstler Boris "Marmot" Mattler aus Carlsberg hat diese Augenweide von einem Schrottplatz in Handarbeit mit Aquarellfarben und Buntstiften zusammengetragen – und dann in seinen A500 eingescannt.

Einen Schuß Romantik brachte Thomas Viereckl aus Sulzberg mit "Shaded Romance" ins psychedelische (Farben-) Spiel – auf einem A1200 mit "Snapshot Pro" und "Deluxe Paint".



Von Essen aus drang Kapitän Markus Kuhnen an Bord der "Starblazer" mit seiner Crew (A1200, "Reflections", "DPaint" und "Art Department Professional") in neue Dimensionen der Kreativität vor.



Im Gegensatz zur tierischen Malerin hat Olaf Bathke aus Tönning "nur" einen A1200 mit "DPaint 4.5" in seinem Atelier. Sein Kätzchen pixelt allerdings ein Galeriebild vom April 94 nach, gehört also zur Rasse der Plagiatoren!

# Joker Galerie



Im heißen Sommer sorgt "Dad!?"
von Daniel Hartlehnert noch mal
für gepflegtes Frösteln. Und auf dem
A1200 mit "Maxon Cinema 4D"
bleibt dem Schneemann aus Bad
Bocklet wohl auch
weiterhin das
Schmelzen erspart.

Diesmal schickten uns doch tatsächlich zwei Schlaumeier dasselbe Beispielbild eines Malprogramms, bestätigten per Autogramm, daß es von ihnen sei, und einer knallte gar noch sein Copyright darunter – so nicht, meine Herrschaften, denn auch im Sommer gilt:

# Dieser grimmig-grüne Krieger von Andreas "Dicky" Kühne aus Föritz hat meist alle Hände voll zu tun – also wurde sein Schöpfer handgreiflich, griff zu Pinsel und Wasser-

Mit Hard- und Software im Wert eines Kleinwagens lassen sich wahre Wunderwerke zaubern: Newteks Videotoaster brachte Tino Nettling aus Bernburg auf diese witzige Idee, für deren Umsetzung per "Lightwave" ein A4000 mit satten 40 MB RAM, Turbo- und Grafikkarte sorgte.

farbe und spendierte

ihm gleich vier davon.



# EHRLICH WÄHRT AM LÄNGSTEN!

Weil kein Mensch alle Bilder dieser Welt kennen kann, sind wir schließlich auch auf Ehrlichkeit Eurerseits angewiesen, damit hier auch weiterhin NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE WERKE der staunenden Öffentlichkeit präsentiert werden. Entstanden können sie am Screen oder Zeichentisch, auf der Staffelei oder sonstwo sein, Hauptsache, Ihr liefert sie bald, auf Disk oder unliniertem Papier sowie mitsamt Rückporto, Angaben zu Eurer Person und dem verwendeten Handwerkszeug. Auch ein signiertes Echtheitszertifikat darf nicht fehlen, da Plagiatoren im Falle eines Falles durchaus mit Konsequenzen rechnen müssen. Wer hingegen ein Schwein sein will, braucht nur etwas Schwein, weil diesmal unter allen Einsendungen Ikarions politisch (un-) korrekte Insel-Intrige CARRIBEAN DISA-STER verlost wird - also ab mit der (Flaschen-) Post an den:

> Joker Verlag "Joker Galerie" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

Freispiele satt!

# STORE MORE Die Competition

Die Firma Software-Store aus Ditzingen nennt sich nicht umsonst "Ihr Partner in Sachen Amiga": Dort gibt es Soft- und Hardware (auch im Versand), dort macht man Reparaturen und versendet pünktlich Pressetestmuster - sowie bald die Gewinne dieses Preisausschreibens!

Anlaß des Wettbewerbs ist eine weitere Erweiterung der Tätigkeiten des rührigen Unternehmens, da man nun auch Amiga-Spiele offiziell vertreibt - u.a. den feinen Digi-Flipper "Pinball Obsession" und den beinharten Action-Dungeon "Nemac IV". Ehrensache, daß Ihr diese Titel hier gewinnen

könnt, ganz wie es Euch gefällt...

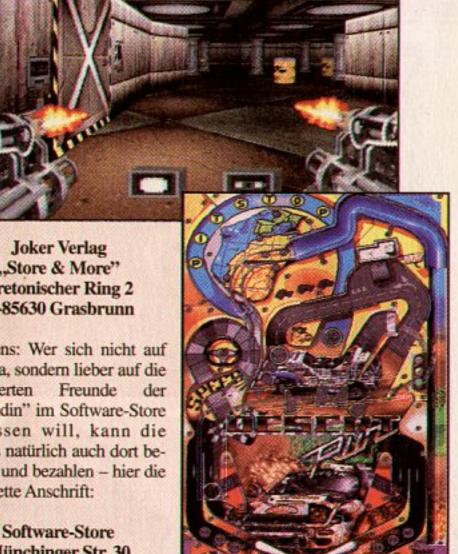
IHR HABT DIE WAHL: 10 x "PINBALL OBSESSION" UND 10 x "NEMAC IV" ZU **GEWINNEN!** 

Das Beste: Ihr braucht nicht einmal eine dumme Frage zu beantworten, denn um bei der Verlosung dabeizusein, genügt es, uns bis zum 1. Juli 1996 (Einsendeschluß) ein Postkärtchen mit dem Titel Eures Wunschgewinns zukommen zu lassen. Der Rechtsweg ist dabei natürlich ebenso ausgeschlossen, wie es die Mitarbeiter von Software-Store bzw. des Joker Verlags sind. Die Zieladresse lautet:

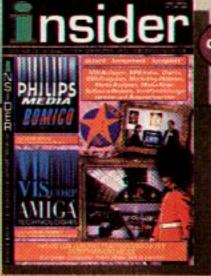
Joker Verlag "Store & More" **Bretonischer Ring 2** D-85630 Grasbrunn

Ubrigens: Wer sich nicht auf Fortuna, sondern lieber auf die engagierten Freunde ..Freundin" im Software-Store verlassen will, kann die Games natürlich auch dort bestellen und bezahlen - hier die komplette Anschrift:

> Software-Store Münchinger Str. 30 D-71254 Ditzingen Tel.: 07156/95 12 12



# Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



Gewerbenachweis gratis!

nsider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER UND VIDEOSPELINDUS

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnum-

mern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist insider das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/9345-0, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie - gegen Gewerbenachweis - Ihr Gratis-Abonnement an:

> Joker Verlag **Bretonischer Ring 2** 85630 Grasbrunn

# insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30.– DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38.– DM)

Ja, ich möchte insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung

Kontoinhaber:

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut:

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Datum / 1. Unterschrift

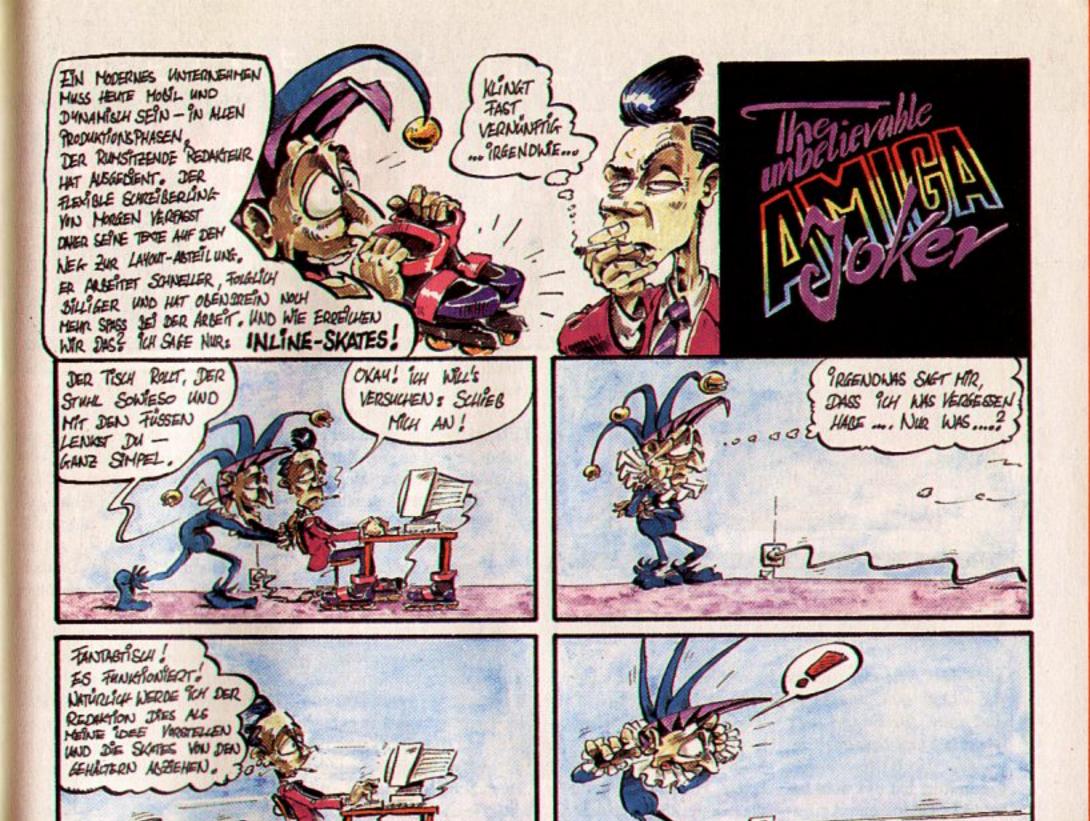
per Vorauskasse: Scheck oder Bargeld liegt bei:

Diese Vereinberung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. O

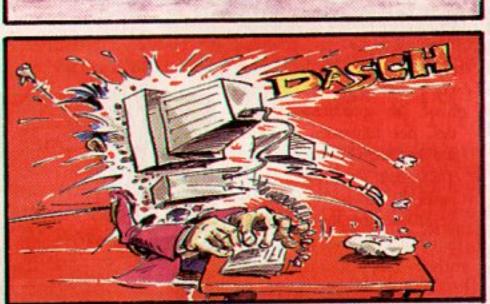
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

nach Rechnungserhalt durch: Überweisung auf Postgirokonto: Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift

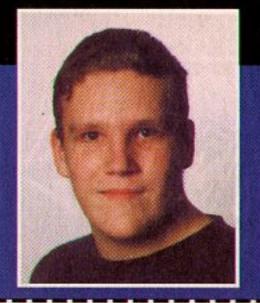








# LEFLRESET MOILNY



# ERBEN DER ERDE

Der 15jährige Michael Münch aus Frankenberg findet die abenteuerliche Viecherei der "Might & Magic"-Macher einfach fabelhaft – und hat der tierischen Detektei am CD<sup>32</sup> deshalb auch eine wahre Traumnote vererbt!



Als Lucas Arts dem Amiga vor einiger Zeit ade sagte, sind gute Adventures hier schon fast eine Seltenheit geworden. Doch New World Computing hat das wohl beliebteste Genre der Amiganer neu belebt:

Aus dem schön mit Höhlenmalereien bebilderten Intro ist
in einwandfreier deutscher
Sprachausgabe zu erfahren,
daß die Menschen den Tieren
vor vielen Jahren die Geheimnisse des sprechenden Mundes, des fühlenden Herzens,
des denkenden Geistes und der
greifenden Hand beigebracht
haben. Und weil auch jede
Spielfigur ihre eigene Stimme
besitzt, wird nach dem Vorspann klar, daß man gerade

dem Finale des Denkspielturniers auf dem Jahrmarkt der
Tiere beiwohnt. Nachdem unser Held, der Fuchs Rif, hier
leider nur den zweiten Platz
belegt, erreicht alle Besucher
die schreckliche Nachricht,
daß die Sturmkugel gestohlen
wurde – wie sollen die Tiere
nun das Wetter vorhersagen
können?

Da Füchse als diebisch gelten, scheint Rif als Täter bereits

festzustehen, als der Hauptmann des Waldkönigs und der des Keilerkönigs eintreffen, und bald wollen die Keiler unserem Freund an den Kragen. Doch dieser reagiert klug und gibt den Schlammliebhabern zu verstehen, daß nur ein Fuchs schlau genug sei, um das Rätsel zu lösen. Man geht schließlich zwar auf dieses Angebot ein, stellt Rif aber den Elch Eah und den Keilerkrieger Ook als Reisebegleiter zur Seite - und behält seine Freundin Rhena als Faustpfand ein. Im weiteren Verlauf ist es herrlich zu beobachten, wie sich trotz anfänglicher Skepsis eine Freundschaft zwischen den drei Tieren entwickelt, die immer mehr vertieft wird...

Neben der guten Story stellt die erwähnte Sprachausgabe einen Höhepunkt des Spiels dar. Dazu kommen sanfte Musik und Grafik in wunderschö-

## DIE AKTION GEHT WEITER!

Michael hat also gefunden, was er sucht, wir fahnden indessen weiter - nach talentierten Gastautoren, die uns ihre Meinung zu einem maximal zwölf Monate alten Amigaspiel auf etwa einer Schreibmaschinenseite kundtun. Wer sich demnächst auf dieser Seite verwirklichen will, darf darüber hinaus die Noten für das Objekt seiner Testbegierde, ein Paßbild nebst Altersangabe von sich sowie nachfolgende Adresse von uns nicht vergessen. Vergessen könnt Ihr nur den Rechtsweg, denn der ist wieder einmal ausgeschlossen.

> Joker Verlag "Aktion Lesertest" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

empfehlen, was natürlich nicht bedeutet, daß erfahrene Spieler keinen Spaß daran hätten. Wer also auf der Suche nach einem Abenteuer voller Witz und Atmosphäre ist, der findet es hier! (Michael Münch)





nen 256 Farben. Nur die Animationen und das etwas ruckelige Scrolling lassen technisch zu wünschen übrig, aber trotzdem: Wegen des gemäßigten Schwierigkeitsgrades kann man Erben der Erde bedenkenlos als Familienadventure

## ERBEN DER ERDE

NEW WORLD COMPUTING/SOFTGOLD

LESERWERTUNG

ORIGINALWERTUNG

93% 82%

70%	ANIMATION	<b>72</b> %
84%	MUSIK	83%
89%	SOUND-FX	88%
88%	HANDHABUNG	81%

97% DAUERSPASS 83%



Alle unseren eigenen VECTOR-Produkte trogen nicht nur das CE-Zeichen, sie werden auch in unserem eigenen Prüflabor gemäß den Vorschriften des EMV-Gesetzes getestet

A4000 TOWER ab 4.398,-A1200 698,-A1200HD170 Starter-Edition 998.

A1200HD270 Internet-Surfer Pack ncl. 14.4er Modern, MagicoftwarePack, Internet-Soft ware und 100 Freistunden

Monitor M1438S

nur 1.198,larführung im Laden No - Fr täalich ab 17



599,

Sehr Gut

# Video-Text Decoder Soliware

VECTOR VTex - der VideoText-Decoder für den Amiga •Anschluß am Parallel-Port •Einlesen der Daten von jedem FBAS-Signal (Chinch) •incl. Kabel und anwenderfreundlicher Software (laden,speichern,drucken usw,Arexx)

# Video-Digitizer

 Echtzeit-Digitizer mit 24 Bit Farbtiefe

 Realtime-Digitizing durch 30MHz A/D-Wand-

er •512KB RAM on Board

 bewegte Sequenzen
können digitalisiert werden, HardDisk-Recording über PCMCIA! • IFF, JPEG, BMP, PCX, TARGA u.a. • Name leistungsfähige ober mit über 70 Filter- und Effekt-möglichkeiten • ab Kickstart/Workbench 2.0, mind. 1,5MB (3MB und Festplatte empfohlen) • inclusive Anschlußkabel und Netzteil • optional: S-VHS Eingang für bessere Bildqualität, PCMCIA-

Graffito24	parallel 269,-
Graffito24	parallel S-VHS 299,-
Graffito24	
Graffito24	PCMCIA S-VHS 379,-
PCMCIA-A	

# DFÜ & Modem

Communication Unlimited ist ein neues Terminalprogramm, das seinem Namen alle Ehre mocht, Eintach bei der Kontiguration und Bedienung aber leistungsfähig und mit richtungsweisenden Features ausgestattet:



- einfache Bedienung z.B. Modern-Parameter per Mausklick!
   iäuft auf jedem PublicScreen, Größe / Position frei einstellbar
   komplett Style-Guide konform und Fontsensitive
   komplette Gebührenberechnung mit neuen Tarifen der Telekom
   Informationsdaten (bisherige Anrufe, Onlinezeit, letzter Anruf...)
   Import und Konvertierung der Telefonbücher z.B. von TERM und NCOMM.
   unterstützt XEM Standards (z.B. RIP), XPR, Hydro-Bi
   Modem (gleichzeitig UP/Download und Chatten)

## Data/Fax-Modern Motorola 3400pro 28.800

\*Eines der zuverlässigsten Tischgeräte überhaupt \*incl. Netzteil seriellem Kabel und Telefonanschlußkabel \*Ubertragungsstandards bis einschließlich V.34 \*DTE-Speed bis 115.200baud \*Fax Grp III \*Datenkompression: MNP5/V.42bis \*Fehlerkorrektur MNP2-4/V.42 \*Hayes-kompatibler Kommandosatz \*BZT: A118 601F \*incl.Terminalprogramm 3 \* \*Q \*Q \*\*Fehlerkorrektur MNP2-4/V.42 \*\*Hayes-kompatibler Kommandosatz \*\*Fehlerkorrektur MNP2-4/V.42 \*\*Fehle

Communication Unlimited

# Das überlirdisch SIE bringen Ihren A1200 WIR-bauen Ihren Tower: -BigTower Space-Design -incl. 230W Netzteil -incl. abgesetzter PC-Tastatur (1051.) -incl. Kleinmaterial und Montage Besuchen Sie unsere Ausstellung oder fordern Sie den Sonderprospekt an

Sie benötigen mehr Platz für Festplatten, CD-ROMs, Diskdrives oder brauchen mehr Steckplätze? Dafür bieten wir Ihnen unsere Tower in Top-Design und erstklassiger Verarbeitung, Paligenoue Fertigung, solide Verarbeitung, exakte Befesti-gungspunkte für das Mainboard und laserge-schriftene Aussergehnittene Aussparungen für die Anschlußbuc irgen für problemiose Montage. Die Innenkä die Ihr Mainboard und die Zubehörteile ei in die Ihr Mainboord und die Zubehörteile einge-baut werden, sind fachgerecht entgratet und pulverbeschichtet. Dies dient der Isolierung und beugt einer Verletzungsgefahr beim Einbau von Wer sich jemals beim Mantieren an scharfkanti-gem Metall geschnitten hat, wird dies zu schätzen wissen. Im Lieferumfung der Leergehäuse befin-den sich bereits alle notwendigen Kabel zum Einbau eines Standard-Amiga

est Amigo Magazin 02/96: SEHR GUT (A4000) | ISA Shuttleboard

Netzteil 230W Kabel für A1200 Tastatur Gehäuse für A1200 Tastatur Adapter für PC-Tastatur PCMCIA-Winkeladapter Adapter Blizzard SCSI auf 50pol intern ISA Shuttleboard Zorro II	79,- 99,- 69,- 59,- 79,-	Tower & Zubehör für A2000: Towergehäuse Netzteil 230W Adapter für PC-Tostatur Tower & Zubehör für A3000: Towergehäuse Netzteil 230W Adapter für PC-Tostatur ISA Shuttleboard	299, 119, 69, 119, 69, 349,
Tower & Zubehör für A500: Towergehäuse 2 Netzteil 230W	79,- 99,- 29,- 54,-	PCI Shuttleboard Tower & Zubehör für A4000: Towergehäuse Netzteil 230W Adopter für PC-Tastatur ISA Shuttleboard PCI Shuttleboard	299, 119, 74, 299, 399,

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Zubehör Russann
Cyberstorm 060/50 MKII für A4000
SCSI-Kit MKII für Cyberstorm MKII
I/O-Modul für Cyberstorm 799,-
Blizzord 1260 für A1200 1.249,-
Blizzard 1230-IV für A1200 349,-
SCSI-Kit für Blizzard 1230-IV und 1260
RAM Board 1MB für A600
VECTOR-RAM Board 2MB A570 Setter Gut 249,-
VECTOR-RAM Board 2MB A500 (0,5 & TMB Chip) 249,-
Cybervision64 mit 2MB/4MB 629,-/829,-
ATAPI CD-ROM Controller für A1200 189,-
4fach-Speed / 6fach-Speed CD-Drive ATAPI 179,-/ 349,-
4foch-Speed / 6foch-Speed CD-Drive SCSI 289,-/499,-
A1200 CD-Controller &QUAD-Speed komplett 359,-
A1200 CD-Controller &SIX-Speed komplett 529,-
HardDisk 2,5" Komplettset 540 MB AT-Bus 449,-
HardDisk 2,5"Komplettset 810 MB AT-Bus 699,-
3,5" Festplatten AT-Bus/SCSI auf Anfrage
IOMEGA ZIP-Drive SCSI 100MB/Cortridge solo 429,-/ 39,-
VECTOR-Falcon570 SCSI-Controller 149,-
Oktogon2008 SCSI-Controller für A2/3/4000 259,-
SCSI-Gehäuse für eine 3,5" Horddisk 159,-
SCS1-Tower 2fach für 3,5" oder 5,25" Geräte 189,-
SCSI-Tower 4fach für 3,5" oder 5,25" Geräte 249,-
Harddisk-Adapter von 2,5" auf 3,5" im A600/1200 29,-
TwinCon-Adopter 2,5" und 3,5" im A600/1200 39,-
VECTOR KickUM Spezial für 2Roms im A600 39,-
VECTOR KickUM 3 für 3Roms im A500/A2000 39,-
VECTOR KickUM 2plus 2Roms A500/A2000 speziell 3.1 29,-
AS320 (A500 oder A2000),AS306 (A600) 179,-
AS312 (A1200), AS330 (A3000), AS340 (A4000) 209,-
Kickstart-ROM V1.3/204/205 ab 39,-
Disk-Loufwerk intern/extern A500 bis 1200 ab 89,-
V6A-Adapter für A1 200/A4000 29,-
Adopter VGA-Invers (23pol Monitorstecker on Grafikkorte) 39,-
Trackball Crystoll mit leuchtender Kugel 79,-
VECTOR 400dpi Maus Incl. Maushalter&Pod 49,-
VECTOR Midi-II Interface 129,-
VECTOD WirmCound Complex II 70 .



349, PC-Tostatur 105 Toster

Machen Sie einen vollwertigen Rechner aus Ihrem CD32! Das VECTOR Shuttle zum CD32 ist ein Unterstellgerät, in dem alle nötigen Schnittstellen enthalten sind. Es ist mit Echtzeituhr/Datum ausgestattet und verfügt über einen AT-Bus Festplattencontroller und einen durchgeführten Systembus zur Weiterverwendung des MPEG-Moduls bzw. zum Anschluß von Erweiterungen. Das wichtigste "Extra" ist beim Shuttle serienmäßig; ein **Diskettenlaufwerk** ist schon einbgebaut!

externer Anschluß für: zusätzliches Netzteil, lastatur (PC AT), Floppy, Monitor; Parallel/Seriellport

•interner Anschluß für: Festplatte 3,5" AT-Bus, SIMMpeither in 2,4 oder 8MB (abschaltbar), math. Co-Pro

Besuchen Sie unser Ladenickal oder bestellen Sie: Past-Versandkasten ab DM 15,- Eliversand and Gradgeste per Trans-O-Fiex do DN 30; Alle Prese in DN incl. MwSt. Lieferung per Nochnahme solonge Varat reicht. Anderungen / Zwischenverkoof vorbeholten. Sie finden den gesuchten Artikal nicht? Wir führen weiteres Zubehör, Ersetzteile, Software, ODs in unserem Sortiment, Fordern Se unseen kosteniosen Kotalog on. Wir reparieren Ihren Arnigo schneill & preiswert von Meisterhand-



Arrigo, Chicago and Workberch and empetroprise Wosermaches der Escorn AC, VETUR ist empetroprise Wosermaches der Hill Computer Contri





Exakt ein Jahr nach "Hollywood Pictures" aus den Starbyte-Studios legt nun Games 4 Europe eine weitere Wirtschaftssim für werdende Filmogule vor – deren Qualitäten es schier unglaubhaft machen, daß es sich dabei um die allererste Eigenproduktion des Labels Silver Style Entertainment handelt!

So ganz neu sind die Berliner aber nicht im Geschäft, hat sich ihr Chef Carsten Strehse doch bereits als Konvertierer von Ikarions "Caribbean Disaster" einen Namen unter den Amigos gemacht. Für dieses gänzlich unter seiner Leitung entstandene Projekt scharte der ausgewiesene Cineast nun ein Jahr lang rund 30 Leute um sich, was man dem Ergebnis auch anmerkt: Sämtliche Zahlen und Daten entsprechen in weitem Umfang der Realität im Filmgeschäft.

Inhaltlich dreht sich alles um das Bestreben von bis zu fünf Jungproduzenten (für fehlende Nachwuchs-Spielbergs springt der Rechner ein), innerhalb von maximal 20 Jahren eine runde Milliarde Mark auf dem Konto anzuhäufen. Der Weg zum Zelluloid-Tycoon beginnt frühestens 1985, führt über Monatsetappen, sprich Runden und endet spätestens anno 2005. Wer ihn erfolgreich gehen will, muß beim Publikum populäre Streifen produzieren und gewinnbringend vermarkten, wobei jede getätigte Aktion eine bestimmte Menge an Zeit verschlingt.

Nachdem man sich also für eines von sechs Konterfeis nebst Firmenlogo entschieden hat, geht's in das Büro bzw. Hauptmenü, wo die Maus wahlweise an einer frei verschiebbaren Iconleiste oder dem Mobiliar nagen darf. So oder so muß zunächst ein Drehbuch erworben werden. Der Preis hängt dabei stark von der Qualität ab; offeriert werden Skripts aus 15 Bereichen von der Komödie über den Krimi bis hin zu Science-fiction und Horror. Ehe man sich hier für seinen persönlichen Geschmack entscheidet, sollte man aber eine Marktanalyse über die derzeit angesagten Filmgattungen einholen - ist so was momentan nicht im Angebot, kann nämlich auch eine Auftragsarbeit an einen von 30 Drehbuchautoren vergeben werden. Weitere Beziehungen erwirbt man durch Anklicksatz-Telefonate mit mehr oder weniger berühmten Regisseuren und Schauspielern; schon weil sich das eitle Pack u.U. weigert, unter einem Nobody zu arbeiten. Woraus sich ganz zwanglos ergibt, daß für die ersten Produktionen nur preiswertes, aber kaum professionelles Personal zur Verfügung steht.

Stehen Autor, Regisseur und Akteure dann auf der Gehaltsliste, müssen noch je eines der sechs Studios und vier Tonstudios angemietet werden. In letzteren finden sich über 40 anwählbare Angestellte, um für den guten Ton (von Tekkno über Soul bis hin zur Klassik) zu sorgen. Je nach dem gewählten Genre sind nun noch zwischen sechs und zehn Qualitätspunkte auf sechs Kategorien wie Kulissen, Kostüme, Maske und Spezialeffekte zu verteilen, eher der Streifen binnen einiger Runden selbständig vollendet wird - immer vorausgesetzt, daß kein Zufallsereignis wie ein Kulissenbrand oder die Eskapaden eines Stars zu Verzögerungen führen. In sol-

chen Fällen mag es auch erforderlich werden, selbst ans Set zu kommen, um in Anklicksätzen Streitereien zu schlichten oder das Portemonnaie für zusätzlich entstandene Kosten zu zücken.

Ist der Film im Kasten, geht's an die Vermarktung. Dazu kann man während einer Testvorführung die Meinung namhafter Kritiker einholen ("Nur Schmierendarsteller..."), was erste Aufschlüsse über den zu erwartenden Erfolg bringt. Der hängt u.a. auch von der Altersfreigabe ab, da Mehrfachvermarktungen und der Verkauf von TV-Rechten meist nur bei familienfreundlichen Movies möglich





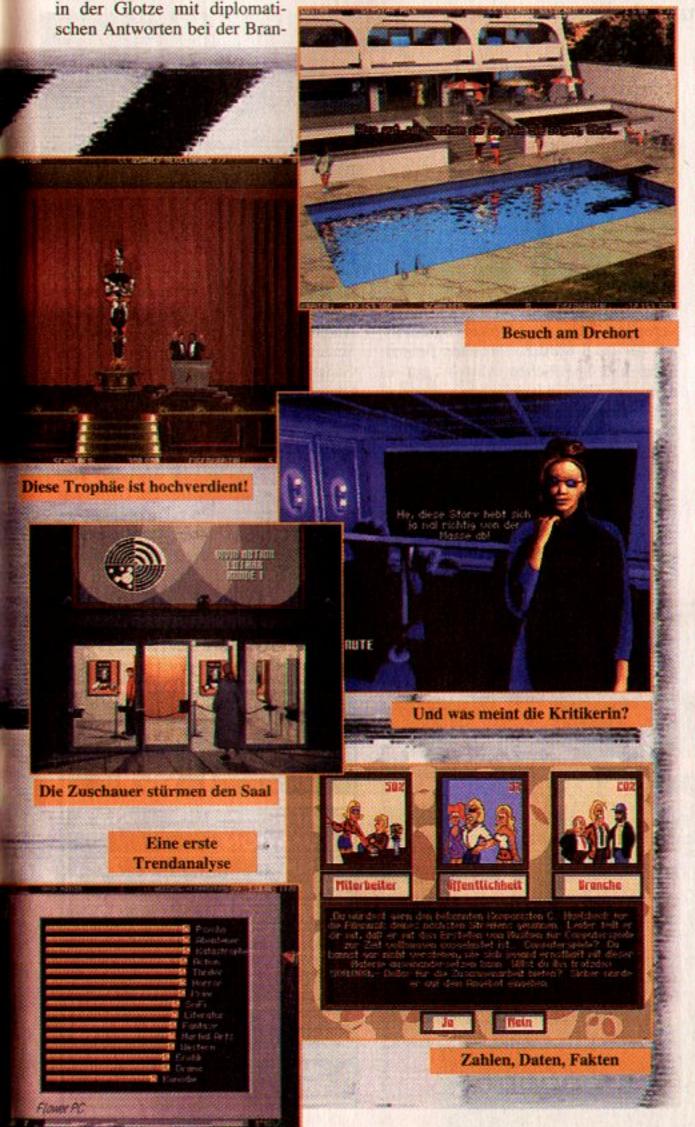
Promi-Talk per Telefon

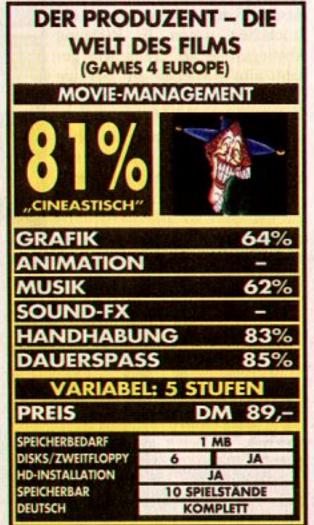
sind. Andernfalls bleibt eventuell nur die Videothek als weniger lukrativer Absatzmarkt, oder es droht schlimmstenfalls der Notverkauf an einen Raubkopierer. Straßenfeger werden dagegen mit Trophäen, Eintragungen in die ewige Top-Ten-Liste sowie imagefördernden TV-Interviews belohnt. Und wer würde nicht gerne mal versuchen, sich

che und dem Publikum gleichermaßen beliebt (und nicht lächerlich) zu machen?

Am Ende jeder Runde wartet eine von 200 zumeist recht ulkigen Entscheidungen: Werden etwa sexistische Äußerungen der Angestellten toleriert, untalentierte Verwandte eingestellt oder Spendenaufrufe befolgt? Die Antworten auf solche Fragen entscheiden über das (prozentual bewertete) Image bei der Konkurrenz, der Belegschaft und in der Öffentlichkeit, was sich wiederum darauf auswirkt, ob demnächst echte Promis für die Produktionen zu ergattern sind. Irgendwann wird man freilich nicht mehr darum herumkommen, sündteure Mitstreiter zu verpflichten und kräftig die Werbetrommel zu rühren, denn die Konkurrenz schläft schließlich nicht. Während der Rubel in den ersten Jahren also noch wie geschmiert rollt, sieht man sich gegen Spielende oft mit einer Kostenexplosion konfrontiert, die den Kreditrahmen der Hausbank sprengt und den schweren Weg zum sündteuren Kredithai erforderlich macht.

Eine schöne Wirtschaftssimulation also. wenn auch keine allzu schön präsentierte: Das mit 120 namentlich verballhornten VIPs und zahlreichen Statistiken aufwartende Geschehen flimmert in einem knappen Dutzend unanimierter Bilder über den Screen; auch die rockig-orchestrale Soundkulisse ist etwas abwechslungsarm - aber bis auf das dort vorhandene Intro gilt das ja ebenso für die PC-Version. Weitaus wichtiger ist ohnehin, daß Der Produzent aufgrund seiner Thematik, seiner Komplexität, dem gut abgestimmten Gameplay und nicht zuletzt der komfortablen Bedienbarkeit auch langfristig zu motivieren vermag. Da hört man es gerne, daß diese gelungene Simulation demnächst auch im ECS-Kino zur Aufführung kommt! (md)





# TRACKSUIT 29 MANAGER 2

Nachdem wir in der letzten Ausgabe AGA-Manager eindringlich davor gewarnt haben, einen Vertrag bei Alternative Software zu unterzeichnen, werden die Chefsessel englischer Fußballklubs nun Normal-Amigos angeboten.

Was auf A1200/4000 schon nicht recht war, ist jetzt erst so richtig billig; beispielsweise sind die Soundeinstellungen in der Kabine geblieben – wo der hiesige Musik- und Effekt-Krach ebenfalls hingehört. So kommt man aber wenigstens nur noch zu Beginn in den zweifelhaften Genuß des Titeltracks, und im Fall der Fälle bewahrt der Lautstärkeregler vor Gehörschäden: Es warten Klickgeräusche sowie bei Begegnungen nur mehr sporadischer Torjubel; und auch das bloß, falls mehr als 512 KB Chip-RAM im Compi schlummern.

Viel schlimmer ist, daß die netten Hintergrundbildchen (anno AGA der einzige optische Silberstreif an diesem trüben Horizont) während der Konvertierung deutlich Farben eingebüßt haben und sich nun vollends in dieses grafische Trauerspiel einfügen. Aber egal, schließlich werden sie die meiste Zeit ja eh von bonbonbunten Tabellen und Statistiken verdeckt. Der Weg per Nager durch das knallige Chaos ist immer noch ein Fall für wahre Orientierungskünstler, in Sachen Bedienungskomfort

rutschte man sogar noch ein Stückchen weiter in Richtung Abstiegszone ab. Denn wie gehabt gibt's wieder die nervige Codeabfrage über die Hieroglyphen auf dem Etikett der zweiten Diskette, und Manager ohne Zweitläufer dürfen fleißig mit den drei Datenträgern jonglieren

- wobei der zum Speichern eines Spielstandes sogar noch selbst beigesteuert werden muß. Dazu kommt, daß die Aufbereitung der diversen Daten vor dem ersten Arbeitstag und die sonstigen Ladezeiten nun nochmals länger dauern.

Wer jetzt immer noch motiviert ist, den wird es freuen zu erfahren, daß rein inhaltlich bei den Features keinerlei umsetzungsbeding-

te Ausfälle zu vermelden sind. So dürfen ein oder zwei Spieler ihren Wunschverein aus den vier höchsten Spielklassen der Insel wählen. Mit allen finanziellen und sportlichen Mitteln gilt es
dann, den Club in Liga sowie nationalen
und internationalen Pokalwettbewerben
von Sieg zu Sieg zu führen, um sich mit
Erfolgen auch für interessantere Brötchengeber zu empfehlen. All die Optionen vom Transfermarkt über unterschiedlich qualifizierte Mitarbeiter bis
hin zu den vielen taktischen Möglichkeiten kratzen allerdings nicht im entferntesten an der Komplexität von Kon-



#### Selbst dem Büro fehlt das Niveau

kurrenten wie dem "Bundesliga Manager Hattrick". Und die ebenso dünne Anleitung ist genau wie sämtliche Screentexte und letztlich eben auch das Gameplay "very british".

Dieser konsequent durchgezogene Anglizismus ist denn aber auch die einzige Chance für den Hersteller, von diesem Spiel hierzulande wenigstens ein paar Exemplare absetzen zu können: Wer würde schon allen Ernstes ein Game mit dem schönen Namen "Trainingsanzug Manager" kaufen? Noch dazu, wenn er sich damit nur ein leeres Hemd einhandelt... (st)









CD-ROM AMIGAPCMAC 60,-DM

Externer SCSI-Festplatte PC/MAC 90,-DM

SyQuest-Medien (max. 3)\* PC/MAC 130,-DM

DAT-Band\* PC/MAC 100,-DM

Abschnitt ausschneiden und einsenden an:

Prolit Studio GmbH Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn

Tel: 089/4606106 Fax: 089/4603215 Hiermit beauftrage ich die Prolit-Studio GmbH, die auf folgendem Datenträger enthaltenen Daten O Ext. SCSI-Harddisk O SyQuest-Wechsel-HD\* O DAT-Band\* O CD-ROM O anderes Medium\*:

auf eine Gold-CD (WORM mit 640 MB) zu sichern und versichere, daß ich rechtmäßiger Nutzer/Eigentümer der ein-

gesandten Daten/Programme bin und die CD nur zu Sicherungszwecken verwenden werde.

Die Rücksendung erfolgt per Nachnahme zzgl. NN-Gebühr oder Verrechnungsscheck, plus Versandkosten 9,50 DM

Die Rucksendung erfolgt per Nachhamme 22gl. NN-Gebunt oder Verrechnungsscheck, plus Versandkosten 9,50 Die

Name:

Straße:

PLZ und Ort:

Ort/Datum/Unterschrift

Die Prolit Studio GmbH kann keine Gewähr für die 100% Kompatibilität aller angelieferten Datenträger mit unserem Duplikationssystem übernehmen und folglich eine erfolgreiche Kopie nicht garantieren.

\*in diesem Fall sowie bei nicht IBM-PC- oder MAC-Formaten bitten wir vorab um telefonische Rücksprache

# LONG OF

Um die Reise zur Papageieninsel (auf der übrigens kein einziger Papagei herumflattert) antreten zu können, braucht man einen Amiga mit 1 MB RAM und Festplatte, auf der sich die beiden Disks ausbreiten können. Anschließend informiert ein kurzes Intro aus vier spärlich animierten Bildern den Spieler über das traurige Schicksal des schiffbrüchigen Helden: Verständlich, daß der Digi-Robinson nur noch heim will – zumal er sich hier (wie auf den Fotos zu sehen) offenbar noch eine Gelbsucht eingefangen hat...

Um dem Gedanken Taten folgen zu lassen, nimmt der mausgesteuerte Insulaner wider Willen zunächst den Strand des Eilands genau unter die Lupe. Und das ist wortwörtlich zu verstehen, denn manche der Sammelobjekte entdeckt man erst nach gründlichem Erforschen des kompletten Bildschirminhalts. Im weiteren Verlauf lernt man auch noch zwei Ureinwohner kennen, die sich gerne für automatisch ablaufende Gespräche und kleine Tauschgeschäfte zur Verfügung stellen. Leider ist deren (wahlweise deutscher oder englischer) Wortschatz ebenso beschränkt wie die Liste der vorrätigen Items: Rund zehn Objekte dürfen mit acht verschiedenen Aktionsmöglichkeiten kombiniert werden. Das wiederum funktioniert aber nur, falls es

das Programm an dieser Stelle auch vorsieht, ansonsten wird jeder Versuch zum Benutzen eines Gegenstands schon im Ansatz unterbunden. Und als ob diese räumlich/gegen-

ständliche Beschränkung nicht schlimm genug wäre, trickst sich das Game unfreiwillig sogar selbst aus, indem es (bzw. der darin enthaltene Bug) dem Spieler gelegentlich erlaubt, einen der beiden Inselbewohner hinters Licht zu führen. Mit der Folge, daß die normalerweise etwa 30minütige Spielzeit auf die Hälfte zusammenschrumpft.

Kurzum, die primitiv zusammengeflickte Handlung stellt selbst für Neulinge im
Abenteurergenre eine glatte Unterforderung dar. Dazu paßt die farbarme Grafik
mit ihren wenigen, lächerlichen Animationen – klar, daß auch die Locations
immer nur screenweise umgeschaltet
werden. Während der Programmierer
und der Grafiker also offensichtlich von
allen guten Geistern verlassen waren,
hat sich der Komponist der stimmungsvollen Begleitmusik erstaunlich viel

In section with the street and the



Ein Abenteuerurlaub in der Karibik zum erholsamen Supersonderpreis von 20 deutschen Kokosnüssen – das ist doch einfach zu schön, um wahr zu sein?! Stimmt leider ganz genau.



#### Lauter Gilblinge: Modefarbe oder Malaria?

Mühe gegeben: Egal, ob man am Strand, im Urwald oder in der ebenfalls vorhandenen Höhle herumtappt, stets wird man von den passenden Klängen begleitet. Die in der Tat vollständig fehlenden Sound-FX werden somit kaum vermißt. Ob dieses nette Hörerlebnis mit restlos überflüssigem Begleitspiel einen Zwanziger wert ist, muß jeder selbst entscheiden. Für die Sammler exotischer Soft haben wir die Bezugsadresse hier jedenfalls mal angegeben. (mz)

Bezug: Frank Otto Greickstr. 27 22529 Hamburg



Bede nit Siebe b

Heute beißen sie wieder gar nicht

# IKASSIKUR.

## DUNEII

Der Kampf um Arrahis

Mit seinem Vorgänger hat das Strategical aus den Westwood Studios nur das Szenario der Romanreihe gemeinsam, ansonsten fand anno 1993 auf Arrakis ein komplett neues Spiel statt. Die planetare Wüste mit dem treffenden Spitznamen

Dune wurde zum Austragungsort wortwörtlich wüster Schlachten um das Gewürz Melange – der von riesigen Sandwürmern produzierte Rohstoff ist nämlich Grundlage für die gesamte Raumfahrt im Universum. Als Chefstratege eines der drei beteiligten Adelshäuser (die friedfertigen Atreiden, die gemäßigten Ordos und die rücksichtslosen Harkonnen) zieht der Spieler in einen vom Imperator angezettelten (Wett-) Kampf, in den sich das galaktische Oberhaupt gegen

Ende sogar persönlich einmengt. Wodurch der Schwierigkeitsgrad über die jeweils neun Missionen langsam, aber stetig ansteigt...

Tatsächlich muß zu Beginn des Spiels nur eine bestimmte Menge Gewürz geerntet werden, im weiteren Verlauf variieren die Aufgabenstellungen dann – allerdings eher geringfügig, denn letztlich laufen die meisten MisKaum ein anderes Strategieepos hat die Amiga-Feldherren so in den Bann gezogen wie das SF-Spektakel um Frank Herberts Wüstenplaneten – selbst nach drei Jahren mischt es immer noch ganz oben in Euren Charts mit!



sionen doch nach demselben Schema ab: Zunächst werden die Gewürzfelder mit gigantischen Erntemaschinen geplündert, danach mit den solchermaßen erwirtschafteten Finanzmitteln schlagkräftige Truppen auf die Beine gestellt und zuletzt die Gegner Einheit für Einheit aufgerieben. Dabei ist stets auf umherwandernde Sandwürmer zu achten, die ganze Fahrzeuge verschlingen können.

Der Reiz der Geschichte liegt also weniger im Einfallsreichtum der Missionen als vielmehr im fortlaufenden Handlungsstrang. So darf nach jedem erfolgreichen Einsatz das nächste Zielgebiet ausgewählt werden, ein persönlicher Berater gibt zu allem und jedem seinen (wenig hilfreichen) Senf dazu, und das Waffenarsenal wird kontinuierlich erweitert. Zudem unterscheiden sich die verfügbaren Einheiten der einzelnen Häuser doch recht deutlich voneinander: Während die Harkonnen schon bald schwere Geschütze wie Battle Tanks auffahren und zuletzt mit alles vernichtenden Devastatoren und Mittelstreckenraketen drohen, verfügen die Atreiden lange Zeit nur über relativ leichte Gefährte. In ihren Diensten muß man während des Spielverlaufs eben ganz eigene Spezialwaffen wie etwa die gefürchteten Sonic Tanks oder fliegende Omithopter entwickeln.

Optisch präsentieren sich die Wüstenkämpfe selbst eher unspektakulär, besser gefallen da schon die zahlreichen Abbildungen der Gebäude und Einheiten sowie das sehr schicke Intro. Die deutsche Sprachausgabe klingt zwar, als hätte sie ein Exil-Holländer ins Mikrophon genuschelt, trägt aber dennoch nicht unerheblich zum Charme des Spiels bei. Auch die zuverlässige Maussteuerung bietet keinen Anlaß zur Klage, und da der Wüstenkrieg auch und gerade auf hochgerüsteten AGA-Maschinen mit Festplatte klaglos seinen Dienst verrichtet, hat er bis heute nur unmerklich Staub bzw. Sand angesetzt. (mz)



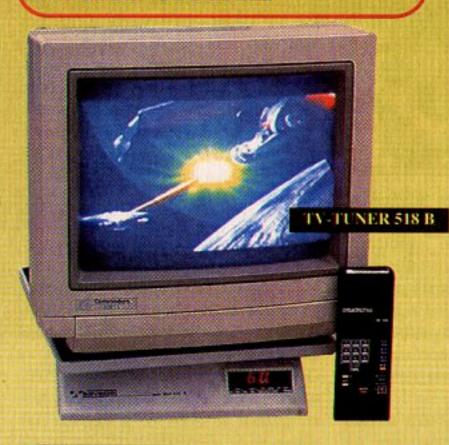


GESTER	The second second second	PIEGEL	HEUTE
80	%	77	%
72%	GR	AFIK	68%
56%	ANIM	ATION	54%
78%	M	JSIK	70%
72%	SOU	ND-FX	71%
85%	HAND	HABUNG	81%
82%	DAUE	RSPASS	79%
FÜF	FORTGE	SCHRITTE	NE

#### Streicheleinheiten für die Augen

Wer seine Augen liebt, der mutet ihnen besser nur qualitativ hochwertige Hardware zu. Als Fachmagazin für gute Optik haben wir einen kritischen Testerblick auf drei neue Sehhilfen der digitalen Art geworfen: einen TV-Tuner, einen VGA-Adapter und einen Multimedia-Monitor.

#### AKTUELLE VIDEO-HARDWARE



#### DER FERNSEH-MACHER

Der italienische Hersteller Savage hat scheinbar einen akzeptablen Kompromiß zwischen Preis und Leistung gefunden: Sein rund 200 Mark teurer TV-Tuner 518 B besteht aus einem Monitorschwenkfuß mit eingebautem Fernseh-Empfangsteil, der unter jeder herkömmlichen Videoglotze (Philips, Commodore 1084 etc.) Platz findet und diese zum Allroundgerät macht.

So weit die Theorie, in der Praxis klappt indessen bloß die Einprogrammierung der bis zu 40 Sender in den nicht kabeltauglichen Tuner, wie sie soll. In Sachen Komfort, Bild- und Verarbeitungsqualität herrscht dagegen das reine Grauen: Das Bild ist verrauscht, kontrastarm und wird am Rand zum Teil von "Grafikfehlern" entstellt. Die labbrigen Tasten

sind im Nu ausgeleiert, die Verbindung zwischen Sockel und Monitor erfolgt über schief sitzende Cinchbuchsen als Mono-Audio und Video-Composite. Und die Suche nach dem Audio-Ausgang zum Anschluß der Stereoanlage verläuft ebenso erfolglos wie die nach mitgelieferten Batterien für die Fernbedienung. Schließlich ist die deutsche Kurzanleitung auch nur für erfahrene TV-Installateure verständlich. Da wundert man sich nicht, daß kein GS- oder CE-Prüfsiegel vorhanden ist und der Netztrafo bald ärgerlich zu brummen beginnt...

Monitor-Stellfuß mit integriertem TV-Tuner zum Anschluß an den Videomonitor.

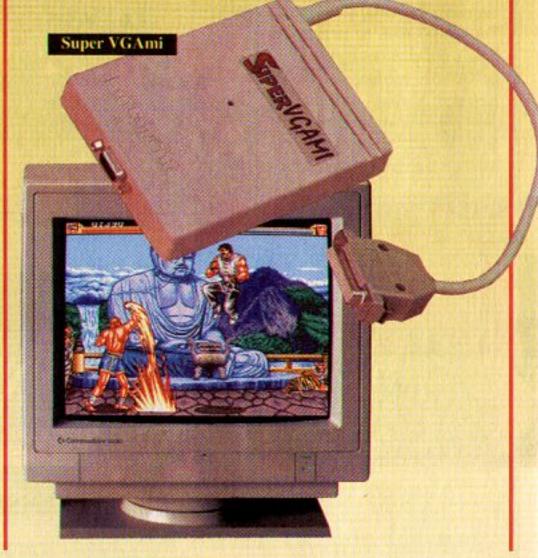
Preis: 199,- DM Hersteller: Savage Bezug: Fa. Omega, Tel.: 0441/8 22 57

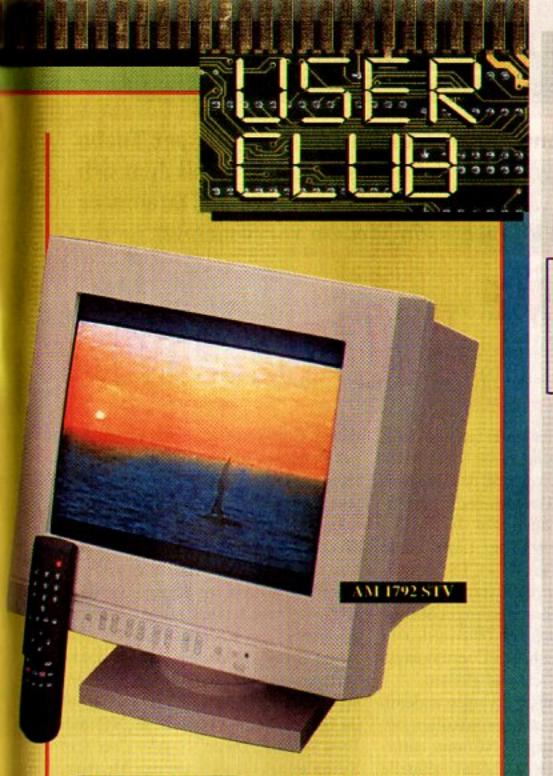
#### DER GRAFIK-KONVERTER

Ebenfalls aus Italien stammt dieser externe Scandoubler für A1200 und A4000: Der Super VGAmi von Cabletronic erlaubt die Benutzung der spieletypischen Grafikmodi wie LoRes und HiRes an einem dafür eigentlich nicht gedachten VGA-Monitor. Und er erledigt diesen Job auch recht ordentlich; die Installation der kleinen Box zwischen dem RGB-Videoport am Amiga und dem Monitor bereitet ebenfalls keinerlei Probleme. Kurz zu den technischen Details: Das Bild wird in der Box zwischengespeichert, aufbereitet und mit der doppelten Vertikalfrequenz (31,5 kHz) weitergeleitet - ohne dieses Tuning würde der VGA-Monitor lediglich wüst flackern. Allerdings werden dabei nur 32,768 Farbtöne berücksichtigt, wodurch gelegentlich winzige Farbfehler auftreten. Auch das NTSC-Format und einige hochauflösende Grafikmodi erscheinen oft nicht korrekt am Screen; dagegen funktionieren die für Anwendungen wichtigen Productivity-Modi Multiscan72 und Euro72 astrein. Angesichts des hohen Preises von 269,- DM rentiert sich die Sache aber nur bei einem ohnehin vorhandenen VGA-Monitor, sonst ist man mit einem universell einsetzbaren Gerät wie dem M1438S von AT besser bedient.

Externer Scandoubler für A1200/4000, der die Benutzung der gängigen Amiga-Videomodi an einem einfachen VGA-Monitor ermöglicht.

Preis: 269,- DM Hersteller: Cabletronic Bezug: Fa. Omega, Tel.: 0441/8 22 57





Der AM 1792 STV von VOB basiert auf einem Nokia-Gerät und kombiniert den 17"-Monitor gleich mit einem Fernseh-Empfangsteil. Mittels RGB-Stecker und Antennenbuchse ist der Anschluß an Amiga und Hausantenne binnen Sekunden erledigt, doch leider fehlt ein Scart-Eingang für die technisch optimale Verbindung zum Videorecorder oder Satelliten-Receiver. Aber das ist praktisch auch schon das größte Manko in diesem Fall.

Die Elektronik beherrscht die wichtigsten Amiga-Grafikmodi (HiRes, Lo-Res, Productivity etc.), und dabei stören auch kaum blanke Stellen an Preis: 1.799,- DM den Screenrändern; weni- Hersteller: VOB ger gebräuchliche Modi Bezug: VOB, wie z.B. Double PAL Tel.: 0231/961 02 80

werden jedoch nicht unterstützt. Der kabeltaugliche TV-Tuner hat Videotext eingebaut, läßt sich per Fernbedienung und Onscreen-Menü leicht programmieren, bietet ausreichend Kanal-Speicherplätze und liefert ein exzellentes Bild. Bloß dem Stereoton fehlt irgendwie die Wucht, und Cinch-Buchsen zum Anschluß an die Stereoanlage gibt's auch nicht. Alles in allem aber ein solides Angebot mit vertretbaren Mängeln – zum allerdings ziemlich stolzen Preis von etwa 1.800 Märkern. (rl)

Für jeden Amiga geeigneter Multiscan-Monitor mit hochwertigem TV-Tuner, der alle wichtigen AGA-Grafikmodi unterstützt.

**VOLL INFORMATIV, VOLL ÜBERSICHTLICH,** VOLL OK

**DER ULTIMATIVE NETGUIDE FÜR** SURFER



**REPORTAGEN + NEWS + TESTS** UND VOR ALLEM JEDE MENGE SITES FÜR JEDEN GESCHMACK **MONATLICH AUF 84 SEITEN** 

AB 28. JUNI FÜR NUR 5,- DM AM KIOSK!



Daß die elektronische Post am Amiga nicht nur per Turbo und "Term" abgeht, beweist dieses Programm, mit dem sich auch kleine "Freundinnen" im großen Datenmeer freischwimmen können - ein Modem vorausgesetzt.

#### TERMINALPROGRAMME **UNTER DER LUPE:**

## MComm

Wie das in der letzten Ausgabe vorgestellte "Term" ist auch NComm kein kommerzielles Produkt, sondern Giftware. Es genügt also, den Machern ein kleines Präsent zukommen zu lassen, um den regelmäßigen Gebrauch des Progis

Down- bzw. Uploads festgelegt, fehlt noch die Einstellung für den sogenannten Handshake, wie das Abstimmen der beiden Modems nach Verbindungsaufbau genannt wird. Ist die Datenschleuder dazu in der Lage, sollte

> man RTS/CTS aktivieren, denn erst dieses Verfahren ermöglicht verlustfreien Datenaustausch bei hohen Übertragungsgeschwindigkeiten.

Neben diversen anderen Transferprotokollen beherrscht NComm natürlich auch das schnelle "ZModem" inklusive Auto-Download- und -Upload-Option. Im digitalen Telefonbuch können zusätzlich Abweichungen von der Grundeinstellung eingetragen werden, um z.B. je nach

angewähltem Ziel IBM- oder Amiga-Font für stets korrekte Umlaute parat zu haben. Übrigens stehen 46 der Einträge per Pulldown-Menü und zehn via Hotkeys direkt zur Verfügung. Oft verwendete Eingaben finden als Makros auf den doppelt belegbaren Funktionstasten Platz, und auch an eine Scrollback-Funktion wurde gedacht: Alles, was während einer Surfsession am Screen erscheint, läßt sich abspeichern und jederzeit nochmals sichten, damit keine der teils rasant vorbeiflitzenden Informationen verlorengeht. Ein besonderes Schmankerl ist die integrierte Scriptsprache; auf ihr basiert auch das enthaltene "NComm Host System". Damit wird der User zum Sysop seiner eigenen kleinen Mailbox, die u.a. Bereiche für private und öffentliche Mitteilungen, eine Chat-Funktion, die Möglichkeit zum Up- bzw. Download via wählbares Protokoll und vieles mehr bietet.

Kurzum, NComm ist die Alternative für Amigos ohne Turbomotor unter der Haube: Auch mit diesem "Kleinwagen" kommt man über die Datenautobahn ans Ziel. (st)

So kann die eigene Mailbox

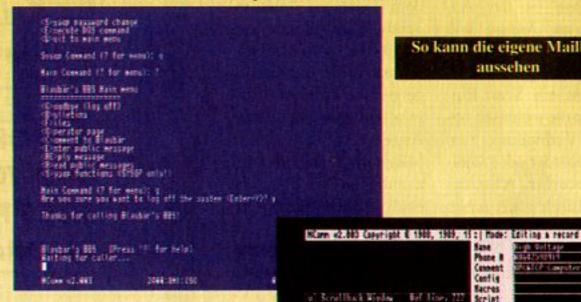
aussehen



Konfigurieren per Pulldown-Menüs

zu legalisieren. Wer es sucht, wird als Besitzer eines Modem-Komplettpakets der Firma TKR auf dem mitgelieferten Silberling fündig, ansonsten muß man eben im PD-Pool angeln.

In puncto Hardware gibt sich NComm anspruchslos, denn via internes Floppy-Laufwerk ist es bereits auf einem A500 mit 512 KB RAM startfähig - mit Blick auf die Telefongebühren und zugunsten von mehr Komfort seien eine Festplatte und eine Extraportion Speicher jedoch dringend empfohlen. Im Gegensatz zu "Term" liegen hier sowohl das Programm als auch die diversen Dokumentationsfiles komplett in Englisch vor, was Gelegenheitssurfer angesichts der auf das Notwendigste beschränkten Konfigurationsmöglichkeiten über Pulldown-Menüs aber sicher verschmerzen können. Hat man die Baudrate, 8-Farben-ANSI-Emulation, den Zeichensatz sowie die Pfade für



I Nese Uniteds dengs I dengs Rachare - Bastelener I kish Disketten I dengs Esser I dengs Esser I dengs Esser I dengs Stillaturs I dengs Stillaturs I dengs Stillaturs I dengs Stallat I dengs Stallat I dengs Stallat

Second Sourcedowners Seen with retranske eine faste im weiterzwaches

Sane Phone B Connent Config Script Fassword \_Baud rate Date length : 8 bits **Efacity** Stap-bits Duplen node ! Full Character set: 1811 Chan bel/85 ! Yes EXfer pretecel! Zneden Cancel

Das digitale Telefonbuch

#### MPRESSUM

erausgeber fichael Labiner (verantw.)

Chefredaktion loachim Nettelbeck (jn) ichard Löwenstein (rl)

**Pectchel** Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredakti-

Manfred Duy

Redaktion Ole Albers (ole) Manfred Duy (md) Brigitta Labiner (bl) Richard Löwenstein (rl) Max Magenauer (mm) Joachim Nettelbeck (jn) Steffen Schumberger

Waltraud Schmidt (ws) Martin Schnelle (mash) Michael Schnelle (mic) Markus Ziegler (mz)

Freie Mitarbeiter Carsten Borgmeier Alan Bunker Barbara Grohmann Manuel Semino

Redaktionsassistenz Christine Rothmeier Dorothea von Pronay

Joker Shop Petra Laubenberger

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (I/96) Verbreitung: 95.190

Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. nonorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion ieder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion Joker Verlag Inh. Michael Labiner

Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Tel. Verlag: 089/463700

Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822

Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr Telefax: 089/4604977

Abo-Verwaltung Angie Habereder

Layout Prolit Studio GmbH 85630 Grashrunn

Fotografie Richard Löwenstein Manfred Duy Steffen Schamberger

Comic Werner Regnet

NEO/Croteam/Black Legend/Prolit Studio

Anzeigenbetreuung Carsten Borgmeier Tel.: 04221/9345-0 Fax: 04221/17789

11

Anleitung

Version

Deutsche

H

70

Vorbestellung möglich

V.mo.

Anzeigenverwaltung Dorothea von Pronay Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung **Brigitta** Labiner

Reproduktion Prolit Studio GmbH 85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtberstellung Druckerei Gerstmayer A-3105 St. Pölten

Abonnement Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

#### So. könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9, - DM) oder per Vorkasse (+ 4, - DM). Ab 150, - DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Amiga

**Aquatic Games DA** 

Black Viper DV

Aufschwung Ost DV

Bard vs the world DA

Biing! (2 MB + Festplatte) DV

19,95

29,95

24,95

77,95

64,95

**Bomb Mania DV** 36,95 **Bundesliga Manager Hattrick DV** 52,95 Cannon Fodder 2 DA 57,95 Caribbean Disaster DV 69,95 Cedric DV 62,95 Chaos Engine 2 DA 69,95 Civilization DV 39,95 Crash Dummies DA 24,95 Colonization DV 74,95 Combat Air Patrol DA 39,95 Der Boss DV 39,95 **Der Produzent DV** 74,95 Der Reeder (1.5 MB) DV 46,95 Desert Strike EV 29,95 Dune 2 EV 28,95 Erben der Erde DV 52,95 F-117A Nighthawk DA 39,95 Fields of Glory DV 39,95 Flight of the Amazon Queen DA 67,95 Formula 1 Grand Prix DA 39,95 Formula 1 World Champ. Edition (1.5 MB) DA 56,95 Gloom Deluxe DA V.mö. Gunship 2000 DA 39,95 Hanse - Die Expedition DV 41,95 Hattrick DV 69,95 Hillsea Lido DV V.mö. Jaktar - Der Elfenstein DV 49,95 Kampf um die Krone DV 74,95 Lollypop DA Lothar Matthäus DA 39,95 19,95 Lothar Matthäus Super Soccer DV 24,95 Mad News (1.5 MB + Festplatte) DV 48,95 Mad News Extrablatt DV \*34,95 MAG!!! DV 74,95 Megarts Hockey DV 36,95 Nemac IV (2 MB) DV 44,95 Odyssey EV 29,95 PGA Tour Golf Plus EV 29,95 Piracy on the High Seas EV 29,95 Pole Position - F1 Teamchef DV 82,95 Red Baron DA 28,95 Road Rash DA 29,95 Samba Partie DV 77,95 Sensible World of Soccer 95/96 DA 44,95 Shadow Fighter DA 46,95 Sim Classics (Sim Ant, City & Earth) DV 71,95 Soccer Stars (Anstoss, FIFA Soccer, Kick Off 3) DV 59,95 Spherical Worlds DV 82,95 Super Skidmarks EV 53,95 Super Tennis Champs DA V.mö. Syndicate EV 28,95 UFO DV 39,95 Whale's Voyage 2 DV 65,95 57,95 Wheelspin DA Worms DA 56,95 Worms Reinforcements DA V.mö. Zeewolf 2 DA V.mö.

02871/8631 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

#### Amiga 1200

Alien Breed 3D DA 56,95 Allen Breed 3D II -The Killing Grounds 69,95 Biling! (3 MB + Festplatte) DV Bundesliga Manager Hattrick DV 82,95 74,95 Chaos Engine 2 DA 69,95 Coala 49,95 Der Produzent DV 74,95 Der Reeder (2 MB) DV 46,95 Der Seelenturm 32,95 Dungeon Master 2 (2 MB) DV 76,95 Erben der Erde DV 37,95 69,95 Hanse - Die Expedition (2 MB) DV 41,95 Kampf um die Krone DV 74,95 MAG!!! DV 74,95 Pinball Illusions DA 59,95 Pinball Prelude DA V.mö. **Primal Rage** DA 56,95 Roadkill EV 49,95 71,95 44,95 Sim City 2000 DV Slam Tilt DA Speris Legacy Super Street Fighter 2 Turbo DA 56.95 DA 39,95

#### **CD 32**

Alien Breed 3D DA Erben der Erde DV 49,95 Fears DA 69,95 Speris Legacy DA 56,95 Worms DA 56,95

#### MEGA - HITS

Alien Breed 3D Teil 2 DA Bundesliga M. Hattrick DV 53, -MAG!!! DV 75,-Nemac IV DV Pole Position DV Primal Rage DA Samba Partie DV 78,-Slam Tilt DA 45 .-Worms DA

MB-Erweiterung für Amiga 500 59,95 ? MB-Erweiterung für Amiga 500 2. Laufwerk 3,5" 99,95

Zeppelin DV

29,95

Amiga Control Pad Amiga Joystick Amiga Maus Hardware & Zubehör

Postfach 1113 · 46361 Bocholt Blücherstr. 24 · 46397 Bocholt

### DAS JOKER-IMPERIUM

#### DER GALAKTISCHE POSTSPIEL-KAMPF: AMIGA VS. PC

Kicker-Cup und PC-Parlament sind tot, lang lebe das Joker-Imperium! Oder anders gesagt:
Wir präsentieren allen Amigos und DOSisten ein brandneues Postspiel um intergalaktischen Handel und Wandel, Aliens und mehr.

Über Jahre hinweg erfreuten sich die Postspiele der Magazine PC Joker ("PC-Parlament") und Amiga Joker ("Kicker-Cup") großer Beliebtheit, doch nun war die Zeit reif für etwas Neues: In einem strategischen Papierkrieg der kosmisch-komplexen Art sollen die Leser der beiden Hefte fortan quasi gegeneinander antreten, weshalb diese Seiten auch hier wie dort zu finden sind – mögen die Besseren gewinnen!

#### DIE REGELN

...sind grundsätzlich ganz simpel: Amiganer und PC-Fans vertreten in zwei verschiedenen, zufällig generierten Galaxien die Menschen (Heimatstern Sol) und treffen dort bald auf Aliens, mit denen sie in Krieg oder Frieden leben sollen – unser ausgetüfteltes Score-System sorgt dabei für vergleichbare Positionsbewertungen. Im Gegensatz zu den bisherigen Postspielen werden wir Euch zum Joker-Imperium immer wieder neue Fragen stellen, die Ihr bitte auf einer Postkar-

te beantworten wollt. Wir zählen die Einsendungen dann aus, gehen nach Euren Wünschen vor und lassen die zugrundeliegende Computersimulation anschließend so lange weiterlaufen, bis etwas passiert, was Euer Eingreifen erfordert. Auch wenn dabei mal längere Perioden übersprungen werden, verpaßt Ihr also nichts. Auf diese Weise werden sich ungleichzeitige Entwicklungen nicht vermeiden lassen, bei denen mal die eine und mal die andere Gruppe ein paar Jährchen

bzw. Runden voraus ist. Aber das betrachten wir als Vorteil, denn nichts ist doch so spannend wie die Ungewißheit, was wann wo geschehen mag...

Und natürlich wird es auch wieder in jeder Ausgabe etwas zu gewinnen geben, denn unter allen Einsendern verlosen wir z.B. diesmal:

"UFO: Enemy Unknown" für den Amiga "Die Höhlenwelt Saga" für den PC

#### DIE AUSGANGSLAGE

Obwohl beide Teams in verschiedenen Galaxien daheim sind, sind die Startpositionen gleich: Anno 2300 beherrscht Ihr eine erdähnliche Welt namens Sol, die bis zu zehn Milliarden Menschen Platz bietet – im Augenblick ist jedoch erst die halbe Kapazität ausgelastet. Der Staatsetat beträgt pro Jahr und Zug 56 Milliarden Credits, von denen nach Abzug der Fixkosten 43 Mrd. auf fünf Bereiche zu verteilen wären: Raum-

schiffbau, Verteidigungsforts, Industrieentwicklung, Ökologie und Forschung.
Die Gelder, die in den Forschungsetat
gehen, müssen nochmals verteilt werden, und zwar auf die Gebiete Computertechnologie, Bauwesen, Schutzschirme, Planetologie, Antriebstechnik und
Waffen – genauere Erläuterungen findet
Ihr unter der Rubrik "Was ist was?"
Beide Gruppen verfügen zu Beginn
über zwei ERKUNDER und ein

KOLONIESCHIFF, das zu einer beliebigen, bis zu drei Lichtjahre entfernten Sonne geschickt werden kann, um eine neue Kolonie zu gründen – vorausgesetzt, es gibt dort eine bewohnbare Welt. Die ERKUNDER haben sogar eine Reichweite von sechs Lichtjahren, melden jedoch nur, welche Sorte von Planet dort um seine Sonne kreist, und können u.U. auch als vorgeschobene Horchposten eingesetzt werden.

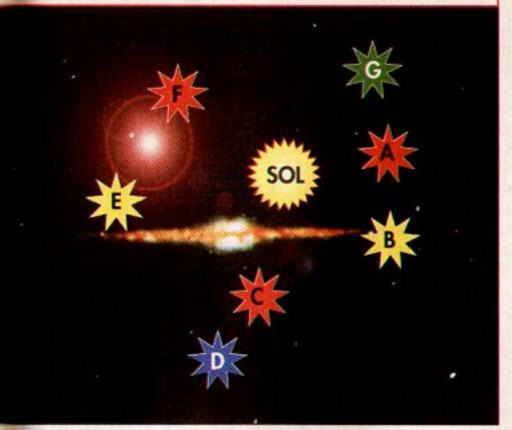
#### DIE BEIDEN GALAXIEN

In jedem der beiden Sternhaufen hausen (Euer Imperium eingeschlossen) sechs intelligente Rassen, welche die je 24 Sterne unter sich aufteilen müssen. Momentan zeigen wir hier nur die Sonnen, die für Euch auch erreichbar, also höchstens sechs Lichtjahre von Sol entfernt sind. In der AMIGA-Galaxis steht Sol übrigens am östlichen Rand des Sternhaufens, in der PC-Galaxis dagegen am nördlichen Rand. Die Farben der Sonnen lassen auf die Planeten schließen, denen man dort begegnen könnte. Gelbe Sterne bieten eine hohe Chance auf erdähnliche Welten, rote und grüne Sonnen liegen ebenfalls noch ganz gut im Rennen. Blaue, weiße oder violette Sterne hingegen verfügen eher über lebensfeindliche (aber häufig rohstoffreiche) Himmelskörper.

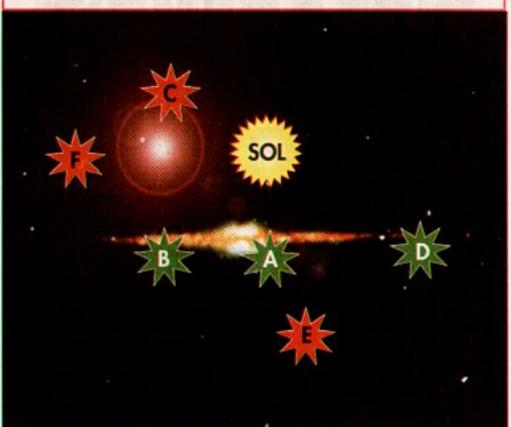
AMIGA-GALAXIS: Die Entfernung zu den Sonnen A, B und C beträgt drei Lichtjahre, D, E und F sind je fünf Lichtjahre entfernt, und G bringt es gar auf deren sechs.

PC-GALAXIS: Stern A ist zwei Lichtjahre entfernt, zu B und C ist man drei Lichtjahre unterwegs, D bringt es auf vier, E auf fünf und F auf sechs Lichtjahre.

#### AMIGA-GALAXIS



#### PC-GALAXIS



#### DIE FRAGEN

Nun also zu den Fragen, wobei Amiganer ein deutliches "AMIGA" auf ihre Antwort-Postkarte malen, während DOSisten "PC" drüberschreiben:

- 1) Wie möchtet Ihr Eure Gelder prozentual auf die Bereiche SCHIFF-BAU, VERTEIDIGUNG, INDU-STRIE, ÖKOLOGIE und FOR-SCHUNG verteilen?
- 2) Falls Ihr Schiffbaugelder bewilligt habt, sollen sie für den Bau eines ERKUNDERS, eines JÄGERS, eines

ZERSTÖRERS, eines BOMBERS oder eines KOLONIESCHIFFES verwendet werden?

- 3) Falls Ihr Forschungsgelder bewilligt habt, wie sollen sie prozentual auf die Gebiete COMPUTER, BAUWE-SEN, SCHUTZSCHIRME, PLANE-TOLOGIE, ANTRIEBE und WAF-FEN verteilt werden?
- 4) Zu welchem Stern wollt Ihr Eure Schiffe schicken? Bitte einzeln aufführen: ERKUNDER 1 zum Stern X,

ERKUNDER 2 zum Stern Y, usw.!

Die Karte schickt Ihr bitte mit Briefmarke und Absender versehen an unser galaktisches Verwaltungszentrum unter der Adresse:

> Joker Verlag "Joker-Imperium" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

#### WAS IST WASS

#### Raumschiffbau

Momentan können gebaut werden:

 Unbewaffnete ERKUNDER, die zehn Mrd. Credits kosten, jedoch über die doppelte Reichweite anderer Schiffe verfügen (nämlich sechs LJ) und drei Hitpoints vertragen

Mit einem Laser bewaffnete JÄGER
 Mrd. Credits; drei HP)

 Mit einem atomaren Raketenwerfer und drei Lasern bewaffnete ZERSTÖ-RER (66 Mrd. Credits; 18 HP)

4) Mit zwei atomaren Planetenbomben-Lafetten und zwei Lasern bewaffnete BOMBER (86 Mrd. Credits; 18 HP)

5) Unbewaffnete KOLONISTEN-SCHIFFE (591 Mrd. Credits; 100 HP) Die Baukosten sind kumulativ zu verstehen, wer also pro Jahr bzw. Zug 3 Mrd. Credits in einen JÄGER investiert, wird ihn nach fünf Jahren in Dienst stellen können. Ein kleiner Tip für den guten Anfang: Momentan sind neue Kolonien am wichtigsten – wer also gleich ein weiteres KOLONISTENSCHIFF baut (auch wenn's teuer ist und lange dauert), der liegt schon mal nicht schlecht im Rennen!

Verteidigungsforts

Die Forts sind bei feindlichen Angriffen sehr hilfreich, dürfen aber im Augenblick noch getrost zurückgestellt werden.

Industrie

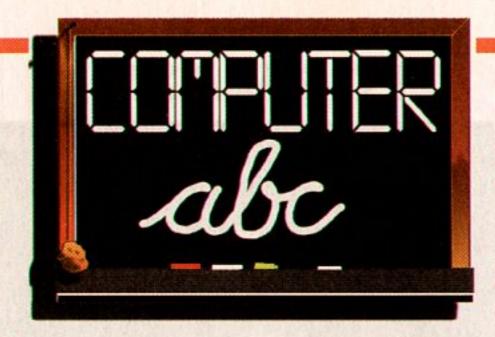
Investitionen in die Zukunft sind immer wichtig, also keine Sparpolitik in diesem Punkt!

Ökologie

Hört sich unwichtig an, darf aber nicht vernachlässigt werden, weil die Welten sonst durch industriellen Abfall unbewohnbar werden. Im Moment wären genau 36 Prozent der verfügbaren Mittel erforderlich, um jeglichen Müll zuverlässig zu entsorgen.

Forschung

Kann in den allerersten Jahren an die kurze Leine gelegt werden. Der Bereich COMPUTER dient hier hauptsächlich gezielteren Angriffen, die SCHUTZSCHIRME halten natürlich Schaden ab, das BAUWESEN ist wichtig für konstruktive Verbesserungen in Industrie und Schiffbau, PLANETOLOGIE sorgt für höhere Maximal-Bevölkerungen sowie für Technologien, um zunächst unbewohnbare Welten zu besiedeln, ANTRIEBSTECHNIK verbessert Reichweiten (wichtig!) sowie Geschwindigkeit, und WAFFEN sind halt Waffen.



Typenraddrucker: Wie bei der Typenradschreibmaschine besteht das entscheidende Bauteil dieser Drucker aus einem rotierenden Rad, auf dem die einzelnen Lettern sternförmig angeordnet sind. Solche Modelle zeichnen sich durch ein gutes Schriftbild aus, sind dafür aber verhältnismäßig langsam und kapitulieren vor jeder Grafik.

Typographie: die Lehre von den verschiedenen Buchstabenbzw. Schrifttypen und ihrer (schönen) Gestaltung.

UART: Abkürzung für "Universal Asynchronous Receiver/Transmitter" – ein Chip, der in seriellen Schnittstellen für den Datentransport zuständig ist.

Überlauf: Wenn man auf einem Taschenrechner, der nur
zehn Stellen anzeigen kann,
eine Million mit einer Million
multipliziert, passiert (bildlich
gesprochen) dasselbe wie beim
Füllen einer Badewanne mit zuviel Wasser – auch Computer
sind gegen solche Überraschungen nicht gefeit.

Ubertragungsprotokoll: ein Begriff aus der Welt der DFÜ, dort besser bekannt unter der englischen Bezeichnung "Transfer Protocol". Das Übertragungsprotokoll legt die gemeinsame Sprache fest, wenn zwei Modems miteinander kommunizieren, und korrigiert nötigenfalls die dabei auftauchenden Übertragungsfehler. In der Praxis weitgehend durchgesetzt hat sich heute das leistungsfähige und sehr fehlertolerante "ZModem"; daneben begegnet man aber auch noch älteren Verfahren wie "YModem" oder "Kermit".

Übertragungsrate: Wenn Daten zwischen zwei Rechnern oder zwischen den verschiedenen Komponenten eines Rechners (z.B. CD-ROM und Arbeitsspeicher) fließen, tun sie das mit einer bestimmten Geschwindigkeit – und die bezeichnet man eben als Übertragungsrate. Bei Modems wird diese in bps (bits per second) oder Baud angegeben, ansonsten benutzt man meist die Einheit KByte/s.

Übertragungssicherheit: Vor allem das Telefonnetz ist wegen seiner langen und störanfälligen Leitungen ein traditioneller Feind der einwandfreien Datenübermittlung. Zur Erhöhung der Übertragungssicherheit benötigt man daher spezielle Prüf- und Korrektursoftware, etwa das oben erwähnte "ZModem".

UMA: eine Abkürzung für "Upper Memory Area". Es handelt sich dabei um den zwischen 640 KB und 1 MB liegenden Bereich des Arbeitsspeichers bei einem MS-DOS-PC, in dem sich vor allem die Gerätetreiber tummeln.

Umbruch: die Stelle im Text, an der eine Zeile, eine Spalte oder eine Seite endet. Aber auch die Tätigkeit des Druckvorlagenherstellers, der einer Seite mit allen Bildern, richtig plaziertem Text etc. das endgültige, druckreife Gesicht gibt, bezeichnet man als Umbruch.

Umgekehrte Polnische Notation: Der polnische Logiker Jan Lukasiewicz (1878 – 1956) hat sich anno 1929 ausgedacht, daß man statt (2 + 1) x 5 auch 21 + 5 x schreiben kann. Tatsächlich benutzen aber bloß einige Ta-

schenrechner und Programmiersprachen wie "Forth" die von ihm erfundene Schreibweise –weil sich nicht mal Mathematiker an so etwas gewöhnen wollen...

Umkippendes Bit: Mit diesem malerischen Ausdruck bezeichnet man Bits, die (durch Fehler beim Kopieren, Laden etc.) plötzlich nicht mehr so sind, wie sie eigentlich sein sollten. Die Auswirkungen können fatal sein und bis zum Absturz des ganzen Programms reichen.

Undelete: ein DOS-Befehl, der das Löschen von Files rückgängig macht. Das funktioniert natürlich nur so lange, bis die Daten auf der Disk, Festplatte etc. von anderen überschrieben werden.

Undo: das Rückgängigmachen der letzten Aktion. Eine z.B. in Mal- und Textverarbeitungsprogrammen recht populäre Funktion.

Unformat: DOS-Befehl, der (versehentlich) formatierte Festplatten wieder in den vorherigen Zustand zurückversetzt.

Unicos: Abkürzung für "Unix Cray Operating System", das Betriebssystem der berühmten Cray-Computer – die ja soeben von unseren Büronachbarn Silicon Graphics aufgekauft wurden.

Unisys: ein amerikanisches Unternehmen, das hauptsächlich Computer produziert.

Univac: der erste in Serie hergestellte Computer. Das Teil erblickte 1951 bei Sperry (heute Unisys) das Licht der Welt, kostete eine Million Dollar und wurde immerhin 40mal verkauft!

Unix: in "C" geschriebenes, multitaskingfähiges Betriebssystem für 16- und 32-Bit-Prozessoren, das insbesondere auf Großrechnem und Workstations eingesetzt wird, in verschiedenen Varianten aber auch auf Personal Computern läuft. Entwickelt wurde es Anfang der siebziger Jahre in den Bell Laboratories.

Untermenü: Wenn man nach der Auswahl eines (Haupt-) Menüpunktes ein weiteres Menü auf den Bildschirm bekommt, ist das ein Untermenü. Anders sieht's in der Gastronomie aus, wo üblicherweise zwischen Chef-, Tages- und -Abendmenü unterschieden wird...

Unterverzeichnis: sagt man, wenn einem partout der englische Ausdruck "Sub-Directory" nicht mehr einfallen will.

Update: das Aktualisieren von Programmen, oft auch "Upgrade" genannt.

Upload: das Draufladen von Daten, z.B. vom eigenen Computer in eine Mailbox. Gegenteil: Download.

Urlader: ein Winz-Programm, das den Boot-Vorgang beim Starten eines Computers auslöst und das Betriebssystem in den Arbeitsspeicher lädt.

User: englisch für Benutzer, Anwender.

User Interface: die legendäre Benutzerschnittstelle, also der Punkt, an dem sich Mensch und Maschine begegnen. Ein konkretes Beispiel dafür wäre etwa der Joystickport.

Utility: der englische Ausdruck für ein Hilfs- oder Dienstprogramm, des öfteren auch "Tool" (englisch: Werkzeug) genannt.

V.24: Die in Europa übliche Bezeichnung für die Standardvorgaben an eine serielle Schnittstelle, in Amerika heißt sie "RS232C".

Variable: veränderliche Größe, Platzhalter ("x").

Vax: 32-Bit-Computerfamilie von Digital Equipment.

VC 20: der 1981 eingeführte Vorläufer des berühmten C64 mit unglaublichen 5 KB Arbeitsspeicher, von dem Commodore seinerzeit rund 1,3 Millionen Stück verkauft hat. Das Kürzel VC steht angeblich für "Volks-Computer".



# RADIO- UND TW-TIPS FUR FREAKS





Im "BimBamBino"-Special Computer & Technik am 3. Juni um 10.00 Uhr auf Kabel 1 stellt Bino ein Computerspiel vor, mit dem Kinder lernen können, wie man sich im Straßenverkehr richtig verhält. Im Mittelpunkt des Programms steht übrigens der bekannte Janosch-Tiger.

Am 5. Juni um 9.35 Uhr heißt es ebenfalls auf Kabel 1 "Jetzt kommt Bogus!". Um an einem Spielchen teilnehmen zu können, schlüpft der Titelheld in einen Computer, der den Störenfried wieder loswerden will – und ihm deshalb mehrere Aufgaben stellt…

Kabel 1 zum dritten: In dem spannenden SF-Spektakel "Time Cop" darf Jean Claude van Damme endlich unter Beweis stellen, daß er nicht bloß ein paar Kilo Muskelmasse spazierenführen kann. Am 7. Juni geht es um 20.00 Uhr auf eine bizarre Zeitreise.



Am 1. Juni um 14.00 Uhr wird auf 3 Sat in "Neues... der Anwenderkurs" die Arbeit mit mehreren Mappen, Verweisfunktion und Zellschutz erläutert. Eine Woche später geht es auf dem gleichen Sendeplatz um die Verknüpfung über mehrere Blätter, Namen und Makros. Ab dem 15. Juni startet dann eine neue Staffel, deren Folgen zur gewohnten Zeit zu sehen sein werden, und

zwar am 22. und 29. Juni sowie am 6., 13., 20. und 27. Juli.

"TM – das Technikmagazin" des Bayerischen Fernsehens, meldet sich in seiner neuesten Ausgabe am 2. Juni um 13.45 Uhr.

Ebenfalls am 2. Juni gibt es wieder die "Ratgeber"-Sendung zum Thema Technik, allerdings um 17.00 Uhr und in der ARD.

Am 5., 12. und 19. Juni jeweils um 8.30 Uhr laufen im Bayerischen Fernsehen "Telekolleg"-Sendungen zum Thema Digi-Technologie.

Am 9. Juni um 12.45 Uhr geht es im Jugend- und Technikmagazin des Bayerischen Fernsehens wieder "Clip & Claro" zu.

Die Experten des "Computer-Treff" im Bayerischen Fernsehen besprechen in ihrer Sendung am 10. Juni um 15.15 Uhr einige besonders empfehlenswerte Grafik-Programme.

Ebenfalls am 10. Juni steht der Rechenknecht um 21.30 Uhr auf 3 Sat im Mittelpunkt, und zwar in "Neues... das Computermagazin".

Wer "Technik als Hobby" hat, sollte die gleichlautenden Sendungen des Bayerischen Fernsehens am 17. und 24. Juni jeweils um 15.30 Uhr nicht verpassen.

Um Technik geht es auch in der Magazinsendung "HI-TECH" um 21.30 Uhr auf 3 Sat, und zwar ebenfalls am 17. Juni.

"Neues... die Computershow" ist am 24. Juni um 21.30 Uhr auf 3 Sat zu sehen. "Forscher – Fakten – Visionen" werden im Wissenschaftsmagazin des Bayerischen Fernsehens dem interessierten Laien am 26. Juni um 20.15 Uhr nähergebracht.

#### STÄNDIGE RUNDFUNK-SERIEN

Visitenkarten selbst gestalten ist das Thema von Andreas Vohwinkels "Computer Corner" am 1. Juni um 10.15 Uhr auf der Ruhrwelle.

Am 3. Juni berichtet Radio Düsselwelle um 17.00 Uhr "Bit für Bit" über neueste Entwicklungen in der Computerwelt. Die nächste Sendung folgt dann am 1. Juli

Am 17. Juni um 11.35 Uhr dreht sich das aktuelle Magazin "Podium" von Deutsche Welle-Radio um die Computerszene.

Jeden Montag um 14.40 Uhr öffnet "Der kleine Computer" von Radio ffn die Trickkiste für Anwender.

Ebenfalls "Chipsfrisch" kommen immer montags um 17.00 Uhr von Radio Hamburg die Bytes über den Äther. Bei Radio Mainwelle treffen sich gleichfalls jeden Montag um 17.40 Uhr Rechnerfreunde in der "Computer-Ecke".

Zweimal monatlich montags ab 16.30 Uhr gibt es im Computer-Magazin "Fatal Digital" auf Bayern 2 im Jugendprogramm "Zündfunk" neuen Zündstoff für Computerfreaks.

Einige kurze Info-Tapes zum Thema werden jeden Mittwoch ab 15.40 Uhr unter der Rubrik "High Tech" von Info-Radio (Gemeinschaftsprogramm SFB und ORB) über den Äther gejagt.

Die neuen "Spiele-Hits des Nordens" werden am 26. Juni und am 31. Juli um 19.00 Uhr in der wöchentlichen Sendereihe "Club on-line" auf NDR 2 vorgestellt.

Der "Point-Computerspiel-Tip" geht jeden Donnerstag zwischen 18.00 und 20.00 Uhr an die Hörer von SDR 3.

Guter Rat muß nicht teuer sein – jedenfalls nicht samstags auf WDR 5 von 10.45 bis 11.00 Uhr im "Ratgeber: Computer".

Die Sendereihe "Forschung aktuell" im Deutschlandfunk bringt jeden Samstag von 16.30 bis 17.00 Uhr ein Computer-Special. (Barbara Grohmann)

#### COMPUTERTIPS AUF VIDEOTEXT

ARD/ZDF	Tafeln 580 - 585	Computer & Technik
N 3	Tafeln 667 - 672	Computernews
B 3	Tafel 382	Computertreff
WDR	Tafeln ab 630	Computer & Kommunikation
Wiles IV	Tafel 631	Infos
THE PARTY OF THE P	Tafel 632	News
NOTE:	Tafel 395	Computerclub
ORB/MDR	Tafeln 550 - 557	Computer & Wissenschaft
3sat	Tafel 615	Computercorner
Sat 1	Tafeln 511 - 513	Computer
VIVA	Tafeln 500 - 503	Computerinformationen
LES CEL	Tafeln 510 - 513	Games
PRO 7	Tafeln 190/191	Computernews

# Während der letzten Monate sind wieder einige Ergänzungsbände für verschiedene Rol-

DEEP SPACE 2025 -VERGISS DIE STERNE

Den Anfang des Reigens macht dieses Quellenbuch zu Cyberpunk 2020, und zwar deshalb, weil es sich hier um eine Premiere handelt: Während die verschiedenen Dark Future-Szenarien bislang stets einen großen Bogen um den Weltraum machten, kann man nun auch zwischen den Planeten in der Matrix reiten. Überblickskapitel zum Sonnensystem werden hier ebenso geboten, wie Fragen zu interplanetaren Transporten, Bewaffnung

und Kämpfen oder künstlichen Habitaten geklärt werden. Abschließend befindet sich im Lieferumfang gleich noch ein detailliert ausgearbeitetes Abenteuer für mindestens vier Cyberspace-Hacker, bei dem es um die Entführung eines wichtigen Konzerners geht. Oder zumindest zu gehen scheint...

schendämon", eine Kenntnis dieser Bände ist aber nicht erforderlich. Erfreulich fanden wir die sorgfältige Bearbeitung aller Eventualitäten dieser Geschichte, wie sie etwa in den "Keine Panik"-Abschnitten zum Ausdruck kommt. Hier werden nämlich Hinweise gegeben, was man tun könnte, wenn

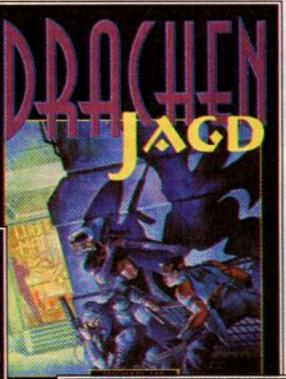
die Party partout nicht so will, wie sie soll.

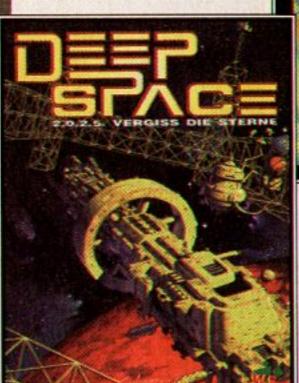
lenspiel-Systeme erschienen, die wir hier vorstellen

möchten - schließlich schreit ja gerade der freizeit-

trächtige Sommer nach immer neuen Vergnügungen!

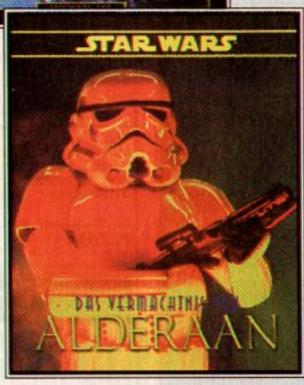
unberührte Jungfern sind: Dieses Abenteuer zum Star Wars-Rollenspiel führt die Party in ein mysteriöses Asteroidenfeld, bei dem es sich um die Überreste des Planeten Alderaan handelt. Cineasten wissen, daß diese friedliche Welt einst vom Imperium einfach mal so vernichtet wurde, und jetzt machen Gerüchte von geheimnisvollen Artefakten und seltsamen Geschehnissen die Runde. Wer ihnen also auf den Grund gehen möchte...





#### DRACHENJAGD

Wir verweilen noch einen Augenblick im Cyberpunk-Universum, um dieses Abenteuermodul für **Shadowrun**-Spieler vorzustellen. Die Handlung ist dabei durch den Titel ausreichend beschrieben: Es geht darum, der Spur eines Drachens zu folgen, um... am Schluß eine große Überraschung zu erleben. Es gibt lockere Verbindungen zu den älteren Titeln "Mercurial" und "Fla-



#### DAS VERMÄCHTNIS VON ALDERAAN

Science-fiction zum dritten, allerdings in einem Szenario, wo richtige Helden noch richtige Helden und Prinzessinnen noch



Nun noch ein Happen für die Freunde gediegener Fantasy. Nach dem schon länger erhältlichen ersten Teil der Earthdawner Völkerkunde folgt nun Band zwo mit ausführlichen Beschreibungen zu einigen besonders exotischen Rassen. Das wären vor allem die sogenannten "Obsidianer", die beim ersten Hinschauen aus purem Stein zu bestehen scheinen. Doch auch Orks, Trolle und Zwerge sind hier abgehandelt, und zwar in einer Art und Weise, die weit über übliche Rassenbeschreibungen bei Fantasy-Rollis hinausgeht. Lebensart, Kultur und Mythen, Sprache, das Verhältnis zu anderen Earthdawn-Bewohnern und vieles mehr findet sich hier, genau wie ein paar Erweiterungsregeln.



#### HÖLLISCH GUT

Zum bösen Schluß sei diese Ergänzung zum satirischen Doppel-Rolli In Nomine Satanis/Magna Veritas nicht verschwiegen. Enthalten sind ein Sichtschirm für den Spielleiter, zwei Mini-Abenteuer sowie je 16 Charakterbögen zu "In Nomine..." bzw. "Magna Veritas". Ja, Hölle auch!

**DIE VERLOSUNG** 

Wie üblich verlosen wir wieder unsere Rezensionsexemplare – diesmal unter allen Einsendern, die uns auf einer Postkarte mitteilen, welchen Ergänzungsband sie gerne hätten und warum ihnen das dazugehörige Rollenspiel besonders gut gefällt. Die Antworten, die uns besonders gut gefallen, erklären wir zum Sieger, aber natürlich nur, wenn ein leserlicher Absender vorhanden ist. Wer letztes Mal was gewonnen hat, klärt ein Blick in die Gewinner-Rubrik, während wir Euch hier und heute abschließend noch über die korrekte Teilnahmeanschrift aufklären – und einen verregnet... äh, verspielten Sommer wünschen! (jn)

Joker Verlag "Stromausfall" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn



#### **TECHNISCHE DATEN**

Deep Space 2025: 128seitiger Softcoverband, farbiger Titel, reichlich SW-Illustrationen, Preis: 37,50 DM, Bezug: Welt der Spiele, Am Martinszehnten 5, 60437 Frankfurt

Drachenjagd: 64seitiger Softcoverband, farbiger Titel, viele Illustrationen sowie Kartenmaterial in Schwarzweiß, Preis: 24,80 DM, Bezug: Fantasy Productions, Postfach 1416, 40674 Erkrath

Alderaan: Gehefteter Softcoverband mit 64 Seiten, farbiger Titel, Illus und Kartenmaterial in Schwarzweiß, Preis: 24,80 DM, Bezug: siehe "Deep Space 2025" Die Völker Earthdawns: 124seitiger Softcoverband, farbiger Titel und teils auch farbige Illus, Preis: 49,80 DM, Bezug: siehe "Drachenjagd"

Höllisch gut: Eingeschweißte Supplements verschiedenen Formats, Preis: 22,- DM, Bezug: Mario Truant Verlag, Kaiser-Wilhelm-Ring 85, 55118 Mainz

#### JOE MEINT:



Bei Cyberpunk 2020 handelt es sich um ein sehr tabellenhaltiges Rollenspiel, das mehr Regelkenntnis erfordert als etwa der thematisch verwandte Schatten-

läufer, dafür aber ein ausgefeilteres Matrix-Handling bietet. Beim populären Shadowrun wiederum sind starke Fantasy-Elemente integriert, die zwar erstaunlich gut in die Handlung passen, aber trotzdem Puristen abschrecken mögen. Star Wars sollte wohl jedem ein Begriff sein - das dazugehörige Rollenspiel läßt sich verhältnismäßig leicht in den Griff bekommen, was weniger an mangelnder Komplexität als vielmehr an den ausgefeilten Regeln liegt: Glückwunsch an die Autoren! Earthdawn ist ein atmosphärisch dichtes Fantasy-Szenario mit Horror-Elementen. Nicht unbedingt ganz einfach, vor allem nicht in den Kämpfen, die man am besten mit Zinnfiguren ausficht. In Nomine.../ Magna Veritas kann hingegen nicht mit normalen Maßstäben gemessen werden, denn man übernimmt hier den Part des Himmels oder der Hölle und muß bereit sein, dem Thema satirische Dimensionen abzugewinnen. Nicht jedermanns Sache, aber bissig und originell.



Ein Kessel Buntes für den Sommer: Neben knallharten Spielhallentests gibt's diesmal auch wieder fun- und actiongetränkte Tips zum Thema "Zocken unter fremden Sternen" – etwa für einen saurierstarken USA-Trip.

#### KILLER INSTINCT

Die Zusammenarbeit der Videospielegiganten Nintendo und
Midway trug erneut Früchte,
und zwar in Form der Fortsetzung eines vielbeachteten Prügel-Hits. Da dieses Spektakel
zudem in einer 1:1-Version den
Verkauf von Nintendos kommender 64-Bit-Konsole anheizen soll, legten sich Grafiker
und Gamedesigner auch mächtig ins Zeug: Die frisch reno-

vierten Hintergrundbilder glänzen nun mit tollen Panorama-Effekten, und die realistischen Animationen der um irre Lichteffekte bereicherten Kämpfer wurden mit Hilfe eines aufwendigen Renderverfahrens perfektioniert. Auch spieltechnisch ließen sich die Hersteller einiges einfallen, etwa neue Charaktere wie z.B. den Werwolf oder auch herumliegende Objekte, welche eingesammelt und als Waffe verwendet werden können. In mancherlei Hinsicht setzt diese Keilerei also neue Maßstäbe und zeigt, was sich aus 64 Bit und einem 3D-Chip so alles herauskitzeln läßt. Bleibt nur zu hoffen, daß unsere RISCante "Freundin" bei Erscheinen mit einem ähnlichen Renommiergame verwöhnt wird.

#### SUPER FOOTBALL CHAMP

Pünktlich zur EM im Land des Render..., äh, Rinderwahnsinns präsentiert uns Taito dieses neue Arcade-Soccer. Und im Gegensatz zu den meisten anderen Spielhallenkickern gibt es bei diesem Gerät neben dem Gebolze auch jede Menge taktische Feinheiten: Zum einen kann man sich für offensives oder defensives Spiel entscheiden, zum anderen darf dem Team ein "Ace Player" zugewiesen werden - diese Ballartisten sind in acht Sorten mit individuellen Stärken vorrätig. Nachdem man sich

für eine von zahllosen Nationalmannschaften entschieden hat, können die einzelnen Polygon-Kicker noch individuell in Haut- und Haarfarbe variiert werden. Auf dem Rasen geht es dann dreidimensional und superflüssig zur Sache, wobei sich tolle Schwenks und schnittige Zooms ergeben. Und am Ball läßt sich mit der Dreibuttonsteuerung schließlich so gut wie alles bewerkstelligen; neben Dribblings, Schüssen und Fouls sind sogar Schwalben drin. Kurzum, hier wartet das Arcade-Tor des Monats!

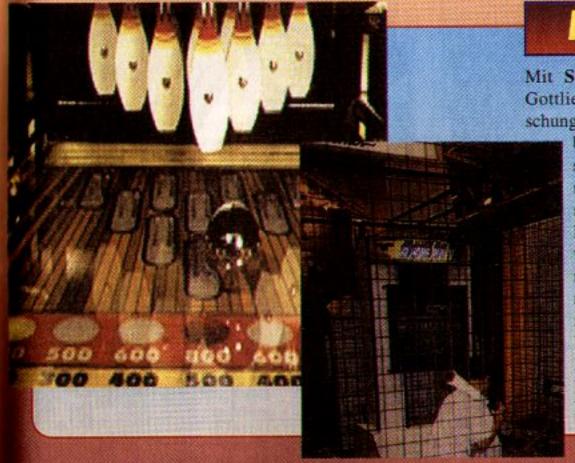


#### CYBER COMMANDO



Im Sinne einer breiten Angebotspalette sorgt Namco nun noch mit dieser futuristischen Verfolgungsjagd vom Allerfeinsten für das Wohl der Ballerfreaks. Mit seinem Vehikel fliegt man hier durch ein traumhaft gerendertes und voll texturiertes SF-Ambiente, um per Laser oder Rakete die Schaltkreise feindlicher Roboter zu zerbröseln. Auf dem Radar kann man sich dabei stets einen Überblick über die Aktivitäten des Bodenpersonals verschaf-

fen, während die Steuerung über zwei Joysticks (einer davon für den Schub) gar prächtig von der Hand geht. Vor alden spektakulären Manövern in Schluchten merkt man deutlich an, daß das ganze Know How und die Grafik-Power aus renommierten Autorennen wie "Ridge Racer" in diesen Baller-Flugi gesteckt wurde: Wer sich freiwillig für das Himmelfahrtskommando meldet, wird (nicht nur) mit superber Präsentation belohnt.



#### KURIOS & VIRTUOS

Mit Strikes'n Spares hat Gottlieb eine originelle Mischung aus Bowling und Pin-

> ball in die Spielhalle gestellt: Mit überdimensionalen Flipperkugeln sind hier möglichst viele Kegel abzuräumen, wobei in einem Turniermodus auch mehrere Teilnehmer gleichzeitig um Punkte kullern dürfen.

> Nicht minder ausgefallen ist VR Home Run Derby, ein Baseball-Si

mulator für die Fans des amerikanischen Kultsports. Dabei nimmt man einen speziellen Schläger zur Hand, der Schwung und Geschwindigkeit in Bits und Bytes umwandelt - das Ergebnis der sportlichen Mühen ist dann am Bildschirm ganz traditionell zu sehen, also mit animierten Sprites und aus wechselnden Kameraperspektiven. Dieses interessante Konzept soll demnächst übrigens auch für Golfer und sogar Fußballer umgesetzt werden.

#### SOMMER, SONNE & DINOSAURIER

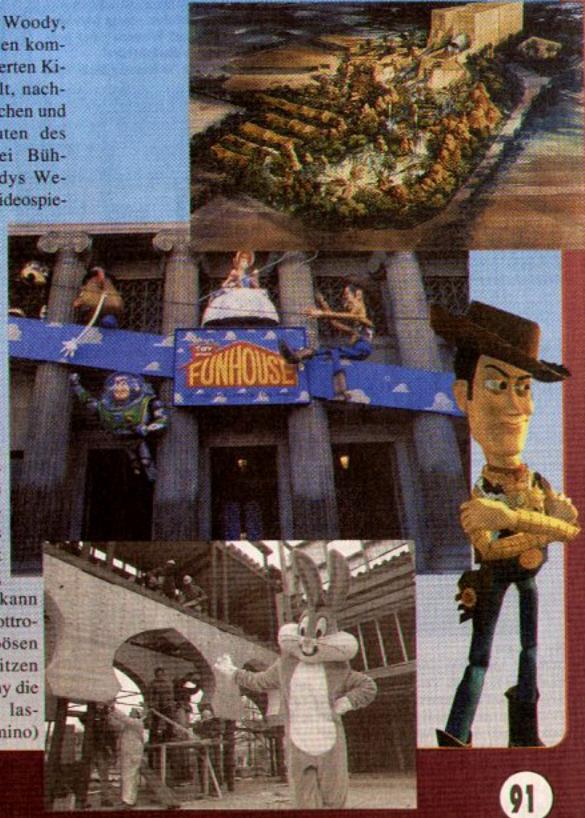
Wer nicht warten will, bis "Jurassic Park 2" nächstes Jahr in die hiesigen Kinos kommt, der sollte sich einen Abstecher über den großen Teich nach Hollywood gönnen. Wir berichteten ja schon vor einiger Zeit über den "echten" Jurassic Park, der dort bei den Universal Studios gebaut wird. Inzwischen hat das Giganto-Projekt konkrete Formen angenommen und soll diesen Sommer seine Pforten öffnen: Die Besucher werden in Booten durch eine aufwendig gestaltete Urzeitlandschaft geschleust und können sich mit lebensgroßen, voll beweglichen Riesenechsen vergnügen. Man beobachtet also friedliche Brontos beim Weiden, stürzt Wasserfälle hinab und genießt die Gänsehaut, wenn der T-Rex sein Gastspiel gibt. weiteres Vergnügungscenter zum Film eröffnet nun (natürlich ebenfalls in Hollywood) Disney mit dem Toy Story Funhouse. Auf 280 Quadratmetern werden hier die haarsträubenden Abenteuer von Buzz Light-

year und Cowboy Woody, den Helden des ersten komplett computeranimierten Kinostreifens der Welt, nachgestellt – in realistischen und bewegten Nachbauten des Kinderzimmers, bei Bühnenshows, in Woodys Westernbar, reichlich Videospie-

len und Simulationen rund um die filmreife Spielzeugwelt.

Last not least macht aber auch Deutschlands größter Vergnügungspark, die Warner Brothers
Movie World, deutliche Fortschritte, wie man anhand des brandaktuellen Schnappschusses erkennen kann. Es muß also gar nicht immer Amerika sein,

denn ab 30. Juni kann man sich auch in Bottro-Kirchhellen von bösen Gremlins naßspritzen oder von Bugs Bunny die Ohren langziehen lassen... (Manuel Semino)



# WENTRICK SONDERNDERNEUE JOKER: AB 26. JULI AM KJOSK

Kaum zu glauben, was die Ausgabe für August/September wieder alles zu bieten hat: die neuesten News und heißesten Previews, die kompetentesten Tests und Specials, geprüfte Lösungshilfen, hinterfragte Interviews und und und!

#### NEUE GAMES

Hier eine Liste anstehender und vielversprechender Titel, die für sich selbst sprechen. CHAOS ENGINE 2 (Actionstrategie) DOUBLE AGENT (Splitscreen-Spektakel) FIGHTIN' SPIRIT (Kampfsport) LEGENDS (Actionrolli) POLE POSITION (Sportmanager)

STAR FIGHTER (Space-Action)

VIRTUAL RALLY (Rennsport)

WORMS REINFORCEMENTS (Actionstrategie)





#### NEUE SPECIALS

Drückt die Daumen: Mit etwas Glück können wir Euch in der kommenden Ausgabe bereits einen ersten Blick auf den AMIGA WALKER IN DER ENDVERSION präsentieren!

Auf alle Fälle werden wir in einem Messebericht live von der E3 IN LOS

ANGELES über sämtliche Amiga-Neuheiten berichten.

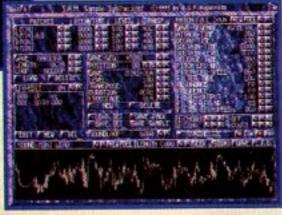
Das beliebteste Musik-Tool der Demo-Szene im Test: S.A.M. – DER SAMPLE SYNTHESIZER. Alles über den TV-Kult: Ein Blick hinter die Kulissen von BABYLON 5: SCIENCE-FICTION AUS DEM AMIGA.



#### NEUES HEFT

Kurzum, wer am 26. Juli nicht am Kiosk ist, der verpaßt das Beste dieses Sommers! Es sei denn, er

würde noch heute sein Abo ordern, denn dann liegt die kommende Doppelausgabe sogar schon ein paar Tage eher im Briefkasten – MITSAMT Preisvorteil und EI-NEM VOLL SPIELBAREN LABYRINTH AUS "ALIEN BREED 3D II: THE KILLING GROUNDS"!



#### BEZUGSOUELLEN

Bachler Computersoftware Blücherstraße 24 Postfach 1113 46397 Bocholt Tel.: 02871/183088

Bomico Am Südpark 12 65451 Kelsterbach Tel.: 06107/76060

Zimmersmühlenweg 73 61440 Oberursel Tel.: 06171/85934

Joysoft Auchener Str. 1004 50858 Köln Tel.: 0221/9486100 Rushware Bruchweg 128-132 41564 Kaarst Tel.: 02131/6070

Software-Store Ditzingen Münchingerstraße 30 71254 Ditzingen Tel.: 07156/951212

Stefan Ossowskis Schatztrube Tel.: 0201/788778

Wial Versand Liegnitzerstraße 13 82194 Gröbenzell Tel.: 08142/59640

#### INSERENTENVERZEICHNIS

25

NAME OF THE PROPERTY OF THE PR	NUMBER OF STREET	9000000
Amiga Soft- & H	ardware 14, 15	Pr
Amtrade	61	Sc
Bachler	81	Sc
Bühler	49	To
Data House	49	V
Eagle Computer	51	W
HK Computer	71	
HP Computer	27	
Joker Verlag	24, 26, 29, 55, 68, 79	P
Joysoft	41	P
Mallander	2, 9, 10, 11	
Media Point	21	D
Pawlowski	95, 96	de

Ouicksoft

ERZEICHNIS	
Prolit Studio	75
Schatztruhe	33
Software-Store Ditzingen	49
Telmex Engeneering	47
Vesalia	65

Wial 23

Poster: Time Warner
Poster: NEO

Der Schweizer Auflage liegt ein Prospekt der Firma Frizz, der Abo-Auflage ein Prospekt des Interest Verlags bei.

# Amiga-Power-Schnellversand

Textverarbeitung

#### Strategiespiele (alle Amiga)

-		
	Fußballmanager	
(nur A5	00) für Fußballfans	6,50
	Xytronic	
	m-Handelsspiel	6,50
S03	Imperium Romanum	
Strateg		6,50
\$05	Imperium	
Strateg	iespiel um Macht	6,50
S13	Risk	
Risiko-(	Computerversion	6,50
	Moria	
Fantas	y-Grafikabenteuer	6.50
S21		
	y-Grafikabenteuer Nr. 2	6,50
S25	Der Energiemanager	
Energic	esparspiel	6.50
S26	Battleforce	
Kampf	der Giganten	6,50
S36	Das Erbe	
das Un	welt-Abenteuerspiel	6,50
S41	Das Erbe 2	
	the same of the sa	6,50
	Lösung zu "Erbe 1+2	6,50
	Ahoi 2.01	
	versenken	6,50
	Korn 1.0	
Handel	ssimulation a la Kaiser	6,50
S57	BattleLand	
Panzer	kampfspleIsImulation	6,50
S62	Nukes R'Us	
Moden	ne Risko-Varlante!	6,50
\$88	Tomcat	
7 Diske	etten umfassender Flugs	imula-
tor, 2M	B und Festplatte erforde	rlich.
V0227		

#### Strategiespiele

Diskversion aus dem Aminet 35,00

Das Paket enthält Programme: Feldherr, Kaiser 2, Imperium, Hanse 2, Bull Run (US-Bürgerkrieg) und Korn (Handelssimulation im Kaiserstil)DM 25 .-

591 German Trucking	
Managen Sie eine Lkw-Flotte	10,00
F001 Tom's Imbiss	
Imbissmanager-Spiel	6,50

#### Brett-, Gesellschafts-, Kartenspiele (alle Amiga)

***************************************		
	Backgammon	6,50
S27	Mensch ärgere	
Bretts	pielumsetzung	6,50
S30	Schach	6,50
<b>S34</b>	Glücksrad 2.0	
Bekan	ntes Quizspiel	6,50
548	SuperKniffel	
Spann	endes Würfelspiel	6,50
S54	Mühle und Dame	
2 belie	bte Brettspiele	6,50
S56	17+4	
bekan	ntes Kartenspiel	6,50
S59	Poker	
Comp	uterumsetzung des Spiel	56,50
\$60	Skat	
belieb	tes Kartenspiel	6,50
S64	Kreuzwort 2.00	
Amiga	-Kreuzworträtsel	6,50
572	Monopoli	
belieb	tes Brettspiel	6,50
\$73	MahJongg1.5	
	-Version des Klassikers	6,50

SOB	Missle Command	
Städte	rverteidigung	6,50
S17	Flaschbier	
Das V	/erner-Game (Kick 1.3)	6,50
553	PowerTetris	
Herab	fallende Steine ordnen	6,50
S89	Lemminge In Action	
Super	spiel rund um Lemminge	10,00
S92	StarFlipper	
Der F	ipperautomat im Amiga!	6,50

#### Actiongames(alle Amiga)

S90	AntWars	
Krieg r	n.bewaffneten Ameisen	10,00
F063	DinoGame	
Action	6,50	
-		

#### Sportspiele (alle Amiga)

-S20	Derby	
	persimulation	6,50
	Billard	-
	Karambolage, Dreiband	6.50
	Bosseln	
Ostfris	ische Nationalsportart.	
	it es, eine Holzkugel	
_	hst welt zu werfen	6,50
	Autorennen	
Meiste	m Sie den Pacours	6,50
S58	Elshockey	
Action	reiches Sportspiel!	6,50
	SkateTribe	
Begeb	en Sie sich auf ein Skati	9-
board	und meistern Sie den	
Pacou	rs am Miami-Beach.	6,50
	18 Holes	
Golf-S	piel-Simulation (2 Disks)	10,00
	Wrestling	
	ngrafik/Action (2 Disks)	
	Lustige Olympiade	
Joysti	ck-Rubbeln, was das Zei	ug hālt
S83	SkeetShooting	
Tonta	ubenschießen.	
Eine n	neue Spielideel	6,50
	Hyperball	
TipKid	k-ähnliches Sportspiel	6,50

#### StarTrek (A500/2000)

Speerwurf, Skateboard, Weltsprung,

Rudem, Schwimmen, 100-Meter-Lauf

Olympiade der Lemminge

#### Star-Trek-Pack

(2 Disks, nicht A1200)

bestehend aus S12,65,66 DM 30,00 = 7 Disketten

S12	StarTrek (2)	Enterprise-
Spiel (	r. Richter) 2 Dir	sks 10,00
\$65	StarTrek (2)	2 Disks
weitere	s Spiel (J. Bart	ber) 10,00
\$66	StarTrek (3)	3 Disks
dito (vo	on E. Gustafsor	15,00

#### StarTrek (alle Amiga)

S86	StarTrek-Action	
Ballem 5	Sie durchs Universum	6,50
S87	AstroTrek N-E-UI	
Von der	Spielidee her ein ein	4
faches E	tallerspiel, jedoch in e	einer
genialer	StarTrek-Umsetzi	ing
und dan	sit ein Muß für jeden	Enter-
prise-Fa	nt	6,50
_		

Buro (alle Amiga)

#### Klassiker/ Dauerbrenner (alle Amiga)

	xt, eine kleine Textverat en Funktionen für den 18	
chen E		6,50
	Buchhaltung 2.0	0.000000
	ür kleine Betriebe	6,50
A08	GiroMan 4.10	
Konto	verwaltung	6,50
A09	Haushaltsbuch	
Helmfi	nanzprogramm	6,50
A10	Datel	
Univer	saldatel f. fast alle Zwec	ke6,50
A25	Briefkopf &Text-ED	
Textve	erabeitung + Adress	15,00
	AnalyCalc	
	enkalkulation m. Buch	15,00
A36	Kaufmann 1	
Rechr	ung und Kassenbüch	6,50
A40		
Dateix	verwaltung mit Buch	15,00

Super-Textset Textverarbeltung und ca.300 Musterbriefe für alle Gelegenheiten 15,00

#### Heimanwendungen

nell	Hallmellanilde	
(alle A	\miga)	
A14	Musikdatei (Kick 1.3)	
verwalt	tet LP, MC, CD	6,50
	Disklabel 4.0	
Diskett	enlabel-Druckprogramm	6,50
A22	DiskKat 2	
Diskett	endatenbank	6,50
	Access	
DFU-P	rogramm m. Buch.	15,00
A31		
Streck	enplaner für Deutschland	6,50
	Das Geburtstagsblatt	
Ein toll	es Druckprogramm zum	
Drucke	en von Geburtstagsblätte	em,die
Sie da	nn verschenken können	15,00
A43	CD-Pro	
	rwaltung (ab Kick 2.0)	
A44	<b>APrintAdressverwaltu</b>	ng
und Et	ikettendruck	6,50

#### Schulpaket

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler. Chemie: Elemente das Periodensystem; Mohlekühledatenbank mit grafischer Darstellung; Physik: ABACUS ein umfangreiches Elektroniklembuch; Sprachen: Vokabeltrainer für Englisch, Französisch, Latain; Erdkunde: Drawmap Welkarte mit versch. Funktionen, Länderraten Erdkundequiz; Mathematik: R.o.M umfangreiches Matheprogramm, MatheAS Rechentrainer für Jung und Alt. Alle aufgeführten Lemprogramme erhalten Sie zum Paketpreis von nur 39,00

sehr gute Videoverwaltung **Auto Route** Streckenplanung tabellarisch und

#### Endlich da! ...Steuer 95/96

grafisch (ab Klck 2.0)

zur Berechnung der Einkommensteuer 1995 und der Lohnsteuer 1996. Die neue Version von Steuersoft Eilers jetzt noch gün-

stiger! Nur 25,-

#### Amiga-Atlas

Berechnung der schnellsten und kürzesten Straßenstrecke mit grafischer Auswertung (Kick 2.0)

#### Das sollten Sie wissen!

- \* Professioneller Service durch einen der führenden Amiga-PD- und Preiswert-Software-Händler
- Schnellversand mit Fachverstand
- Sicherheit!
- Alle Programme werden auf Viren geprüft Versand per Postdienst
- oder Post-Frachtdienst (je nach Päckchengröße) Nehmen Sie IhreSendung bequem zuhause entgegen oder holen Sie bei Ihrer Postfiliale ab, falls Sie nicht zuhause sind.
- Zusätzliche Sicherheit Ab 100,00 DM ist Ihr Paket autom. versichert!
- Sicherheitsverpackung umweltfreundlich mit RESY-Zeichen

**20,-** DM

S69 Spiele-Pack3

Disketten mit Buch

21 Spiele auf 2 randvollen

#### Spezialanwendungen

(alle Amigas) H06 **FixDisk** Diskettenretter 10.00 Anti-Virus mit gedruckter Anleitung 15.00 **DOS-Utilities** H12 4 Supertools mit Buch 15.00 Icon Tools Icon Designer und Zubehör MegaD

Super-Directory-Utility. Einfacher Umgang mit Shell/CLI (Antängerl) 15,00 Imploder Programmpacker mit Buch LhA Bekanntester Packer mit Buch 15,00 SuperDark Bildschirmschoner mit Buch 10.00

Emulatoren (alle Amiga)

PC-Emulator-Pack PC-Emulation u. Konverter und 15.00 Tools MS-DOS-Pack E02

Lauffähige Programme für den PC-30,00 Emulatorpack (6 Disks) SID2 + MultiDOS Transfer zwischen Amiga+PC 6.50

C=64-Pack V3.0 Neueste Version unseres Emulatorpacks 190 % aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig 60 C=64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas 20,00

A500plus-Emulator bringt WB 2.X -Software auf älteren Amigas mit Kick 1.2/1.3 zum Laufen Kick-3.0-Emulator

E10 Multi-Kickstart-Selector: Sle können zwischen 1.3 und 3.0 wählen (keine AGA-Emulation) 6,50 VC=20-Pack ! Emulator

6.50

und Programme Programmieren

#### (alle Amiga)

P01 PCQ-Pascal Pascal-Compiler + Kursus 15,00 C-Compiler C-Compiler, Kurs, Anleitungen 30,00 Basic-Pack Basic-Compiler, Zubehör, Beispiele, Tips &Tricks 15,00 Browser Workbench für Programmlerer 15,00

#### H27Copy/Crack/ Repair-Set

(Art.-Nr. P010)

Das ultimative Paket für alle Amiga-Fansl Power- Kopierpro-

gramme uno Tools zum Erstellen von Sicherheliskopien bekannter Spiele! Darüberhinaus finden Sie hier eine Vielzahl vonTools zum Checken und Reparieren von Disketteten und Festplatten!

Komplett 20,- DM

Gratis-

Info-Power-Pack

Hier bitte ankreuzen, falls gewünscht --

Absender

#### Patrick Pawlowski

#### Software-Service

Kiefernweg 7 - 21789 Wingst

Tel. (04777) 9312 50 Fax (04777) 9312 52 Tel. Bestellzeiten; Mo- Do. 9.00-18.00 u. Fr. - 15.00 Uhr



Bestellung siehe Rückseite!



